

### NO LO HAGAS



Cada que un programa entra o sale de tu canal, descarta una carta.



### SIN MANOS



El límite en tu mano es de 3 cartas.



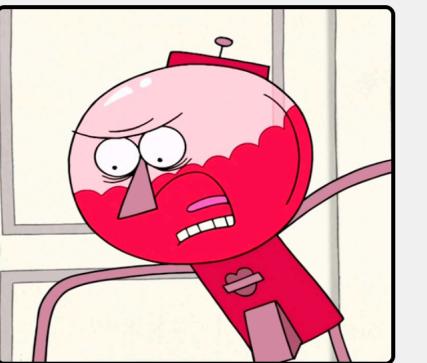
### COMPARTE EL TESORO



Todas tus cartas de mejora afectan a todos los jugadores.



### SACRIFICA O TE DESPIDO



Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno SACRIFICA una carta, luego TOMA una carta del mazo.



### SOMOS ESPECIALES



Mientras esta carta esté en tu canal no puedes jugar programas normales de tu mano.



### PAGUEME LA RENTA



Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno debes descartar una carta.



### SI PERO TE VA A COSTAR



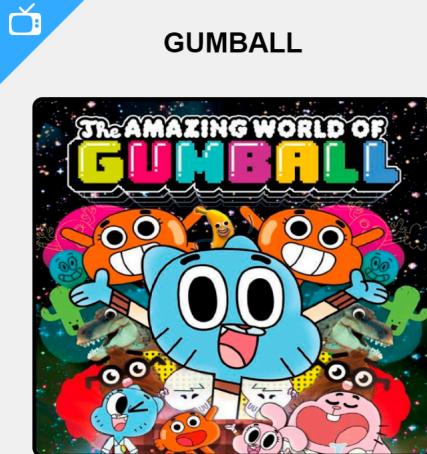
Cada que juegues una carta de negación descarta una carta. si no tienes cartas que descartar no puedes negar.



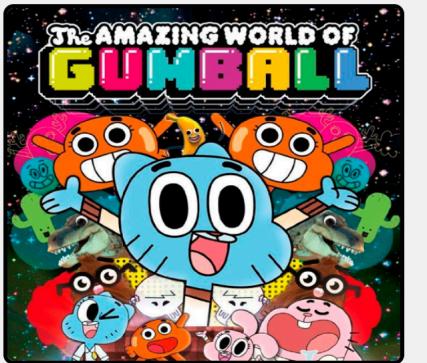
### ESTAMOS LLENOS



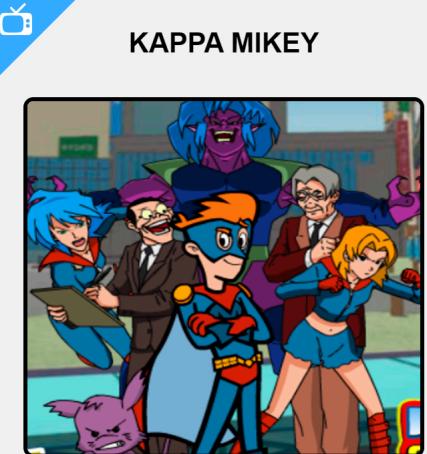
Si en cualquier momento tienes más de 5 programas en tu canal, SACRIFICA un programa.



### GUMBALL



Cuando esta carta entra a tu canal, cada jugador deberá pasar una carta de su mano al jugador de la derecha.



### KAPPA MIKEY



Cuando esta carta entra a tu canal, cada jugador DESCARTA una carta. Esta carta no puede ser robada si está en tu canal.



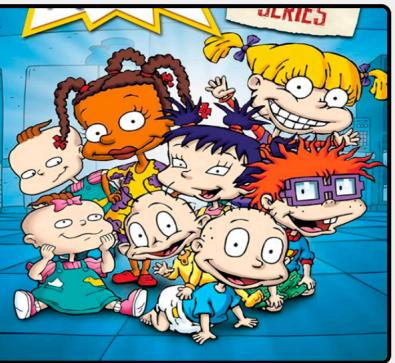
### JIMMY NEUTRON



Cuando esta carta entra a tu canal puedes mover una carta de MEJORA o DETERIORO del canal de cualquier jugador a otro.



### RUGRATS



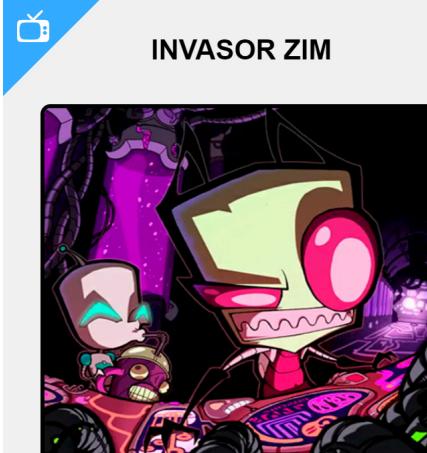
Esta carta no puede ser destruida por el efecto de otro programa.



### LA ROBOT ADOLESCENTE



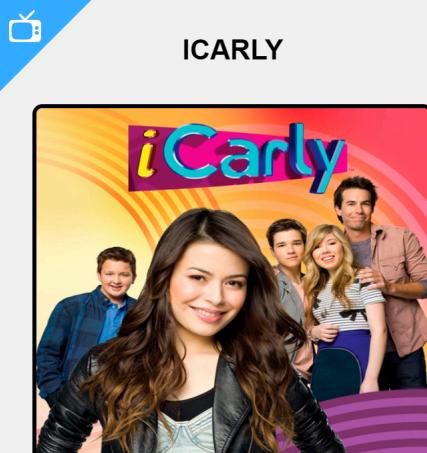
Si esta carta es DESTRUIDA, puedes DESTRUIR un programa.



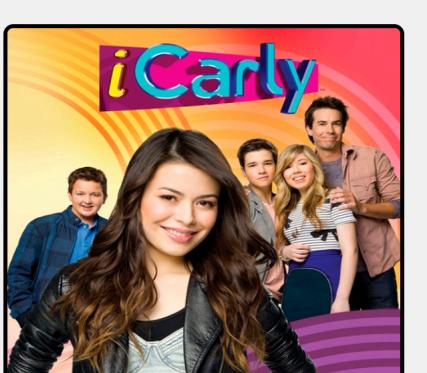
### INVASOR ZIM



Cuando esta carta entra a tu canal ROBA una carta y ponla en tu canal.



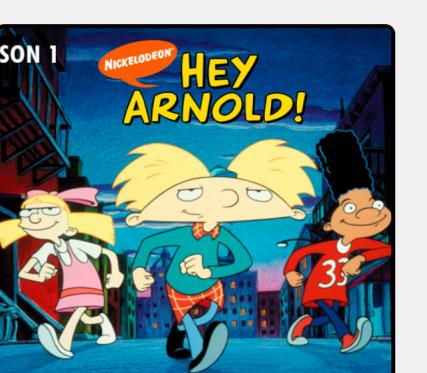
### ICARLY



Cuando esta carta entra a tu canal TOMA una carta del mazo. Si esta carta es SACRIFICADA o DESTRUIDA regresa a tu mano.



### HEY ARNOLD!



Cuando esta carta entra a tu canal cada jugador TOMA 2 cartas del mazo, luego descarta una carta.



### DRAKE Y JOSH



Cuando esta carta entra a tu canal, cada jugador deberá SACRIFICAR un programa (incluido tú).



### DANNY PHANTOM



Cuando esta carta entra a tu canal SACRIFICA todas las cartas de deterioro en tu canal.

### AVATAR



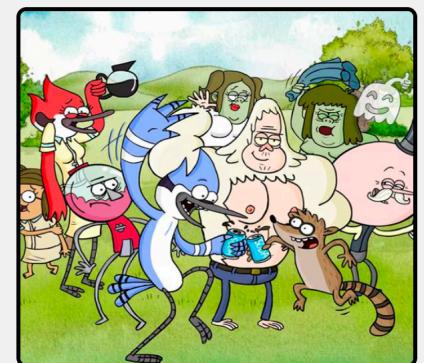
Cuando esta carta entra a tu canal puedes forzar a otro jugador a DESCARTAR una carta. Si esta carta es SACRIFICADA o DESTRUIDA regresa a tu mano.

### BOB ESPONJA



Si esta carta es SACRIFICADA o DESTRUIDA puedes DESCARTAR una carta en su lugar.

### UN SHOW MAS



Cuando esta carta entra a tu canal puedes agregar una programa normal del cementerio a tu mano, si esta carta es SACRIFICADA o DESTRUIDA regresa a tu mano.

### LOS CHICOS DEL BARRIO



Cuando esta carta entra a tu canal puedes SACRIFICAR una carta de deterioro.

### BILLY Y MANDY



Cuando esta carta entra a tu canal puedes SACRIFICAR un programa y traer un programa del cementerio a tu mano.

### CHICAS SUPERPODEROSAS



Cuando esta carta entra a tu canal puedes DESTRUIR un programa pero el jugador afectado tomará una carta del mazo. Si esta carta es SACRIFICADA o DESTRUIDA regresa a tu mano.

### HORA DE AVENTURA



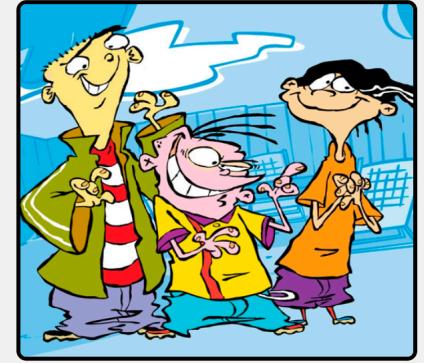
Cuando esta carta entra a tu canal puedes DESTRUIR un programa.

### EL LAB. DE DEXTER



Cuando esta carta entra a tu canal puedes jugar una carta de mejora.

### ED EDD Y EDDY



Cuando esta carta entra a tu canal regresa una carta del canal de otro jugador a su mano, si esta carta es SACRIFICADA o DESTRUIDA regresa a tu mano.

### DRAGON BALL Z



Cuando esta carta entra a tu canal, puedes SACRIFICAR esta carta y luego DESTRUIR un programa.

### CHOWDER



Esta carta vale por 2 programas, pero no puedes jugar cartas de negación.

### BEN 10



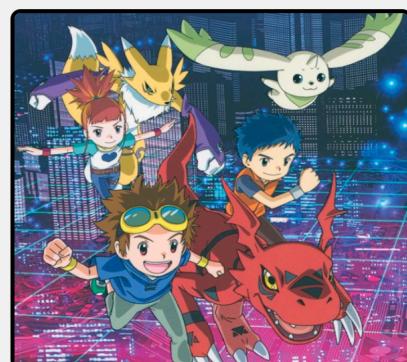
Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno, puedes DESTRUIR un programa pero no tendrás fase de acción.

### SONIC X



Cuando esta carta entra a tu canal puedes agregar una carta de negación del cementerio.

### DIGIMON 3



Mientras esta carta esté en tu canal ningún programa normal puede entrar a ningún canal excepto al tuyo.

### YIN YANG YO!



Cuando esta carta entra a tu canal, añade una carta mágica del cementerio a tu mano. Esta carta no puede ser DESTRUIDA por cartas mágicas.

### SPIDERMAN SIN LIMITES



Cuando esta carta entra a tu canal, puedes mirar las 3 primeras cartas del mazo, agregar una a tu mano y regresar las otras 2 en el orden que quieras.

### SHAMAN KING



Cuando esta carta entra a tu canal, puedes revivir un programa del cementerio y agregarlo directo a tu canal.

### LOS PADRINOS MAGICOS



Cuando esta carta entra a tu canal, puedes jugar una carta mágica de tu mano.



### MEGAMAN



Cuando esta carta entra a tu canal TOMA una carta de la mano de otro jugador al azar y añádela a tu mano.



### BEYBLADE



Cuando esta carta entra a tu canal puedes jugar un programa normal de tu mano.



### A REVOLVER



Descarta toda tu mano, revuelve el cementerio con el mazo y luego TOMA 5 cartas.



### PORTAL FANTASMA



Toma una carta de la mitad del mazo sin revelar ninguna carta, si se puede jugar, juégala inmediatamente, si no, mándala al cementerio.



### ESTUDIANTE NORMAL



Juega esta carta cuando un jugador juegue un programa especial (aunque no sea tu turno), la convierte en un programa normal y no se activa su efecto (pon esta carta encima de la especial).



### HORA DE LA SIESTA



Selecciona a un jugador, ese jugador perderá su próximo turno.

### CASTIGO ENFERMIZO



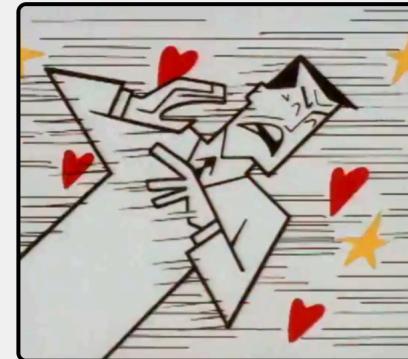
SACRIFICA cualquier número de cartas, luego DESTRUYE el mismo número de cartas.

### DE VUELTA A LA CALMA



Cada jugador debe SACRIFICAR todas sus cartas de mejora o deterioro.

### EXPLOSION X



Sacrifica todos los programas en tu canal (debes tener al menos 1), luego DESTRUYE hasta 2 programas en el canal de cada jugador.

### MEGAN



Toma una carta de deterioro del cementerio y colócalas en el canal de cualquier jugador.

### TRIPIANTE



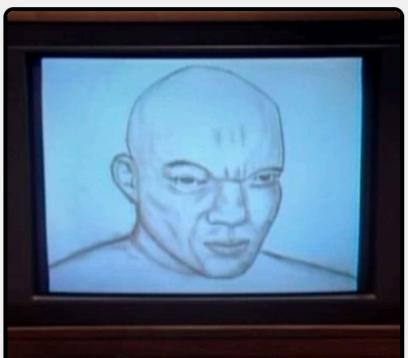
DESTRUYE una carta de mejora o SACRIFICA una carta de deterioro.

### TRAMPAS LOCAS



Juega una carta y TOMA 2 cartas del mazo.

### EL BANDIDO DIAMANTE



Roba un programa del canal de otro jugador y una carta random de su mano.

### CAMBIO DE CARTA



Mueve un programa de tu canal al canal de otro jugador, luego ROBA un programa de su canal.

### MAL VECINO



TOMA una carta al azar de la mano de otro jugador y mándala al cementerio.

### DIGISPIRIT



Envía un programa normal de tu canal al cementerio y mueve un programa especial del cementerio a tu canal.

### INTERCAMBIO INJUSTO

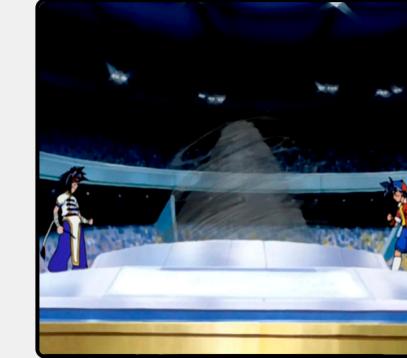


Cambia tu mano con la de otro jugador.

### PUES YA QUE



Mueve una carta o deterioro de tu canal al canal de otro jugador, después dale una carta de tu mano. si no tienes cartas en tu mano no puedes jugar esta carta.

<p><b>REUBICACION</b></p>  <p>Mueve una carta de mejora o deterioro del canal de cualquier jugador a cualquier otro canal.</p>	<p><b>MIRADA AL MAS ALLA</b></p>  <p>Mira en la mano de otro jugador, escoge una carta y agrégala a tu mano.</p>	<p><b>QUE DESGRACIA</b></p>  <p>Juega esta carta cuando un programa tuyo se vea afectado por otra carta, redirige el efecto a uno de los programas de quien te atacó, si no es posible redirigir no puedes jugar esta carta.</p>	<p><b>OZ 2.0</b></p>  <p>Sacrifica una carta, luego DESTRUYE 2 cartas.</p>	<p><b>VAMOS DE REGRESO</b></p>  <p>Regresa una carta del canal de otro jugador a su mano, ese jugador deberá DESCARTAR una carta.</p>	<p><b>TORNADO</b></p>  <p>Regresa una carta del canal de cada jugador a su mano.</p>
<p><b>ESTAS ACABADO</b></p>  <p>DESTRUYE un programa.</p>	<p><b>SLAPPY</b></p>  <p>DESTRUYE un programa.</p>	<p><b>MUFFIN MAGICO</b></p>  <p>TOMA 2 cartas del mazo, DESCARTA 3 y luego TOMA otro turno.</p>	<p><b>AYUDA MUNICIPAL</b></p>  <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno y en tu mano tienes 2 cartas o menos, TOMA 1 carta del mazo.</p>	<p><b>SUSTITUCION</b></p>  <p>Mientras esta carta esté en tu canal, si una carta tuya será DESTRUIDA, puedes reemplazar esa carta por otra carta de tu canal (incluida esta).</p>	<p><b>SOBRECARGA</b></p>  <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes SACRIFICAR una carta y tomar 2 cartas del mazo.</p>
<p><b>YO POR EL</b></p>  <p>Mientras esta carta esté en tu canal puedes SACRIFICAR esta carta para evitar que un programa sea destruido, si lo haces quien iba a destruir tu carta descarta una carta.</p>	<p><b>MEGA ESCUDO</b></p>  <p>Mientras esta carta esté en tu canal tus programas no pueden ser destruidos.</p>	<p><b>QUE PACIENCIA</b></p>  <p>Como decían los antiguos hawaianos... Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes SACRIFICARLA y agregar una carta mágica del cementerio a tu mano.</p>	<p><b>NICK CINE</b></p>  <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes NO tomar tu carta en la fase de robo del mazo pero podrás jugar 2 cartas en tu fase de acción.</p>	<p><b>SI YO CAIGO TU CAES</b></p>  <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes descartar una carta de tu elección y luego otro jugador de tu elección hará lo mismo.</p>	<p><b>ESTAMOS A MANO</b></p>  <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes tomar una carta del mazo pero otro jugador de tu elección puede hacer lo mismo.</p>

<p> NO TE DEJAREMOS SOLO</p> <p>Cada que te destruyen un programa puedes jugar un programa NORMAL de tu mano.</p>	<p> SOY DE LOS MALOS</p> <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes descartar 2 cartas y ROBAR un programa del canal de otro jugador.</p>	<p> EXTRATERRESTRES</p> <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes SACRIFICAR una carta (puedes escoger esta) y luego destruir una carta.</p>	<p> ME GUSTA EL DINERO</p> <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes tomar 2 cartas (sin contar tu fase de robo del mazo) pero no tendrás fase de acción.</p>	<p> CAMBIEMOS</p> <p>Si esta carta está en tu canal al inicio de tu turno puedes descartar una carta y luego tomar una carta del mazo.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>
<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>
<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>	<p> CLARO QUE NO</p> <p>Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.</p>



Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio.

Juega esta carta cuando otro jugador intente jugar una carta, detiene su carta de ser jugada y la manda al cementerio. Esta carta no puede ser negada.

Creelo... Naruto ya regresa por Cartoon Network.

Antes del último golpe, abrió un portal en el tiempo y lo envió al futuro, donde mi maldad es la ley. Ahora el tonto intenta volver al pasado y alejarse del futuro que soy yo... ¡AKU!

Tener esta carta es ser cool y hacerse notar.

El deck de mi abuelo no tiene cartas patéticas, lo único que si tiene es un reloj... y el reloj dice que es hora... ¡dedededededel del duelo!



¡Estamos al aire! ¡Estamos al aire!

TORI VEGA: Jugando un juego de mesa bien raro... ESTADO: confundida.

Resultados no garantizados.

¡Que buena onda!, que tengas esta carta es radical brother.

Bonitos y gorditos muchachos.

-Consigue 50 litros de pegamento, un borrego y nos vemos en la iglesia. -¿De dónde voy a conseguir un borrego? ¿Kenan? ¡Oh aquí vamos!



Un buen día con un "guau" y un "miau" un bebé nos desconcertó, no era un buitre ni un lobo feroz, solo un perro y gato llamado Catdog.

Someone once told me "The grass is much greener, On the other side".

¡Oye! ¿Qué es eso? ¡Es mi tabla ratuna en tu bolsillo!, está toda doblada :(

Los nombres de la celebridades se usan de manera ficticia.

La victoria llegará... ¡porque! vivimos... en un mundo pokemon ¡POKEMON! yo quiero ser un gran maestro pokemon !un gran maestro!

Virus en el aire ¿qué vas a hacer? enciende, enciende, o un resfriado... aaah aaah ¡chuuuu!

