

Раздел 0x01

# Знакомство с JavaScript

# Правила

- **Общаемся в чате только по теме.**

Чтобы не отвлекать всех, лектора в том числе

- **Вопросы задаём с галочкой.**

Тогда они попадут в отдельный список и лектор их не пропустит



# JavaScript.

## Профессиональная разработка веб-интерфейсов



# Цель курса

Прокачать верстальщика  
в разработчика веб-интерфейсов



# JavaScript.

**Профессиональная** разработка веб-интерфейсов



# Профессиональная триада

- Настоящие проекты
- Критерии качества
- Наставники – разработчики



# Проекты

- **Учебный проект.**

Необязательный. Общий для всех. Вы будете работать над ним для закрепления знаний

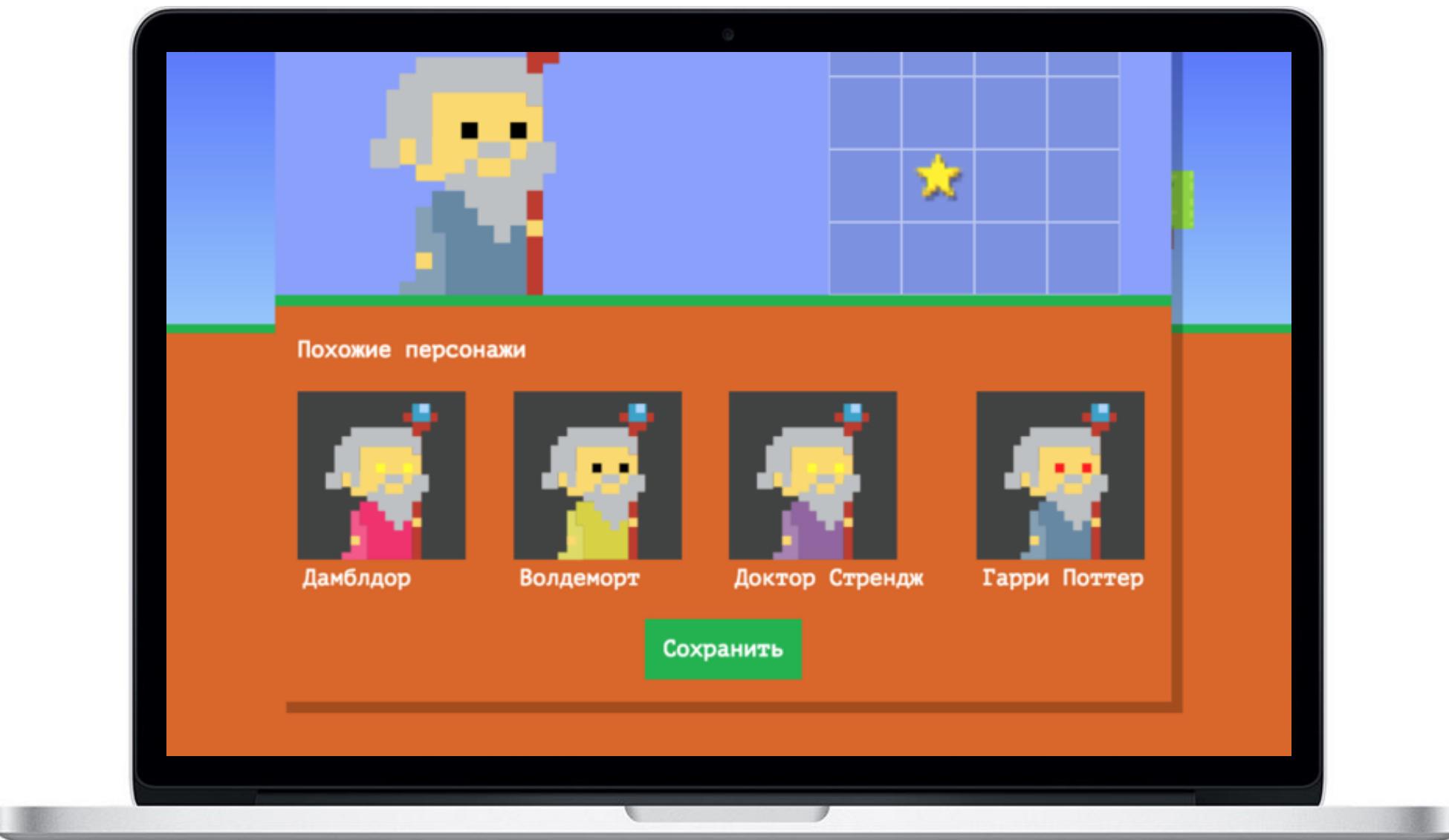
- **Личный проект.**

Обязательный. Один из двух на выбор. Вы будете работать над ним самостоятельно под руководством наставника



# Кодымагия, учебный проект

- Настройка параметров игры
- Экран со статистикой прохождения
- Редактирование внешнего вида персонажа
- Просмотр похожих персонажей других пользователей



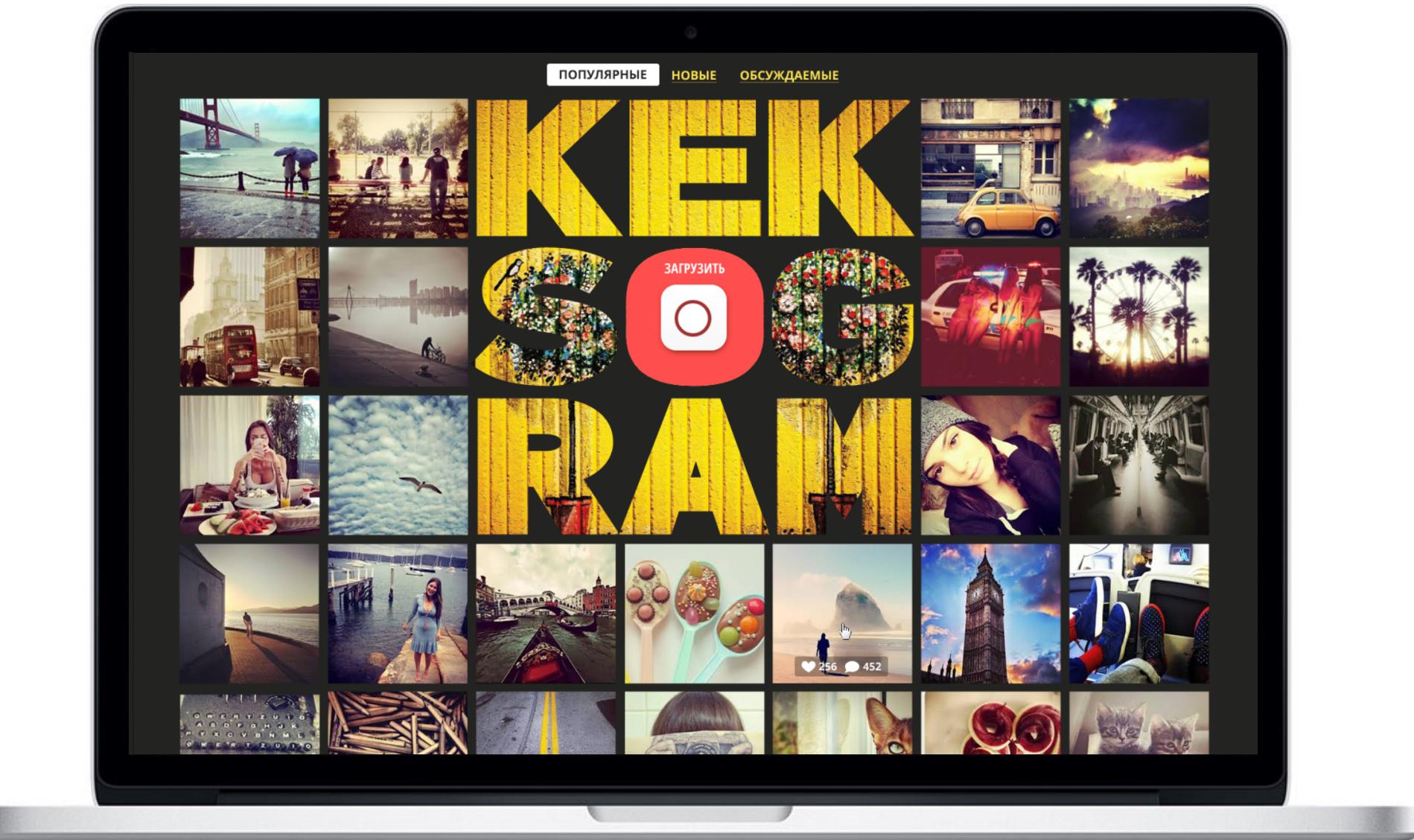
# Кексобукинг, личный проект

- Указание адреса перетаскиванием маркера на изображение
- Валидация формы информации о недвижимости
- Создание интерактивных контроллов для формы
- Просмотр похожих вариантов на карте



# Кекстаграм, личный проект

- Загрузка фотографий на страницу
- Наложение фильтров
- Создание интерактивных контроллов для кадрирования фотографии
- Просмотр фотографий других пользователей



# Критерии

- Используются для оценки, насколько хорошо выполнен проект
- Оценивают как стиль кодирования, так подход к организации проекта
- Разработаны совместно с компаниями и профессиональным сообществом
- Разбираются на каждой лекции



# Наставники

- Профессиональные разработчики
- Проверяют домашние задания
- Консультируют
- Передают опыт
- Проверяют проекты на защите



# Выбор наставника

- Выбирайте по удобному вам времени консультации
- Время консультаций – предложение, а не обязательство.
  - О точном времени договоритесь самостоятельно
- После выбора наставника лучше свяжитесь с ним сами
- Выбор наставника откроется после этой лекции



# Работа с наставником

- две гарантированные проверки каждого домашнего задания
- 10 и 18 консультаций на стандартном и комфортном тарифе соответственно
- консультации могут быть голосовые, текстовые и в виде код-ревью
- работа с наставником продолжается на протяжении всего курса,  
консультации – пока не исчерпается лимит



# Процесс обучения

- Самостоятельность
- Самостоятельность
- Самостоятельность
- Самостоятельность
- Самостоятельность
- ...



# Процесс обучения

## 1. Подготовка к разделу.

Тренажёры, статьи, скринкасты

## 2. Просмотр лекции.

Разбор решения на учебном примере

## 3. Выполнение домашнего задания.

Проверка наставником

## 4. Повторить с п.1



# Защита проекта

- Проверка на соответствие критериям качества. Проводится случайным наставником
- Критерии делятся на базовые и дополнительные
- Для успешной защиты достаточно соблюсти все базовые критерии
- Для защиты на отлично – базовые и дополнительные
- Дополнительные критерии не учитываются, пока не соблюдены все базовые
- Три попытки в рамках дедлайна. Оценка по лучшей попытке



# Электронный сертификат

- Получат все, но с разными формулировками
- Русский или английский на выбор
- Сертификат выдаётся после завершения защиты



# Если остались вопросы

- **FAQ.**

Раздел с часто задаваемыми вопросами

- **Помощь.**

Изложенная человеческим языком справка по процессу обучения

- **Чат с Куратором** 

По любому организационному вопросу или проблеме  
через специальную форму на каждой странице курса



**JavaScript.**

**Профессиональная разработка веб-интерфейсов**



# JavaScript

Язык программирования.



# EcmaScript

Стандарт для языка JavaScript.



# JavaScript в браузерах

- Firefox, движок SpiderMonkey
- Microsoft Edge, движок Chakra
- Safari, движок JavaScriptCore
- Chrome, Chromium, Microsoft Edge 2020, Яндекс.Браузер... движок V8



# JavaScript на курсе

- Никаких библиотек и фреймворков
- Стандарт ES5 и некоторые возможности EcmaScript 2015+,  
которые поддерживаются всеми браузерами



# JavaScript.

## Профессиональная разработка веб-интерфейсов



# Разработка

- Ведётся по техническому заданию
- Домашнее задание – подсказка, какую часть технического задания нужно выполнить
- Выполнение техзадания – первый базовый критерий



# Задача на сегодня

Демонстрация работы с техзаданием

<https://up.htmlacademy.ru/javascript/20/demos/3825>



# Критерии для изучения

- Код соответствует техзаданию, **Б1**
- Переменные и функции названы правильно, **Б3..Б8**
- Используются обязательные блоки кода, **Б9**
- Не используются зарезервированные слова для именования, **Б18**
- Все скрипты подключаются через index.html, **Б19**
- Опускается else, если в if есть return, **Д15**
- По возможности используется тернарный оператор, **Д17**



# Как справиться с первым разделом

- Изучить [предварительные материалы](#)
- [Прочитать инструкцию, как работать над домашними заданиями](#)
- Выполнить первое, проверочное, задание
- Изучить критерии
- Пересмотреть часть лекции про работу с техзаданием
- Выполнить домашнее задание по учебному проекту
- Подготовиться ко второму разделу



Спасибо  
**за внимание**

