

Készítette: Magyar Márk József, Nagy Levéd Sámuel

Adatok az Ítélet Labirintusához

Változó neve	Típus	Leírás
PlayerName	string	A játékos neve.
PlayerHP	int	A játékos életerejére (ha 0, a játékos meghal).
PlayerSkill	int	A játékos ügyességi szintje (harcban használatos).
PlayerLuck	int	A játékos szerencse értéke (szerencsepróbákhoz).
PlayerCoins	int	A játékos rendelkezésére álló pénz (aranytallérok).
PlayerInventory	List<string>	A játékos által birtokolt tárgyak (pl. bájitalok, fegyverek).
CurrentLocation	string	Az aktuális helyszín megnevezése a labirintusban.
EnemyHP	int	Az aktuális ellenfél életerejére.
EnemySkill	int	Az aktuális ellenfél ügyessége.
DiceRoll	int	A kockadobásokhoz generált véletlen szám (1–6).
BattleActive	bool	Éppen harc zajlik-e (igaz / hamis).
GameOver	bool	A játékos meghalt vagy kijutott a labirintusból.