

Tesztelési Dokumentáció

Projekt: Kalandjáték

Készítette: Magyar Márk József, Nagy Levéd Sámuel

Alapfunkciók tesztelése

Program indítása

- **Lépések:** Indítsd el a programot!
- **Várható eredmény:** A Form1 űrlap jelenjen meg a képernyő közepén, a megfelelő címkékkel és gombokkal.

Formok közti navigáció

- **Lépések:** Kattints a "Játék" gombra a Form1-en.
 - **Várható eredmény:** A Form2 megnyílik, Form1 pedig eltűnik.
-

Interakciós lehetőségek tesztelése (Form1)

Kilépés gomb

- **Lépések:** Kattints a "Kilépés" gombra.
- **Várható eredmény:** A program bezáródik.

Történeti szövegek lapozása

- **Lépések:** Kattints a ">" vagy "<" gombra.
- **Várható eredmény:** A megjelenített történeti szöveg frissül a következő vagy előző részre.

Grafikus elemek és állapotok ellenőrzése

- **Lépések:** Ellenőrizd a háttérképek és ikonok helyes betöltését.
 - **Várható eredmény:** Az ikonok és háttérképek megfelelően jelennek meg.
-

Interakciós lehetőségek tesztelése (Form2)

Játékos statisztikák generálása

- **Lépések:** Indítsd el a Form2 űrlapot.
- **Várható eredmény:** A játékos statisztikák (Skill, Stamina, Luck, Hp, Coins) generálódnak és megjelennek a megfelelő címkéken.

Italok kiválasztása

- **Lépések:** Kattints az "Életerő ital", "Szerencse ital" vagy "Ügyesség ital" gombra.
- **Várható eredmény:** A kiválasztott ital bekerül az inventoryba és a gombok elrejtődnek.

Inventory működésének ellenőrzése

- **Lépések:** Nézd meg, hogy az italok és felszerelések megfelelően hozzáadódnak-e az inventoryhoz.
- **Várható eredmény:** A megfelelő tárgyak hozzáadódnak az inventoryhoz és helyesen jelennek meg.

Történet folytatása

- **Lépések:** Kattints a "Tovább" gombra.
- **Várható eredmény:** A megjelenített történet frissül, a gombok és címkék a megfelelő helyre igazodnak.

Kilépés a Form2-ből

- **Lépések:** Kattints a "Kilépés" gombra.
- **Várható eredmény:** A program bezáródik.

Hibakezelés tesztelése

Hiányzó erőforrások kezelése

- **Lépések:** Törölj egy szükséges képfájlt (pl. háttérkép) és indítsd el a programot.
- **Várható eredmény:** A program ne omoljon össze, hanem megfelelően kezelje a hiányzó fájlokat.

Gombok működésének ellenőrzése

- **Lépések:** Nyomd meg többször gyorsan ugyanazt a gombot.
- **Várható eredmény:** A program stabil marad, nem omlik össze és megfelelően kezeli a bemeneteket.

Határesetek tesztelése

Egyenleg nullára csökkenése

- **Lépések:** Fogyaszd el az összes pénzed.
- **Várható eredmény:** A további költség lehetetlenné válik, figyelmeztető üzenet jelenik meg.

Maximális értékű statisztika kezelése

- **Lépések:** Nyerd meg a maximálisan lehetséges pénzt/statisztikát.
- **Várható eredmény:** Az egyenleg és a statisztikai érték helyesen jelenjen meg, ne lépjen túl a megengedett tartományon.

Véletlenszerű értékek generálásának tesztelése

- **Lépések:** Többször indítsd újra a programot és figyeld meg a generált statisztikai értékeket.
- **Várható eredmény:** A statisztikai értékek mindig az elvárt tartományon belül legyenek (Skill: 7-12, Stamina: 14-24, Luck: 7-12, Hp: 7-12).

Váratlan események kezelése

- **Lépések:** Próbálj meg váratlan helyzeteket előidézni (például játék közben kilépni vagy többször elindítani a Form2-t).
- **Várható eredmény:** A program megfelelően kezelje a helyzetet, ne fagyjon le és adjon visszajelzést a felhasználónak.