

Faculdade de Desenvolvimento do Rio Grande do Sul

Curso: Design Gráfico

Mahaira Moreira Fockink

Design Digital

Salvador do Sul - Rio Grande do Sul

2021

FACULDADE DE DESENVOLVIMENTO DO RIO GRANDE DO SUL

Curso: Design Gráfico

Mahaira Moreira Fockink

Design Digital:

Em quais dispositivos e como o designer digital pode desenvolver projetos atualmente? Para responder à questão, pesquise sobre concepções do design nos novos dispositivos digitais.

Orientadora: Prof.^a Manuela Vasconcellos Thomas

Salvador do Sul – Rio Grande do Sul

2021

Pode ser desenvolvido em diversos dispositivos de projetos digitais, como: smartphones, tablets, smart tvs, caixas eletrônicos, equipamentos de localização de lojas em shoppings etc., já que o usuário interage com esses dispositivos por meio de aplicativos, softwares, sistemas que possuem uma interface com elementos gráficos com menus, botões, imagens e ilustrações.

Para desenvolver esses projetos, contamos com a ajuda de dois profissionais UX (User Experience ou Experiência do Usuário) e UI (User Interface ou Interface do Usuário) os dois pensando em garantir a melhor experiência para o usuário.

Com o UX se preocupando com a experiência do usuário, lida com as emoções, ou seja, como a pessoa se relaciona com o serviço ou produto. Para ficar mais claro, o objetivo do UX é fazer com que seja simples e natural, o mais amigável possível – user friendly – a utilização de um produto ou serviço. Dessa maneira, ao desenvolver um projeto de design digital, por exemplo, é preciso compreender como as pessoas se comportam e, especificamente, estudar o padrão de comportamento do público que irá utilizá-lo. Dessa maneira, o projeto é concebido de modo que o produto ou serviço não cause nenhuma frustração, mas, sim, satisfação ao usuário, para que o utilize várias vezes, tudo isso proporcionado pela experiência agradável na sua utilização e interação.

Já a UI possui atributos mais técnicos, pois está ligada ao planejamento e à criação do ambiente ao qual o usuário controla, englobando toda a estratégia de design e desenvolvimento de um produto, como usabilidade, conteúdo e a arquitetura de informação. A UI também é o estudo de como o usuário executa as interações do produto e serviço, que podem estar em diversos dispositivos de projetos digitais, como: smartphones, tablets, smart tvs, caixas eletrônicos, equipamentos de localização de lojas em shoppings etc.

Sendo assim, precisamos de profissionais que tenham um conhecimento em várias áreas para conceber um projeto onde o usuário terá a melhor experiência possível!

• REFERÊNCIAS

- Matéria de estudo retirado do portal da faculdade FADERGS, curso de Design Gráfico, aula um sobre Design Digital.. Disponível em: <https://fadergsead.blackboard.com/webapps/late-course_content_soap-BBLEARN/Controller?ACTION=OPEN_PLAYER&COURSE_ID= 669549_1&PARENT_ID= 15887790_1&CONTENT_ID= 15887802_1>. Acesso em:23/03/2021.