

ASESINATO EN LA PALMA

Integrantes del grupo:

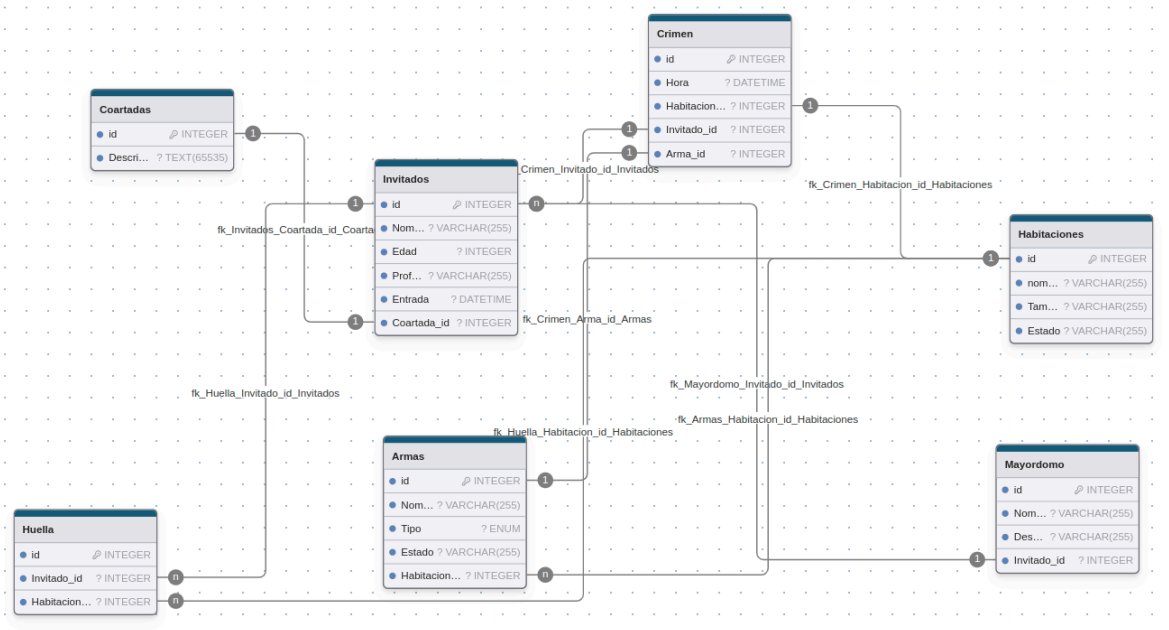
- Alejandro Cabrera Pestana
- Manolo Castillo Casañas
- Sindy Dávila Londoño
- Mahalia Yáñez Monzón

Definición del tema

El tema propuesto se basa en el juego de mesa llamado Cluedo, en donde hay que resolver un asesinato. Más concretamente hay que descubrir quién de los invitados es el asesino, con qué arma lo mató y en qué habitación ocurrieron los hechos.

Planificación modelo Entidad Relación

Aquí podemos ver el resultado del modelo Entidad-Relación creado por el grupo según el tema decidido:



<https://www.drawdb.app/editor?shareId=2ff7982f6b5769387a549d5a636a0a2a>

Guión de la historia

Año 1898. En la isla de La Palma, en pleno resurgir de los Indianos, la Gran Logia Masónica se convierte en el escenario de un misterio. Don Sebastián Monteverde, líder de la logia y excomerciante de tabaco en Cuba, es hallado muerto en su mansión.

La investigación revela secretos de negocios en Cuba, traiciones en la logia y pasados oscuros de los asistentes. ¿Fue un suicidio? ¿O alguien lo silenció antes de que revelara la verdad?

Pero hay un giro inesperado... ¡Hay un asesino en la mansión! Además, un testigo silencioso, el mayordomo Tomás Herrera, sabe más de lo que dice. Escuchó ruidos extraños en una de las habitaciones de la mansión, pero se ha mantenido en silencio ¿Está encubriendo el crimen? ¿Es el asesino y está dando pistas falsas?

La historia se desarrolla en una mansión lujosa en la isla de La Palma, en 1898, donde los invitados han sido convocados a una fiesta para celebrar el regreso de los indianos. Sin embargo, la celebración termina trágicamente cuando Sebastián Monteverde, Gran Maestre de la Logia y excomerciante de tabaco en Cuba, es asesinado. Los sospechosos son los siguientes:

- Anselmo Perdomo: El detective comisario que regresa de Cuba tras la guerra.
- Ignacio Suárez: Indiano con una fortuna que era rival de Monteverde.
- Estefanía Lugo: Viuda de un plantador de caña que perdió todo en la guerra.
- Carmen Rojas: Cantante y antigua amante del difunto.
- Gaspar Medina: Sacerdote con conexiones masónicas y con la Iglesia.
- Emilio Barreto: Notario de la logia, quisquilloso y manipulador.
- Lucila Ramos: Boticaria experta en venenos, extremadamente vengativa.

Pistas para resolver el juego

Tener en cuenta que la hora de la muerte es a las 22:00

1. La víctima presentaba signos de envenenamiento y cortes en el cuerpo.
2. Anselmo estuvo en el despacho de la víctima a las 21:15.
3. Emilio fue visto en el salón, leyendo documentos importantes.
4. Se encontró una pistola en el jardín con restos de pólvora.
5. Lucila le ofreció una copa a la víctima a las 21:15 y luego se fue con el mayordomo.
6. Carmen discutía con la víctima en la biblioteca por celos a las 21:00.
7. Gaspar estaba rezando en la capilla del jardín.

Posibles pasos para solución

Paso 1: Identificar la víctima

```
SELECT * FROM `Invitados` WHERE `Nombre` = 'Sebastián Monteverde';
```

Paso 2: Verificar las huellas encontradas en las habitaciones

```
SELECT * FROM `Huella` WHERE `Habitacion_id` = 2;
```

Paso 3: Buscar el arma utilizada en el crimen

```
SELECT * FROM `Armas` WHERE `Habitacion_id` = 2;
```

Paso 4: Determinar la habitación en la que ocurrió el crimen

```
SELECT * FROM `Habitaciones` WHERE `id` = (SELECT `Habitacion_id` FROM `Crimen`  
WHERE `id` = 1);
```

Paso 5: Confirmar el asesino

```
SELECT `Nombre` FROM `Invitados` WHERE `id` = (SELECT `Invitado_id` FROM `Crimen`  
WHERE `id` = 1);
```