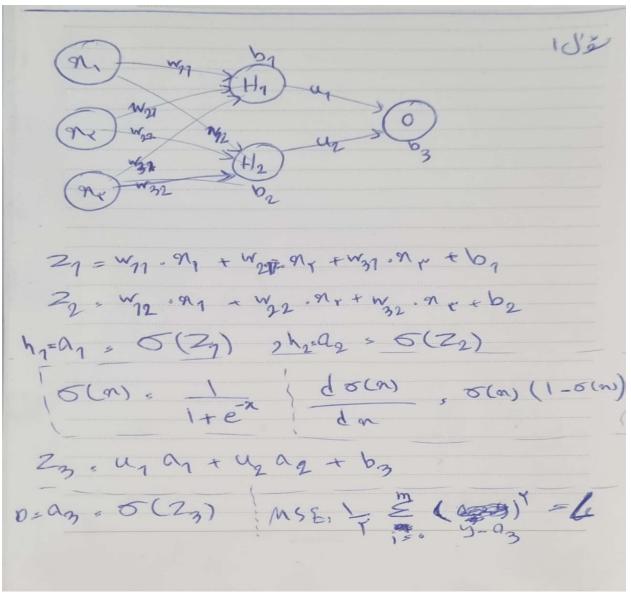
### Mahan Veisi - CN paper HW3 - 400243081

1- با توجه به موارد گفته شده، سعی میکنیم ابتدا همه مراحل forward و backward را روی کاغذ نوشته و پس از بدست اوردن مشتق ها، کد آنها را مینویسم که بتوانیم برای هر تعداد lepoch نتیجه را بدست آوریم. البته با توجه به اینکه در صورت سوال مقدار beta برای momentum ذکر نشده است، فرض میکنیم که Beta برابر 0.5 میباشد.



$$\frac{\partial L}{\partial a_3} = (\frac{L}{1})(1)(\frac{a_1 - a_2}{3})(1) = a_3 - 9$$

$$\frac{\partial L}{\partial z_3} = \frac{\partial L}{\partial a_3} \cdot \frac{\partial a_3}{\partial z_3} = (a_3 - 9)(\frac{a_2}{3})(1 - 9)$$

$$\frac{\partial L}{\partial b_3} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot \frac{\partial Z_3}{\partial b} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (1)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_1} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot \frac{\partial Z_3}{\partial u_1} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (1)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_2} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot \frac{\partial Z_3}{\partial u_1} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (1)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_2} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_3} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_4} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_3} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_5} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_5} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_5} \cdot (a_2)$$

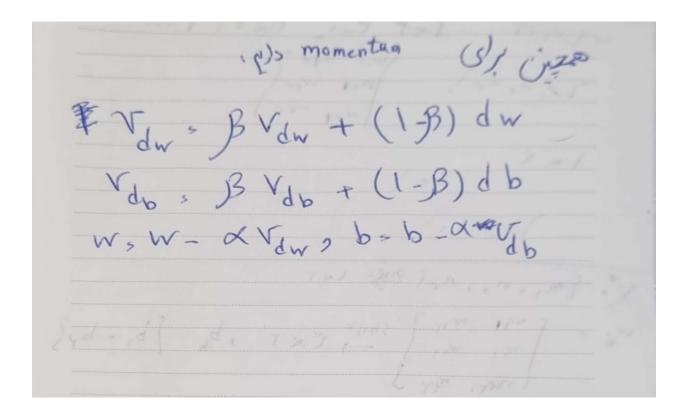
$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_5} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_5} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_5} \cdot (a_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial u_5} = \frac{\partial L}{\partial z_5} \cdot (a_3)$$

8 - ( 42 x 32 ) ( 42 x (1-92)) 3 by 32, (1), 3L, 2L, (1) 827 , DL (91)



```
Initial Values:
                                                                                                                         Λ ·
w11: 0.2 w12: -0.3 w21: 0.4 w22: 0.1 w31: -0.5 w32: -0.2
b1: -0.4 b2: 0.2
u1: -0.3 u2: -0.2
b3: 0.1
Epoch 0 - Loss: 0.135799
w11: 0.1984429214279178 | w12: -0.301144545775947 | w21: 0.4 | w22: 0.1 | w31: -0.5015570785720822 | w32: -0.201144545775947
b1: -0.4015570785720822 | b2: 0.198855454224053
u1: -0.2922323303072442 | u2: -0.19003776929413585
b3: 0.12340983556727902
momentum_w11: 0.0017300873023135504 | momentum_w12: 0.0012717175288300007
momentum_w21: 0.0 | momentum_w22: 0.0
momentum_w31: 0.0017300873023135504 | momentum_w32: 0.0012717175288300007
momentum_b1: 0.0017300873023135504 | momentum_b2: 0.0012717175288300007
momentum_u1: -0.00863074410306195 | momentum_u2: -0.011069145228737967
```

momentum\_b3: -0.026010928408087802

```
1 V CO E
Epoch 1 - Loss: 0.131835
w11: 0.19570356464439803 | w12: -0.30313231476414637 | w21: 0.4 | w22: 0.1 | w31: -0.504296435355602 | w32: -0.2031323147641464
b1: -0.404296435355602 | b2: 0.19686768523585363
u1: -0.27838049210251936 | u2: -0.17226117074927427
b3: 0.16522786420514388
momentum w11: 0.003043729759466403 | momentum w12: 0.0022086322091104116
momentum w21: 0.0 | momentum w22: 0.0
momentum w31: 0.003043729759466403 | momentum w32: 0.0022086322091104116
momentum b1: 0.003043729759466403 | momentum b2: 0.0022086322091104116
momentum u1: -0.015390931338583175 | momentum u2: -0.01975177616095729
momentum_b3: -0.04646447626429427
Final Values:
w11: 0.19570356464439803 | w12: -0.30313231476414637 | w21: 0.4 | w22: 0.1 | w31: -0.504296435355602 | w32: -0.2031323147641464
b1: -0.404296435355602 |b2: 0.19686768523585363
u1: -0.27838049210251936 |u2: -0.17226117074927427
b3: 0.16522786420514388
momentum_w11: 0.003043729759466403 | momentum_w12: 0.0022086322091104116
momentum_w21: 0.0 | momentum_w22: 0.0
momentum_w31: 0.003043729759466403 | momentum_w32: 0.0022086322091104116
momentum_b1: 0.003043729759466403 | momentum_b2: 0.0022086322091104116
momentum_u1: -0.015390931338583175 | momentum_u2: -0.01975177616095729
momentum_b3: -0.04646447626429427
Prediction: 0.5001850044665491
Final Loss: 0.1318351471295045
```

#### link:

### full colab link for epochs with 1000 and acc of 0.98

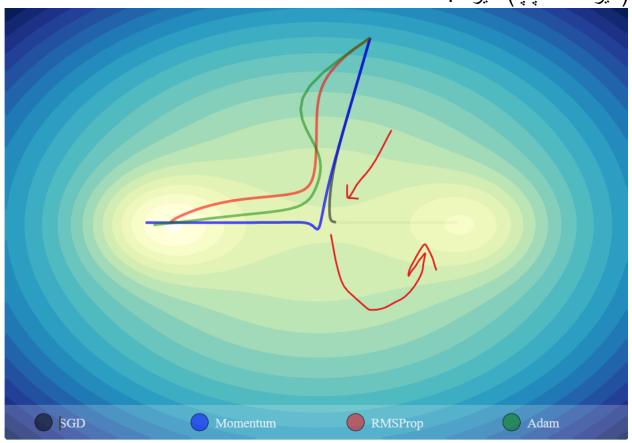
```
b1: -0.32916322996591035 | b2: 0.45075469678407065
u1: 0.6277185120534774 | u2: 1.1141282010835714 | b3: 2.9719277540455233
    momentum_w11: -5.830332334211167e-05 | momentum_w12: -0.00010438959351724897
    momentum_w21: 0.0 | momentum_w22: 0.0
    momentum_w31: -5.830332334211167e-05 | momentum_w32: -0.00010438959351724897
    momentum_b1: -5.830332334211167e-05 | momentum_b2: -0.00010438959351724897
    momentum_u1: -0.00015004355195756438 | momentum_u2: -0.00024100179849360508
    momentum_b3: -0.0003945421189974547
    Final Values:
    w11: 0.27579122597486133 | w12: -0.04042573980244602 | w21: 0.4 | w22: 0.1 | w31: -0.4242087740251393 | w32: 0.05957426019755333
     b1: -0.3242087740251386 |b2: 0.4595742601975535
    u1: 0.6403757937271692 | u2: 1.1344695310088457
    b3: 3.0050558534893477
    momentum_w11: -5.312596063432039e-05 | momentum_w12: -9.403469798946821e-05
    momentum_w21: 0.0 | momentum_w22: 0.0
    momentum_w31: -5.312596063432039e-05 | momentum_w32: -9.403469798946821e-05
    momentum b1: -5.312596063432039e-05 | momentum b2: -9.403469798946821e-05
     momentum_u1: -0.00013476652557375558 | momentum_u2: -0.0002166887815389207
    momentum_b3: -0.0003511155952939901
    Prediction: 0.9811355379766513
     Final Loss: 0.00017813405068907892
```

2- برای این سوال ابتدا بهتر است نگاهی به هریک از الگوریتم ها بیاندازیم: SGD: در این الگوریتم که از پایه ای ترین نوع optimization است، هر بار مدل یکی از دیتا ها (در برخی اوقات قسمتی از آن) را به صورت random انتخاب کرده و پس از پیشبینی، به محاسبه loss پرداخته و در نهایت روی همین یک بررسی، پارامتر ها آپدیت میشوند. که همانطور که از توضیحات پیداست، این الگوریتم میتواند دچار نویز شود چون هربار روی یک داده کار میکند، پس با وجود سادگی آن و داشتن کمترین پارامتر های اضافی و بهینه بودن در بحث حافظه (فقط learning rate)، ممکن است بسیار کند بوده،

دیر به همگرایی برسد و پایداری زیادی ندارد.

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \alpha \nabla J(\theta_t, x(i), y(i))$$

در شکل ها هم مشاهده میکنیم که معمولا SGD علاوه بر اینکه دیر به نقطه optimal میرسد، در برخی موارد چون به آموخته های قبلی توجه نداشته و صرفا همان داده انتخاب شده حال حاضرش را بررسی میکند (به نوعی گریدی است) به بهترین نقطه optimal (دایره سمت چپ) نمیرسد:



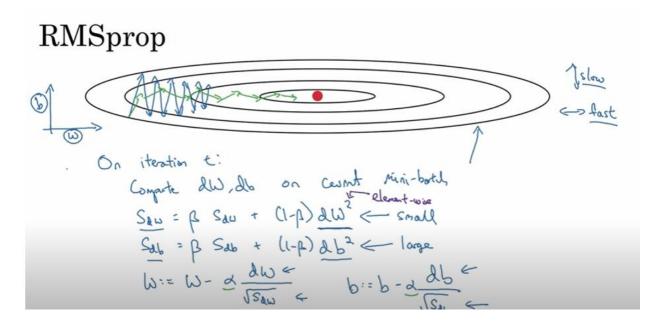
در تصویر مشاهده میکنیم که سایر الگوریتم ها به بهترین جواب رسیده اند در حالی که SGD علاوه بر اینکه به جواب نرسیده است، در آخر نیز به بهترین جواب نمیرسد!

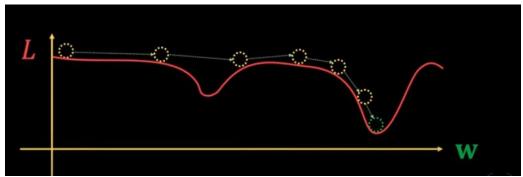
Momentum: در این الگوریتم همانطور که در سوال قبلی نیز کمی توضیح داده شد، به نوعی از تکانه داده های قبلی استفاده میشود، پس علاوه بر آنچه در SGD وجود دارد، یک پارامتر برای ذخیره سازی نیزداریم که کمک کند راحت تر بدانیم الگوریتم به کدام سمت در حال همگرا شدن است

# $v t+1 = \beta vt + (1-\beta) \nabla J(\theta t, x(i), y(i))$ $\theta t+1 = \theta t - \alpha vt + 1$

پس به طور کلی با داشتن یک پارامتر اضافی میتواند مقداری بیشتر بار حافظه ای داشته باشد اما سرعت همگرایی و رسیدن به جواب بهینه در آن بسیار بیشتر است چون مسیر را به طریقی حفظ میکند و در نتیجه میتواند نسبت به SGD برای داده های نویزی مقاوم تر باشد. و میتوان گفت نسخه ای اپگرید شده از SGD است، که البته محبوبیت بیشتری نیز دارد.

RMSprop: در این حالت به نوعی adaptive learning rate داریم که برخلاف momentum که لرنینگ ریت آن ثابت است، بر اساس کسری از momentum هریک از پارامتر ها (به صورت مجزا) تغییر میکند به گونه ای که در سمت نویز ها آپدیت کمتر و در سمت تغییر های flat، قدم های بزرگتری برمیدارد.

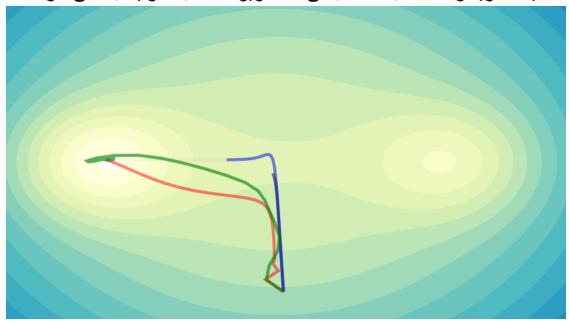


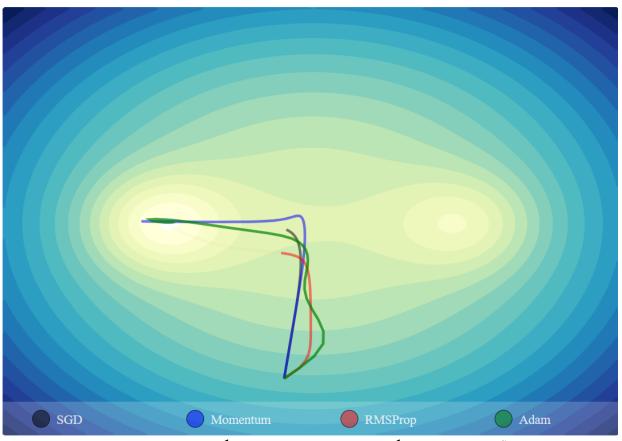


همچنین این الگوریتم نسبت به momentum در مقیاس های متفاوت باز میتواند عمل کند و چون به طور مستقیم با پارامتر هایی که learning rate قرار است روی آن ها تاثیر بگذارد، در ارتباط است، حتی اگر learning rate ما خیلی دقیق نباشد، باز هم میتواند خود را با شرایط سازگار کند در حالی که این یک نقص برای momentum و نیز SGD است.

 $vt+1=\beta vt+(1-\beta)(\nabla J(\theta t))2$  $\theta t+1=\theta t-vt+1+\epsilon\alpha\nabla J(\theta t)$ 

به طور کلی اینکه از میان این دو الگوریتم، یعنی momentum و RMSprop کدامیک سریعتر هستند، بحث اشتباهی است زیرا کاملا به شرایط بستگی دارد:





چون هرکدام از آنها از یک ویژگی خاص و متمایز از دیگری استفاده میکنند اما با در نظر گرفتن برخی ویژگی های برتری که RMSprop داشته و در بالا اشاره شد، در شرایطی که learning rate و نیز سایر بحث های مسئله کاملا درست ست شده باشند و به طوری کلی مسئله ما خیلی پیچیده نباشد، momentum میتواند در برخی موارد به دلیل داشتن حافظه ای برای سرعت قبلی، زودتر به نتیجه برسد. اما همانطور که گفته شد مقایسه سرعت آنها به طور کلی درست نیست. بحثی که مهم است این است که در Adam از ویژگی های منحصر به فرد هرکدام استفاده میکنیم تا به یک الگوریتم بسیار قوی برسیم.

Adam: این الگوریتم از دو ایده جالب momentum و RMSprop استفاده میکند و با ترکیب آن دو به یکی از بهترین الگوریتم های optimization تبدیل میشود. پس به طور کلی علاوه بر داشتن exponentially decaying average پارامتر ها (از momentum) و momentum و pradients (از RMSprop) یک بایاس هم اضافه میکند تا در برخی موارد به مشکل gradients (از RMSprop) یک بایاس هم اضافه میکند تا در برخی موارد به مشکل نخوریم:

### Adam optimization algorithm

Andrew Ng

$$mt+1=\beta 1mt+(1-\beta 1)\nabla J(\theta t,x(i),y(i))$$

$$vt+1=\beta 2vt+(1-\beta 2)\nabla J(\theta t,x(i),y(i)))2$$

$$m`t+1=1-\beta 1t+1mt+1$$

$$v`t+1=1-\beta 2t+1vt+1$$

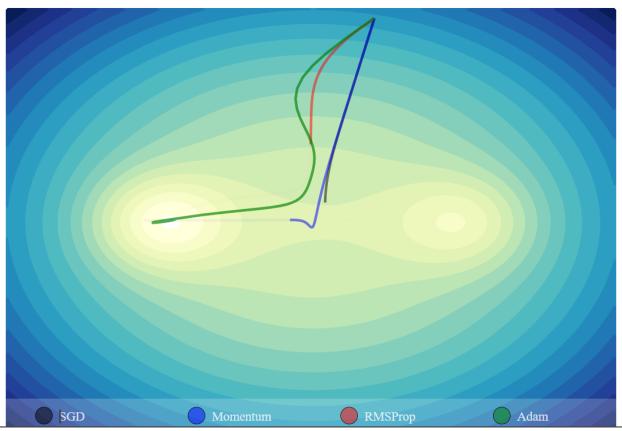
$$\theta t+1=\theta t-v`t+1+\epsilon \alpha m`t+1$$

## Adam

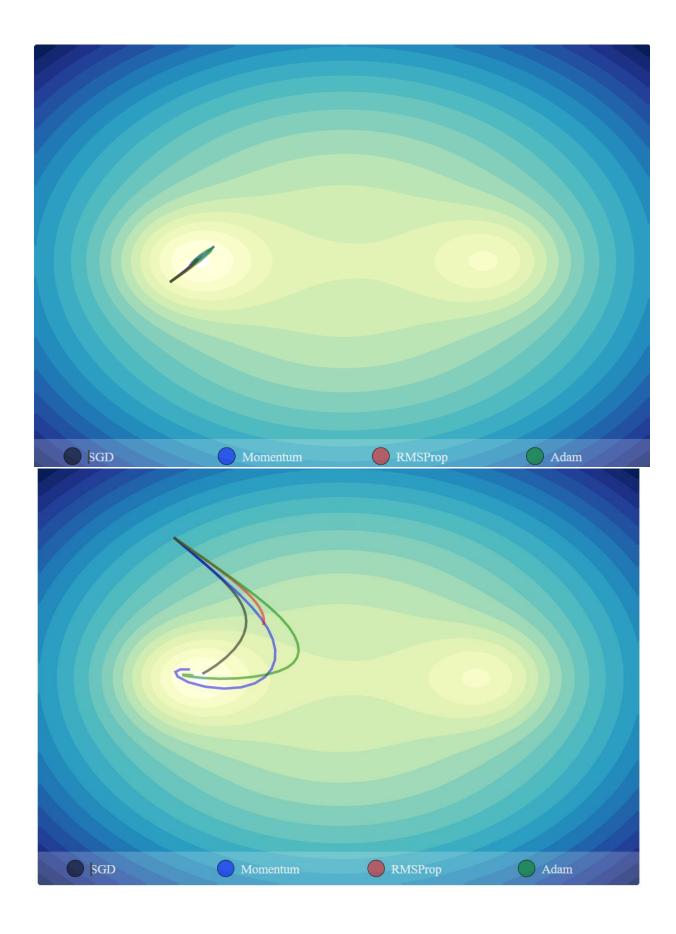
```
Algorithm 8.7 The Adam algorithm
Require: Step size \epsilon (Suggested default: 0.001)
Require: Exponential decay rates for moment estimates, \rho_1 and \rho_2 in [0,1).
   (Suggested defaults: 0.9 and 0.999 respectively)
Require: Small constant \delta used for numerical stabilization (Suggested default:
   10^{-8})
Require: Initial parameters \theta
    Initialize 1st and 2nd moment variables s = 0, r = 0
    Initialize time step t = 0
    while stopping criterion not met do
      Sample a minibatch of m examples from the training set \{x^{(1)}, \dots, x^{(m)}\} with
      corresponding targets y^{(i)}.
      Compute gradient: \boldsymbol{g} \leftarrow \frac{1}{m} \nabla_{\boldsymbol{\theta}} \sum_{i} L(f(\boldsymbol{x}^{(i)}; \boldsymbol{\theta}), \boldsymbol{y}^{(i)})
      t \leftarrow t + 1
      Update biased first moment estimate: \mathbf{s} \leftarrow \rho_1 \mathbf{s} + (1 - \rho_1) \mathbf{g}
      Update biased second moment estimate: \mathbf{r} \leftarrow \rho_2 \mathbf{r} + (1 - \rho_2) \mathbf{g} \odot \mathbf{g}
      Correct bias in first moment: \hat{s} \leftarrow \frac{s}{1-\rho_1^t}
      Correct bias in second moment: \hat{r} \leftarrow \frac{r_1}{1-\rho_2^2}
      Compute update: \Delta \theta = -\epsilon \frac{\hat{s}}{\sqrt{\hat{r}} + \delta} (operations applied element-wise) Apply update: \theta \leftarrow \theta + \Delta \theta
    end while
```

مشاهده میکنیم که در فرمول ها از توان t هم استفاده میشود. در پیمایش های اول حاصل (۱-۵-۱) عددی کوچکتر از یک میباشد و باعث میشود بتوانیم قدم های بزرگی در تغییر پارامتر ها جهت رسیدن به گلوبال اپتیمیم برداریم اما کم کم با افزایش t، کل عبارت به سمت یک میرود و کمتر از این نوع boost ها داریم و قدم های تغییرات کوچکتر میباشد.

در تصاویر هم میبنیم زمانی که مسائل پیچیده میشوند، برای مثال در این تصویر نقطه شروع را نزدیک لوکل اپتیمم میگذاریم (دایره سمت راست)، در این حالت Adam علاوه بر اینکه به بهترین جواب میرسد، خیلی سریعتر از سایرین این کار را انجام میدهد:



البته اگر خیلی نزدیک جواب نقطه را انتخاب کنیم، از آنجایی که SGD یکی از گریدی ترین الگوریتم های میان این 4 تا میباشد، مسیر کوتاه تری را طی میکندو به جواب میرسد:



اما واضح است در مسائل پیچیده به SGD نمیتوان به اندازه Adam اعتماد کرد. پس Adam از پارامتر های بیشتری برخوردار است و مموری بیشتری میخواهد، محبوبیت بسیار بالایی دارد، قدرت جنرالیتی بالایی دارد و در اکثر مواقع زودتر به نتیجه میرسد.

5- یکی از مشکلات رایج در train یک شبکه عصبی vanishing gradients میباشد. مثلا در یکی از حالات، اگر متشق تابع loss نسبت به لایه های انتهایی مقداری بسیار کم باشد، مثلا 0.001، اگر بخواهیم مشتق را نسبت به لایه های اولیه و ابتدایی بدست بیاوریم باید از همین عدد استفاده کنیم (بخاطر استفاده از قائده زنجیره ای)، بسس اگر مشتق همان هم کم باشد (یا حتی مشتق قابل توجه ای هم باشد) به دلیل کوچک بودن مشتق لایه قبلی، حاصل بسیار کم و رو به صفر خواهد بود و در نتیجه پارامتر ها، خصوصا پارامتر های لایه های اول دچار تغییر خاصی نمیشوند و هرچه ما iteration بیشتری هم داشته باشیم قرار نیست شاهد تغییر زیاد و مهمی شویم. البته توجه داریم که برخلاف این ایده هم میتواند رخ دهد، یعنی مشتق لایه های جلوتر بسیار زیاد بوده و روی لایه های بعدی هم اثر بگذارد ( exploding که آن هم راه حل خود را دارد)

یکی از دلایل هرکدام از این اتفاقات، داشتن تابع اکتیوشن از نوع tanh یا sigmoid است، زیرا این دو روی مقادیر و تاثیرات بزرگ را بزرگتر و کوچک را کوچک تر میکنند، پس یکی از راه حل ها استفاده از توابع فعال ساز relu در لایه های ابتدایی میباشد.

یکی دیگر از راه حل های بسیار ارزشمند، مقدار دهی اولیه درست پارامتر ها است، در بسیاری از موارد شاهد هستیم که ()np.zeros برای مقدار دهی اولیه پارامتر استفاده میشود که این عامل در دسر سازی میتواند باشد و یا اینکه به گونه ای رندوم انتخاب شود که از رنج های امن خارج شود. پس برای اطمینان از اینکه وزنها در محدوده مناسبی برای یادگیری قرار دارند میتوانیم از تکنینک هایی مانند he initialization یا He initialization

علاوه بر پارامتر ها، ورودی ها میتوانند سبب مشکل شوند، پس اگر از تکنیک هایی مانند batch normalization و scalarها استفاده کنیم، شانس بهبود افز ایش بیدا

میکند.

همچنین اگر شبکه را خیلی deep کرده باشیم، شانس رخ دادن vanishing را بسیار افزایش داده ایم،پس باید مواظب نحوه انتخاب معماری شبکه باشیم و در صورتی که قرار است با دیتا های کم و یا مهم تر از آن، epochهای کمی داشته باشیم، شبکه های بسیار عمیق میتوانند این مشکل را ایجاد کنند. یکی دیگر از دلایل داشتن دقت پایین، میتواند به دلیل voverfit بیس باید مواظب هندل کردن این قضیه نیز باشیم

4- با توجه به اطلاعات داده شده داريم:

