# GLOSSAIRE

**Application :** un programme (ou un ensemble logiciel) directement utilisé par l'utilisateur pour réaliser une tâche, ou un ensemble de tâches élémentaires d'un même domaine ou formant un tout

**Architecture :** le résultat d'un processus de sélection naturelle rapide où les critères de compétitivité s'appellent modularité, maintenabilité, portabilité, efficacité, évolutivité. Sous la pression de ces critères et du continuel renouvellement des technologies, l'architecture des applications a progressivement évolué du système Mainframe à l'application Web en passant par le client / serveur et les systèmes distribués.

**Base de données :** un ensemble structuré et organisé de données qui représente un système d’information sélectionnées de telles sorte qu’elles puissent être consultées par des utilisateurs ou par des programmes.

[**cross-Platform**](https://fr.wikipedia.org/wiki/Cross-platform)**:**

[**Github**](https://fr.wikipedia.org/wiki/Github)**:**

[**licence Expat**](https://fr.wikipedia.org/wiki/Licence_Expat)**:**

**Navigateur :** un logiciel conçu pour consulter le World Wide Web, pour surfer sur internet.

[**Open source**](https://fr.wikipedia.org/wiki/Open_source)**:**

**Outil informatique :** Un programme informatique qui sert à fabriquer d’autres programmes. Il intègre toutes les fonctionnalités concernées par le type d’aide pour lequel il a été conçu.

**Serveur :** Ordinateur détenant des ressources particulières et qu'il met à la disposition d'autres ordinateurs par l'intermédiaire d'un réseau. On parle d’« architecture client-serveur ». Il existe différents types de serveurs : serveur d'applications, serveur de base de données, serveur de charge, serveur de fichiers, serveur d'impressions.

**Système :** Un système est tout aussi bien un logiciel qu'un matériel, ou le couple matériel/logiciel, ou encore un ensemble de matériels et/ou de logiciels.