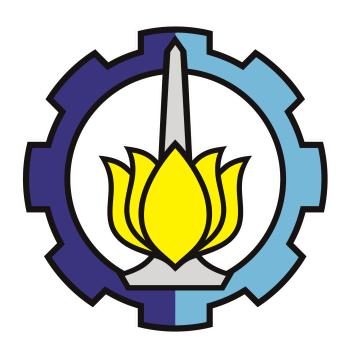
# TUGAS GROUP PROJECT #2 LAPORAN KLASIFIKASI



# Kelas : **Predictive Modeling dan Analytics (C)**

# Anggota Kelompok:

Anugra Salaza
 Nadila Nur Sholekah
 Maharani Putri Efendi
 5026201003
 5026211041
 5026211095

# Kelompok 12

DEPARTEMEN SISTEM INFORMASI INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER SURABAYA 2023

# **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI	
A. Deskripsi Data	2
1. Penjelasan Singkat	2
2. Variabel	2
B. Praproses Data	3
1. Prerequisites (Importing Dependables)	3
2. Data Preparation	4
2.1. Cek Missing Value	4
2.2. Pengecekan Tiap Kolom	5
2.3. Pengecekan Outlier	6
2.4. Penghapusan Outlier	8
2.5. Categorical Encoding.	9
3. Data Balancing	10
4. Data Splitting	10
5. Feature Scaling	11
C. Model Klasifikasi	12
1. Logistic Regression	12
2. Decision Tree	14
3. Random Forest.	17
4. KNN	20
5. Naive Bayes	23
6. SVM	26
7. Neural Network	28
D. Backward Selection	29
1. Logistic Regression	29
2. Decision Tree	30
3. Random Forest.	31
4. KNN	31
5. Naive Bayes	32
6. SVM	33
7. Neural Network	33
E. Kesimpulan	34
F. Daftar Pustaka	35

# A. Deskripsi Data

# 1. Penjelasan Singkat

Dataset yang digunakan dalam TGP #2 adalah data terkait kampanye direct marketing produk deposito bank berjangka dari suatu institusi perbankan di Portugal dari Mei 2008 hingga November 2010. Dataset ini memiliki 45.211 baris dengan 16 atribut (variabel independent) dan 1 atribut target (Variabel dependen). Dimana data yang digunakan adalah data yaitu data mengenai kampanye pemasaran langsung (direct marketing) produk deposito bank berjangka dari sebuah institusi perbankan di Portugal. Kampanye dilakukan melalui panggilan telepon di mana seorang klien mungkin harus dihubungi lebih dari sekali. Kampanye melalui pemasaran langsung ini ditujukan untuk memprediksi apakah seorang klien yang dihubungi akan membeli produk deposito berjangka tersebut atau tidak.

#### 2. Variabel

Berikut merupakan penjelasan terkait variabel-variabel yang ada di dataset :

#### # Bank client data:

- 1. age (numeric)
- 2. **job**: type of job (categorical: "admin.","unknown","unemployed","management","housemaid","entrepreneur", "student", "bluecollar", "self-employed", "retired", "technician", "services")
- 3. **marital**: marital status (categorical: "married", "divorced", "single"; note: "divorced" means divorced or widowed)
- 4. **education** (categorical: "unknown", "secondary", "primary", "tertiary")
- 5. **default**: has credit in default? (binary: "yes", "no")
- 6. **balance**: average yearly balance, in euros (numeric)
- 7. **housing**: has housing loan? (binary: "yes", "no")
- 8. **loan**: has personal loan? (binary: "yes", "no")

# # Attribute related with the last contact of the current campaign:

- 9. **contact**: contact communication type (categorical: "unknown","telephone","cellular")
- 10. day: last contact day of the month (numeric)
- 11. **month**: last contact month of year (categorical: "jan", "feb", "mar", ..., "nov", "dec")
- 12. **duration**: last contact duration, in seconds (numeric)

#### # other attributes:

- 13. **campaign**: number of contacts performed during this campaign and for this client (numeric, includes last contact)
- 14. **pdays**: number of days that passed by after the client was last contacted from a previous campaign (numeric, -1 means client was not previously contacted)
- 15. **previous**: number of contacts performed before this campaign and for this client (numeric)
- 16. **poutcome**: outcome of the previous marketing campaign (categorical: "unknown", "other", "failure", "success")

#### **#Output variable (desired target):**

17. **subscribe**: has the client subscribed a term deposit? (binary: "yes", "no")

# **B.** Praproses Data

#### 1. Prerequisites (Importing Dependables)

Pada tahap pertama dalam melakukan metode klasifikasi pada *python* adalah dengan melakukan *import* dari beberapa library yang akan digunakan.

```
import numpy as np
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
from sklearn.model_selection import train_test_split
from imblearn.over_sampling import RandomOverSampler
from sklearn.preprocessing import StandardScaler, OneHotEncoder
from sklearn.model_selection import KFold, StratifiedKFold, RepeatedKFold, RepeatedStratifiedKFold, Shufflesplit, StratifiedShufflesplit
from sklearn.model_selection import KFold, StratifiedKFold, RepeatedKFold, RepeatedStratifiedKFold, Shufflesplit, StratifiedShufflesplit
from sklearn.impute import Pipeline
from sklearn.impute import SimpleImputer
from sklearn.impute import SimpleImputer
from sklearn.metrics import accuracy_score
from sklearn.metrics import accuracy_score
from sklearn.metric import make_pipeline

# Load libraries
from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier # Import Decision Tree Classifier
from sklearn.tree import model import scikit-learn metrics module for accuracy calculation
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
from sklearn.ensemble import Keighborsclassifier
from sklearn.naive_bayes import KWeighborsclassifier
from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
from sklearn.metrics import GaussianNB
from sklearn.metrics import to_cgisticRegression
from sklearn.metrics import to_cgisticRegression
from sklearn.metrics import to_cgic_score
from sklearn.metrics import fro_suc_score
from sklearn.metrics import to_suc_score
```

Gambar 1. Code untuk Import Library

Kode pada gambar 1 adalah kode *Python* yang digunakan untuk melakukan analisis data dan pemodelah klasifikasi dengan menggunakan beberapa pustaka yang umum digunakan dalam ilmu data, seperti Pandas, NumPy, Matplotlib, Seaborn, dan berbagai modul dari pustaka scikit-learn.

- 1. **'import pandas as pd'**: Digunakan untuk mengimpor pustaka Pandas dan mengaliasnya sebagai 'pd', yang digunakan untuk manipulasi dan analisis data.
- 2. **`import numpy as np`**: Digunakan untuk mengimpor pustaka NumPy dan mengaliasnya sebagai 'np', yang digunakan untuk operasi numerik.
- 3. **`import matplotlib.pyplot as plt`**: Digunakan untuk mengimpor modul 'pyplot' dari pustaka Matplotlib, yang digunakan untuk membuat visualisasi data.
- 4. **`import seaborn as sns`**: Digunakan untuk mengimpor pustaka Seaborn, yang digunakan untuk meningkatkan visualisasi data.
- 5. `from sklearn.model\_selection import ...`: Digunakan untuk mengimpor berbagai modul dari scikit-learn (sklearn), yang digunakan untuk pemodelan dan evaluasi klasifikasi. Modul yang diimpor mencakup fungsi pembagian data, oversampling, pencarian parameter, metrik evaluasi, pemrosesan data, dan lainnya.
- 6. 'from imblearn.over\_sampling import RandomOverSampler': Digunakan untuk mengimpor modul dari pustaka imbalanced-learn (imblearn) yang digunakan untuk menangani ketidakseimbangan kelas dalam dataset dengan teknik oversampling.
- 7. **'from sklearn.preprocessing import StandardScaler, OneHotEncoder'**: Ini mengimpor modul untuk pra-pemrosesan data, seperti penskalaan fitur (StandardScaler) dan enkode one-hot (OneHotEncoder).

- 8. **'from sklearn.metrics import ConfusionMatrixDisplay'**: Digunakan untuk mengimpor modul yang digunakan untuk menampilkan matriks kebingungan dengan visual yang lebih baik.
- 9. **'from sklearn.impute import SimpleImputer'**: Digunakan untuk mengimpor modul untuk mengatasi data yang hilang atau tidak lengkap dengan teknik imputasi sederhana.
- 10. 'from sklearn.compose import make\_column\_transformer': Ini mengimpor modul yang digunakan untuk membuat transformasi kolom, yang dapat digunakan dalam pipa pemodelan.
- 11. **'from sklearn.pipeline import Pipeline, make\_pipeline'**: Ini mengimpor modul yang digunakan untuk membuat pipa pemodelan, yang memungkinkan untuk menggabungkan langkah-langkah pemrosesan data dan pemodelan ke dalam satu alur.

Selanjutnya, kode tersebut juga mengimpor berbagai jenis model klasifikasi yang akan digunakan, termasuk Decision Tree, Random Forest, K-Nearest Neighbors, Naive Bayes, Support Vector Machine (SVM), Logistic Regression, dan Multi-Layer Perceptron (MLP). Selain itu, kode ini juga mengimpor berbagai metrik evaluasi seperti F1-score, ROC AUC, dan lainnya. Terakhir, kode ini memuat beberapa modul tambahan seperti SequentialFeatureSelector dari pustaka mlxtend, yang digunakan untuk seleksi fitur secara berurutan, dan ColumnTransformer untuk menggabungkan transformasi kolom dalam pipa pemodelan. Kode ini menciptakan dasar kerangka kerja untuk melakukan analisis data, preprocessing, pemodelan klasifikasi, dan evaluasi menggunakan berbagai teknik dan algoritma yang telah disebutkan di atas

# 2. Data Preparation

Sebelum melakukan preparation data yang perlu dilakukan adalah memasukan dataset terlebih dahulu dengan menggunakan kode sebagai berikut :

```
[2] tgp = pd.read_csv('Data utk TGP #1.csv', delimiter = ';')
    tgp
```

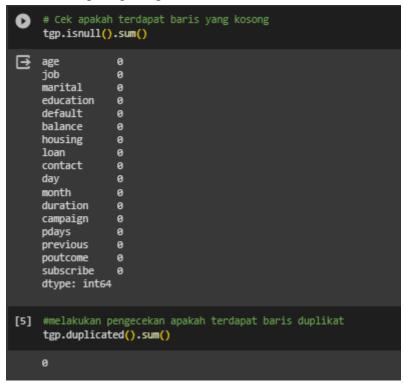
Gambar 2. Kode untuk memasukan dataset

Setelah memasukan dataset yang akan dilakukan klasifikasi maka akan dilakukan data preparation yang merupakan proses mempersiapkan dan mengorganisasi data sebelum diolah atau dianalisis oleh model pembelajaran mesin atau algoritma lainnya. Tahap ini sangat penting dalam proses analisis data dan pembangunan model, karena kualitas data yang baik dan sesuai sangat mempengaruhi hasil akhir dari model atau analisis yang dilakukan. Langkah-langkah dalam melakukan data preparation sebagai berikut:

# 2.1. Cek Missing Value

Pada tahap pembersihan data yang pertama kali dilakukan adalah melakukan cek *missing value* pada dataset yang akan dilakukan klasifikasi. Hal ini dikarenakan *missing values* dapat mempengaruhi kualitas model dan analisis

data. Dalam melakukan pengecekan *missing value* dilakukan dengan menggunakan kode seperti pada gambar dibawah.



Gambar 3. Kode untuk melakukan cek missing value dan duplikat data Pada hasil *run* dengan menggunakan kode diatas didapatkan bahwa pada dataset yang akan diolah tidak memiliki missing value maupun duplikat.

#### 2.2. Pengecekan Tiap Kolom

Pengecekan data pada tiap kolom dalam sebuah dataset adalah langkah yang sangat penting dalam analisis data. Ini karena setiap kolom mewakili suatu variabel atau fitur dalam dataset, dan pemahaman yang mendalam tentang karakteristik setiap variabel ini sangat krusial untuk analisis data yang akurat dan interpretasi hasil yang tepat. Pada dataset yang dianalisis memiliki 16 variabel independent dan 1 variabel dependent (subscribe). Selain mengecek satu persatu juga dilakukan penampil untuk data keseluruhan pada dataset tersebut. Dalam melakukan pengecekan data pada tiap kolomnya menggunakan kode seperti pada gambar berikut:

```
tgp['contact'].value_counts()
[7] #melakukan pengecekan pada kolom job
tgp['job'].value_counts()
[8] #melakukan pengecekan pada kelom age
tgp['age'].value_counts()
       tgp['marital'].value_counts()
[71] #melakukan pengecekan pada kolom education
    tgp['education'].value_counts()
[11] #melakukan pengecekan pada kolom default
    tgp['default'].value_counts()
        tgp['housing'].value_counts()
[13] #melakukan pengecekan pada kolom subscribe
tgp['subscribe'].value_counts()
[14] #melakukan pengecekan pada kolom loan
tgp['loan'].value_counts()
[15] #melakukan pengecekan pada kolom month
    tgp['month'].value_counts()
[16] #melakukan pengecekan pada kolom day
    tgp['day'].value_counts()
[17] #melakukan pengecekan pada kolom poutcom
    tgp['poutcome'].value_counts()
[18] #melakukan pengecekan pada kolom pdays
tgp['pdays'].value_counts()
[19] #melakukan pengecekan pada kolom previous
tgp['previous'].value_counts()
[68] *melakukan pengecekan pada kolom campaign
tgp['campaign'].value_counts()
[69] #melakukan pengecekan pada kolom balance
    tgp['balance'].value_counts()
```

Gambar 4. Kode untuk melakukan pengecekan tiap kolom

0	tgp.des	tgp_describe(include = 'all')																
		age	job	marital	education	default	balance	housing	loan	contact	day	month	duration	campaign	pdays	previous	poutcome	subscribe
	oount	45211.000000	45211	45211	45211	45211	45211.000000	45211	45211	45211	45211.000000	45211	45211.000000	45211.000000	45211.000000	45211.000000	45211	45211
	unique	NaN					NaN				NaN		NaN	NaN	NaN	NaN		
	top	NaN	blue-collar	married	secondary		NaN	yes		cellular	NaN	may	NaN	NaN	NaN	NaN	unknown	
	freq	NaN	9732	27214	23202	44396	NaN	25130	37967	29285	NaN	13766	NaN	NaN	NaN	NaN	36969	39922
	mean	40.936210	NaN	NaN	NaN	NaN	1362.272058	NaN	NaN	NaN	15.806419	NaN	258.163080	2.763841	40.197828	0.580323	NaN	NaN
	std	10.618762	NaN	NaN	NaN	NaN	3044.765829	NaN	NaN	NaN	8.322476	NaN	257.527812	3.098021	100.128746	2.303441	NaN	NaN
	min	18.000000	NaN	NaN	NaN	NaN	-8019.000000	NaN	NaN	NaN	1.000000	NaN	0.000000	1.000000	-1.000000	0.000000	NaN	NaN
	26%	33.000000	NaN	NaN	NaN	NaN	72.000000	NaN	NaN	NaN	8.000000	NaN	103.000000	1.000000	-1.000000	0.000000	NaN	NaN
	60%	39.000000	NaN	NaN	NaN	NaN	448.000000	NaN	NaN	NaN	16.000000	NaN	180.000000	2.000000	-1.000000	0.000000	NaN	NaN
	76%	48.000000	NaN	NaN	NaN	NaN	1428.000000	NaN	NaN	NaN	21.000000	NaN	319.000000	3.000000	-1.000000	0.000000	NaN	NaN
	max	95.000000	NaN	NaN	NaN	NaN	102127.000000	NaN	NaN	NaN	31.000000	NaN	4918.000000	63.000000	871.000000	275.000000	NaN	NaN

Gambar 5. Tampilan tabel dari luaran *run* untuk pengecekan detail semua data perkolomnya

#### 2.3. Pengecekan Outlier

Pengecekan outlier adalah proses identifikasi dan penanganan nilai-nilai yang jauh dari sebagian besar nilai dalam suatu dataset. Outlier adalah nilai ekstrim yang jauh berbeda dari sebagian besar data. Keberadaan outlier dapat mempengaruhi hasil analisis statistik dan merusak asumsi yang mendasari banyak teknik analisis. Pada pengecekan dataset ini dilakukan pada variabel yang bertipe numeric dengan menggunakan visualisasi dari boxplot dan z\_score.

```
ratio_data = ['age', 'balance', 'duration', 'campaign', 'pdays', 'previous']

# Membuat satu gambar dengan subplot
fig, axes = plt.subplots(nrows-2, ncols-3, figsize=(15, 18))

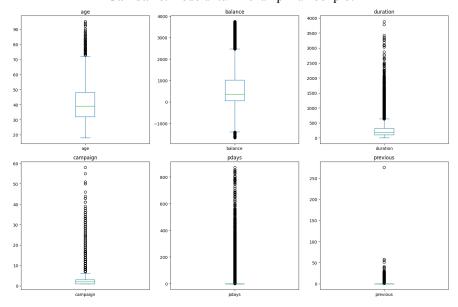
# Iterasi melalui kolom-kolom yang akan diplot
for 1, data in enumerate(ratio_data):
# Memenutuan subplot yang sesuai
row = 1 // 3
col = 1 % 3

# Membuat boxplot dalam subplot
tgpi[data].plot(kind='box', ax=axes[row, col])
axes[row, col].set_title(data)

# Mengatur tata letak subplot
plt.tight_layout()

# Menampilkan gambar
plt.show()
```

Gambar 6. Kode untuk menampilkan boxplot



Gambar 7. Hasil visualisasi boxplot dataset

Pada pengecekan outlier menggunakan boxplot ini memudahkan untuk memvisualisasikan distribusi data, termasuk nilai-nilai ekstrem, kuartil, median, dan sebaran data lainnya. Selain menggunakan boxplot kami juga melakukan pengecekan outlier pada tiap data numeric menggunakan z\_score dengan kode sebagai berikut :

Gambar 8. Kode dan hasil dari pengecekan outlier menggunakan z-score

#### 2.4. Penghapusan Outlier

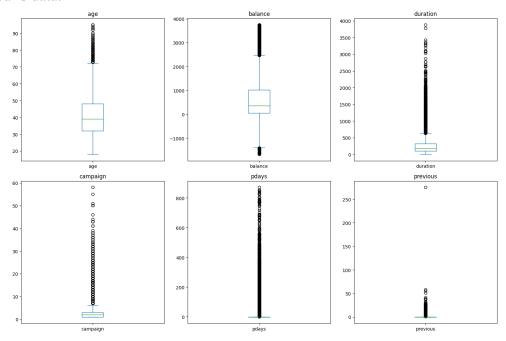
Setelah dilakukan pengecekan outlier ternyata pada data numeric memiliki outlier yang banyak maka perlu dilakukan penghapusan outlier. Penghapusan nilai outlier adalah tindakan menghapus atau menghilangkan data yang dianggap sebagai outlier dari dataset. Outlier adalah nilai yang jauh berbeda dari sebagian besar data dan bisa merusak analisis statistik atau model pembelajaran mesin.

```
[29] # Hitung mean dan standar deviasi dari 'z_score
     mean_z_score = tgp1['z_score'].mean()
     std_z_score = tgp1['z_score'].std()
     threshold = 3 # Threshold z-score untuk outlier
     lower_bound = mean_z_score - threshold * std_z_score
     upper_bound = mean_z_score + threshold * std_z_score
     ratio_data = ['age', 'balance', 'duration', 'campaign', 'pdays', 'previous']
     for data in ratio_data:
       tgp1 = tgp1[(tgp1['z_score'] >= lower_bound) & (tgp1['z_score'] <= upper_bound)]</pre>
     # Informasi DataFrame setelah menghapus outlier
     tgp1.info()
    <class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
Int64Index: 40928 entries, 0 to 41735
    Data columns (total 18 columns):
     # Column
                    Non-Null Count Dtype
                    40928 non-null int64
         age
        job
                    40928 non-null object
         marital
                     40928 non-null object
         education 40928 non-null object
         default
                    40928 non-null object
        balance
                    40928 non-null int64
         housing
                    40928 non-null object
                    40928 non-null object
      7 loan
         contact
                    40928 non-null object
     9 day
10 month
                    40928 non-null int64
                    40928 non-null object
      11 duration
                   40928 non-null
                                    int64
      12 campaign 40928 non-null
                                    int64
      13 pdays
                    40928 non-null
     14 previous 40928 non-null int64
      15 poutcome
                    40928 non-null
                                    object
     16 subscribe 40928 non-null object
     17 z_score
                    40928 non-null float64
     dtypes: float64(1), int64(7), object(10)
     memory usage: 5.9+ MB
```

Gambar 9. Kode dan hasil run untuk penghapusan outlier menggunakan z-score

Pada penghapusan outlier dengan z-score dilakukan dengan menghitung rata-rata (mean) dan deviasi standar (standard deviation) dari kolom z\_score dalam dataset tgp1. z\_score, lalu dilanjutkan dengan menentukan batas atas (upper\_bound) dan batas bawah (lower\_bound) berdasarkan nilai Z-Score. Nilai-nilai di luar batas ini dianggap sebagai outlier dan akan dihapus dari dataset dan kolom kolom-kolom dalam dataset tgp1 yang ingin diberikan outlier treatment. Setelah itu dilakukan pembuangan dengan melakukan iterasi melalui kolom-kolom yang dipilih dan buang baris-baris yang memiliki z\_score di luar batas atas dan batas bawah yang telah ditentukan. Pada hasil akhirnya dapat

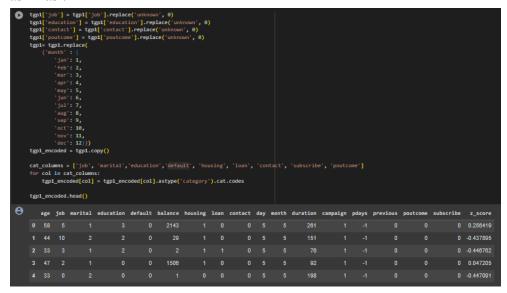
diketahui bahwa sisa data setelah pembuangan outlier adalah sejumlah 40928 baris data.



Gambar 10. Hasil visualisasi boxplot setelah penghapusan outlier

# 2.5. Categorical Encoding

Categorical encoding adalah proses mengubah variabel kategori (categorical variables) menjadi bentuk yang dapat digunakan oleh model *machine learning*. Sebagian besar algoritma *machine learning* tidak dapat bekerja langsung dengan variabel kategori, oleh karena itu, variabel kategori harus diubah menjadi bentuk numerik agar dapat digunakan dalam proses klasifikasi.



Gambar 11. Kode untuk melakukan label encoding

Pada *categorical encoding* disini menggunakan label *encoding* untuk mengubah nilai-nilai kategori menjadi nilai numerik berurutan (0, 1, 2, ..., n-1),

dimana n adalah jumlah kategori yang berbeda dalam variabel tersebut. Label *encoding* digunakan pada variabel kategori dengan tingkat ordinal (memiliki urutan tertentu).

#### 3. Data Balancing

Data balancing merupakan teknik atau strategi untuk mengatasi masalah ketidakseimbangan dalam distribusi kelas atau label dalam dataset. Ketidakseimbangan kelas terjadi ketika salah satu kelas atau label dalam dataset memiliki jumlah sampel yang signifikan lebih sedikit atau lebih banyak daripada kelas lainnya. Hal Ini dapat mempengaruhi kinerja model machine learning karena model cenderung memprediksi kelas mayoritas (kelas dengan jumlah sampel terbanyak) dan mengabaikan kelas minoritas.

Gambar 12. Melakukan Data Balancing

Pada pengerjaan TGP#2 dilakukan *data balancing* dengan menggunakan teknik random over sampling. Jadi, Sebelum dilakukan training, perlu dilakukan data balancing terlebih dahulu yakni menyetarakan variabel tujuan (Subscriber) pada kasus ini adalah 0 dan 1 yang awalnya bernilai 36307 untuk 0 serta 4621 untuk 1 menjadi 36307 untuk 0 dan 1 supaya ketika di training hasilnya tidak condong ke salah satu hasil.

#### 4. Data Splitting

Data *splitting* adalah proses membagi dataset menjadi dua atau lebih subset yang berbeda dengan tujuan tertentu. Biasanya, dataset dibagi menjadi set pelatihan (*training set*) dan set pengujian (*test set*) untuk melatih dan menguji kinerja model *machine learning*. Proses ini penting untuk menghindari *overfitting*, yaitu ketika model terlalu "terlatih" pada data pelatihan sehingga tidak dapat menggeneralisasi dengan baik pada data baru. Pada analisis ini dilakukan pembagian keseluruhan

dataset menjadi data pelatihan (*training*) sebesar 70% dan data uji (*testing*) 30%. Kode yang dipakai untuk melakukan splitting tertera pada gambar berikut :

```
[53] X.reset_index(drop=True, inplace=True)
    y.reset_index(drop=True, inplace=True)
    X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X_balanced, y_balanced, test_size=0.3, random_state=123, stratify=y_balanced)
```

Gambar 13. Kode untuk melakukan Data Splitting

Kode tersebut digunakan untuk mempersiapkan data dengan membagi dataset menjadi set pelatihan (x\_train, y\_train) dan set pengujian (x\_test, y\_test). Kode tersebut berfungsi untuk membagi dataset yang sudah seimbang (x\_balanced dan y\_balanced) menjadi subset pelatihan (x\_train dan y\_train) dan subset pengujian (x\_test dan y\_test) menggunakan fungsi train\_test\_split dari pustaka *Scikit-Learn*. Pada kode juga digunakan "stratify=y\_balanced" digunakan untuk memastikan bahwa distribusi kelas dalam dataset y\_balanced dipertahankan dalam set pelatihan dan pengujian. Ini penting terutama jika dataset memiliki ketidakseimbangan kelas, sehingga memastikan bahwa setiap subset memiliki proporsi kelas yang sama dengan dataset asli.

# 5. Feature Scaling

Setelah melakukan *data splitting*, maka selanjutnya dilakukan *scaling*. Feature scaling adalah suatu teknik dalam pemrosesan data yang digunakan untuk mengubah nilai-nilai variabel ke dalam skala yang seragam tanpa mengubah bentuk distribusi variabel tersebut.

```
scaler = StandardScaler()

X_train['balance'] = scaler.fit_transform(X_train[['balance']]) # "fit" on the TRAIN set only, then transform
X_test['balance'] = scaler.transform(X_test[['balance']]) # while on the TEST set, just "transform
X_train['age'] = scaler.fit_transform(X_train[['age']])
X_test['age'] = scaler.transform(X_test[['age']])
X_train['duration'] = scaler.fit_transform(X_train[['duration']])
X_test['duration'] = scaler.transform(X_test[['ampaign']])
X_test['campaign'] = scaler.transform(X_test[['campaign']])
X_train['pdays'] = scaler.fit_transform(X_train[['pdays']])
X_test['pdays'] = scaler.fit_transform(X_train[['pdays']])
X_test['previous'] = scaler.fit_transform(X_train[['previous']])
X_test['previous'] = scaler.fit_transform(X_train[['previous']])
X_test['previous'] = scaler.fit_transform(X_train[['previous']])
X_train_describe()
```

Gambar 14. Kode untuk melakukan Scaling

Kode tersebut melakukan standardization (pengubahan skala variabel agar memiliki rata-rata 0 dan deviasi standar 1) pada beberapa variabel dalam dataset menggunakan StandardScaler dari pustaka Scikit-Learn. Pada kode 'scaler = StandardScaler()' merupakan kode yang menginisialisasi objek scaler yang merupakan instance dari StandardScaler. Selanjutnya Variabel 'balance, age, duration, campaign, pdays, dan previous diubah skalanya pada set pelatihan dan pengujian menggunakan metode '.fit\_transform()' pada set pelatihan (agar objek scaler "mempelajari" rata-rata dan deviasi standar dari set pelatihan) dan '.transform()' pada set pengujian (agar variabel dalam set pengujian diubah skala dengan menggunakan rata-rata dan deviasi standar yang telah dipelajari dari set pelatihan). Alasan menggunakan '.fit\_transform()' pada set pelatihan dan '.transform()' pada set pengujian adalah untuk memastikan bahwa objek scaler

mempelajari parameter (rata-rata dan deviasi standar) dari set pelatihan saja, sehingga tidak ada kebocoran informasi dari set pengujian ke dalam proses pelatihan model.

#### C. Model Klasifikasi

# 1. Logistic Regression

Logistic regression merupakan sebuah algoritma yang digunakan dalam analisis data statistik untuk mengeksplorasi hubungan antar variabel. Metode ini berfokus pada variabel dependen yang bersifat kategoris, baik nominal atau ordinal, dan variabel independen yang dapat memiliki sifat kategoris atau kontinu (Cecep Wahyu Cahyana & Akhsin Nurlayli, 2023).

Gambar 15. Kode untuk membangun pipeline serta model Logistic Regression

Kode tersebut adalah implementasi dari pemrosesan data dan pemodelan menggunakan algoritma Logistic Regression dalam konteks validasi silang (cross-validation). Pertama-tama, kode mendefinisikan tiga jenis fitur, yaitu fitur numerik, fitur biner, dan fitur kategorikal. Setiap jenis fitur kemudian diolah secara berbeda menggunakan pipa (Pipeline) yang sesuai. Fitur numerik dinormalisasi menggunakan StandardScaler dan diisi dengan nilai rata-rata, fitur kategorikal diisi dengan nilai yang paling sering muncul dan diubah menjadi representasi "one-hot encoding," sementara fitur biner diisi dengan nilai yang paling sering muncul.

Kemudian, digunakan ColumnTransformer untuk menggabungkan semua perubahan yang telah dilakukan pada fitur-fitur tersebut, dan 'remainder' diatur ke 'drop' untuk menghilangkan kolom lain yang tidak ada dalam daftar fitur numerik, kategorikal, atau biner. Selanjutnya, sebuah pipa lengkap dibangun dengan preprocessor sebagai tahap pertama, yang mengikuti langkah-langkah transformasi fitur, dan tahap kedua adalah algoritma Logistic Regression dengan parameter

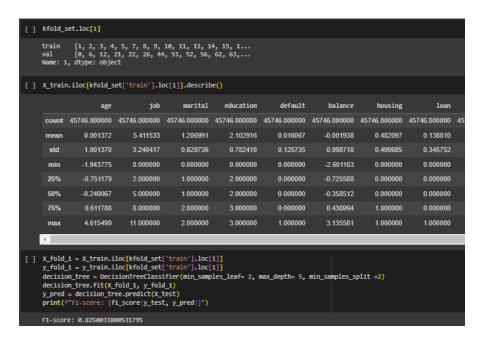
tertentu. Proses validasi silang dilakukan menggunakan StratifiedKFold dengan 10 lipatan dan hasil akurasi validasi silang untuk model Logistic Regression ditampilkan sebagai keluaran. Kode ini berguna untuk mengukur seberapa baik model ini berkinerja dalam memprediksi target pada data yang diberikan.

```
1 kfold_set = pd.DataFrame(index=[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10], columns=['train', 'val'])
        2 fold_num = 1
        3 f1_scores = []
       4 roc auc scores = []
        6 for train_index, val_index in skf.split(X_train, y_train):
             train_features, val_features = X_train.iloc[train_index], X_train.iloc[val_index]
           train_labels, val_labels = y_train.iloc[train_index], y_train.iloc[val_index]
pipe.fit(train_features, train_labels)
pred_labels = pipe.predict(val_features)
      f1 f1 = f1_score(val_labels, pred_labels)
            roc_auc = roc_auc_score(val_labels, pred_labels)
            f1_scores.append(f1)
            roc_auc_scores.append(roc_auc)
            kfold_set.at[fold_num, 'train'] = train_index
kfold_set.at[fold_num, 'val'] = val_index
            print(f"F1-score for fold {fold_num}: ", f1)
print(f"ROC-AUC score for fold {fold_num}: "
                                                                        ", roc_auc, '\n')
      19 fold_num += 1
F1-score for fold 1: 0.8347516326934494
ROC-AUC score for fold 1: 0.8357258041293518
      F1-score for fold 2: 0.8293549023476031
ROC-AUC score for fold 2: 0.82982439680
      F1-score for fold 3: 0.8356601515755884
      ROC-AUC score for fold 3: 0.8378883710762689
      F1-score for fold 4: 0.8380380380380381
ROC-AUC score for fold 4: 0.8408386489889959
      F1-score for fold 5: 0.8383114297092792
      ROC-AUC score for fold 5: 0.8402542132783175
      F1-score for fold 6: 0.8319144723817067
ROC-AUC score for fold 6: 0.832973924723442
      F1-score for fold 7: 0.8325377883850437
ROC-AUC score for fold 7: 0.8343519544613887
      F1-score for fold 8: 0.8375552874949739
ROC-AUC score for fold 8: 0.8410430079659749
      F1-score for fold 9: 0.836421597927874
      ROC-AUC score for fold 9: 0.838483721414127
      F1-score for fold 10: 0.8370517928286851
ROC-AUC score for fold 10: 0.8390397481306573
```

Gambar 16. Kode untuk menentukan F1-score dan ROC-AUC

Kode pertama membuat DataFrame "kfold\_set" yang akan digunakan untuk menyimpan indeks data latih dan data validasi untuk setiap lipatan dalam validasi silang. Selanjutnya, kode tersebut menginisialisasi variabel lipatan "fold\_num" dan dua daftar kosong "fl\_scores" dan "roc\_auc\_scores" yang akan digunakan untuk menyimpan skor F1 dan ROC-AUC untuk setiap lipatan. Selama iterasi melalui lipatan validasi silang menggunakan indeks yang dihasilkan oleh "StratifiedKFold", model yang telah diinisialisasi sebelumnya dipasang pada data latih, dan kemudian digunakan untuk membuat prediksi pada data validasi. Skor F1 dan ROC-AUC dihitung untuk setiap lipatan, dan indeks data latih dan validasi untuk setiap lipatan disimpan dalam "kfold\_set". Hasil dari setiap lipatan, termasuk skor F1 dan ROC-AUC, dicetak dalam bentuk keluaran yang menampilkan skor-skor performa model Logistic Regression pada masing-masing cross-validation ke-10. Hasil terbaik ada pada fold ke 5 dengan F1 Score sebesar 0.838 serta ROC-AUC Score 0.84.

Pemilihan nilai pada fold ke 5 ini karena nilai F1-score atau ROC-AUC score pada lipatan tersebut lebih tinggi dari fold lainnya. Nilai dari fold 5 ini akan digunakan untuk melakukan evaluasi model dengan kode berikut.



**Gambar 17.** Kode untuk evaluasi dengan penerapan hyperparameter tuning dan fold yang dipilih model *Logistic Regression* 

Kode tersebut merupakan langkah untuk evaluasi model Logistic Regression menggunakan metrik F1-score. Hasil run kode tersebut menunjukkan F1-score sebesar 0.8072850487081745, yang merupakan nilai F1-score dari model Logistic Regression pada data uji. F1-score adalah suatu metrik yang menggabungkan presisi (precision) dan recall, memberikan gambaran keseluruhan tentang kinerja model untuk klasifikasi dua kelas. Semakin tinggi nilai F1-score, semakin baik kinerja model dalam memprediksi kelas-kelas yang diminati. Dalam konteks ini, nilai F1-score sebesar 0.8072850487081745 menunjukkan bahwa model Logistic Regression memiliki kinerja yang baik dalam memprediksi kelas-kelas target pada data uji yang digunakan.

#### 2. Decision Tree

Decision Tree merupakan salah satu metode supervised machine learning non parametrik yang digunakan untuk klasifikasi atau regresi. Metode decision tree ini akan menghasilkan suatu model yang dapat memprediksi kategori data dengan cara mempelajari aturan penentuan kategori berdasarkan fitur-fitur yang dimiliki oleh data( Ochiai, Masuma, & Tomii, 2019). Decision tree membangun model dengan bentuk struktur pohon. Konsep ini dilakukan dengan memecah dataset menjadi subset yang lebih kecil lagi dan saling berkaitan.

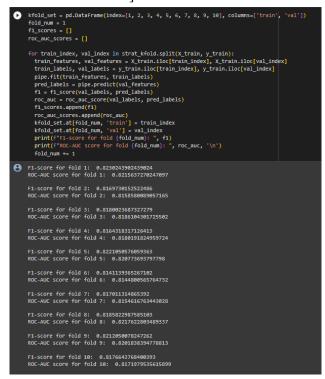
Tujuan penggunaan algoritma decision tree adalah untuk memprediksi kelas atau nilai variabel target dengan mempelajari aturan keputusan sederhana yang disimpulkan dari data sebelumnya. Dalam konteks klasifikasi, decision tree

digunakan untuk memprediksi kelas atau label dari suatu sampel berdasarkan nilai-nilai atributnya. Pada setiap simpul dalam pohon keputusan, algoritma memilih atribut yang paling baik memisahkan data menjadi kelas-kelas yang berbeda. Proses ini berlanjut hingga mencapai daun pohon, di mana prediksi kelas dilakukan berdasarkan mayoritas kelas dari sampel-sampel yang mencapai daun tersebut.

Gambar 18. Kode untuk membangun pipeline serta model Decision tree

Kode tersebut merupakan implementasi dari sebuah alur kerja yang kompleks dalam machine learning untuk melakukan validasi silang (cross-validation) menggunakan pipeline dan transformer. Pada tahap ini fitur-fitur dari dataset dipisahkan menjadi tiga kelompok: numerik, biner (yang hanya memiliki dua nilai), dan kategorikal. Selanjutnya, untuk mengatasi missing values dan melakukan normalisasi pada fitur numerik, digunakan dua transformasi: 'StandardScaler()' untuk normalisasi dan 'SimpleImputer(strategy='mean')' untuk mengisi nilai-nilai yang hilang. Sedangkan untuk fitur kategorikal, nilai-nilai yang hilang diisi dengan nilai yang paling muncul menggunakan `SimpleImputer sering (strategy='most frequent')` one-hot encoding menggunakan dan dilakukan 'OneHotEncoder()'. Kemudian, dilakukan pengelompokan transformasi menggunakan 'ColumnTransformer()'. Fitur-fitur numerik diproses menggunakan numeric transformer, fitur kategorikal menggunakan categorical transformer, dan fitur biner menggunakan binary transformer. Kolom-kolom lain yang tidak termasuk dalam ketiga jenis fitur ini akan diabaikan atau dihapus menggunakan remainder='drop'. Selanjutnya, semua langkah-langkah pemrosesan data tersebut diintegrasikan ke dalam sebuah pipeline menggunakan 'Pipeline()'. Pipeline adalah cara untuk menyusun beberapa langkah pengolahan data dan model menjadi satu kesatuan. Dalam hal ini, terdapat dua langkah: preprocessor (yang melibatkan ColumnTransformer) dan model (DecisionTreeClassifier dengan parameter tertentu).

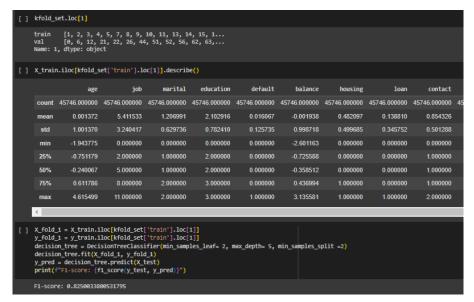
Setelah itu, dilakukan Stratified K-Fold Cross Validation dengan 10 lipatan (folds) menggunakan `StratifiedKFold()`. Stratified K-Fold memastikan bahwa setiap lipatan dari dataset memiliki proporsi kelas yang sama seperti dataset aslinya. Hasil dari validasi silang ini adalah Hasil Akurasi validasi silang: [0.90105057]



Gambar 19. Kode untuk menentukan F1-score dan ROC-AUC

Kode tersebut adalah implementasi Stratified K-Fold Cross Validation secara manual menggunakan sebuah loop. Pertama-tama, sebuah DataFrame kosong kfold\_set dibuat dengan dua kolom: 'train' untuk indeks data latih dan 'val' untuk indeks data validasi. Variabel fold\_num digunakan untuk melacak nomor lipatan saat ini. Loop tersebut kemudian iterasi melalui setiap lipatan yang dihasilkan oleh StratifiedKFold(). Pada setiap iterasi, data latih dan data validasi dipisahkan menggunakan indeks yang diberikan oleh train\_index dan val\_index. Model (pipe, yang telah dijelaskan sebelumnya) dilatih pada data latih dan kemudian digunakan untuk membuat prediksi pada data validasi. Hasil prediksi ini kemudian digunakan untuk menghitung nilai F1-score dan ROC-AUC score, yang kemudian disimpan dalam list f1\_scores dan roc\_auc\_scores masing-masing. Selain itu, indeks data latih dan validasi untuk setiap lipatan disimpan dalam DataFrame kfold\_set.

Setiap hasil F1-score dan ROC-AUC score untuk setiap lipatan dicetak ke layar menggunakan pernyataan print(). Proses ini dilakukan sebanyak 10 kali, sesuai dengan jumlah lipatan yang diatur pada StratifiedKFold(). Hasil dari setiap lipatan, termasuk skor F1 dan ROC-AUC, dicetak dalam bentuk keluaran yang menampilkan skor-skor performa model *Decision tree* pada masing-masing cross-validation ke-10. Hasil terbaik ada pada fold ke 1 dengan F1-score sebesar 0.823 serta ROC-AUC Score 0.821. Fold ke 1 dipilih karena memiliki karena nilai F1-score atau ROC-AUC score pada lipatan tersebut lebih tinggi dari fold lainnya. Nilai dari fold 1 ini akan digunakan untuk melakukan evaluasi model dengan kode berikut.



**Gambar 20.** Kode untuk mengevaluasi evaluasi dengan penerapan hyperparameter tuning dan fold yang dipilih model *Decision Tree* 

Kode tersebut merupakan langkah dalam evaluasi model *Decision Tree* menggunakan metrik F1-score. Dengan hasil F1-score sekitar 0.825, sehingga model *Decision Tree* ini menunjukkan kinerja yang baik dalam melakukan klasifikasi pada data uji. Nilai F1-score yang tinggi menunjukkan bahwa model memiliki tingkat presisi dan recall yang baik dalam memprediksi kelas positif dibandingkan dengan metrik F1-score.

#### 3. Random Forest

Salah satu metode yang digunakan dalam data mining adalah *Random Forest*. Metode ini merupakan sebuah ansambel yang menggunakan *decision tree* sebagai base classifier yang dibangun dan digabungkan (Kulkarni & Sinha, 2014) Pada dasarnya. Random Forest berfokus pada decision tree. Dengan kata lain, Random Forest terdiri dari sejumlah decision tree yang digunakan untuk membentuk sebuah hutan acak yang berguna dalam proses klasifikasi dan prediksi data (Haristu, 2019). Dengan demikian, algoritma ini merupakan kombinasi masing-masing tree dari Decision Tree yang kemudian digabungkan menjadi satu model. Biasanya, Random Forest dipakai untuk masalah regresi dan klasifikasi dengan kumpulan data yang berukuran besar. Random Forest bekerja dengan membangun beberapa Decision Tree dan menggabungkannya demi mendapatkan prediksi yang lebih stabil dan akurat. 'Hutan' yang dibangun oleh Random Forest adalah kumpulan decision tree dimana biasanya dilatih dengan metode bagging. Ide umum dari metode bagging adalah kombinasi model pembelajaran untuk meningkatkan hasil keseluruhan.

Gambar 21. Kode untuk membangun pipeline serta model Random Forest

Kode tersebut digunakan untuk mengolah dan melatih model klasifikasi Random Forest Classifier dengan menggunakan preprocessor yang mencakup penskalaan fitur numerik, pengisian nilai yang hilang (missing values) dengan rata-rata untuk fitur numerik, dan pengisian nilai yang hilang dengan nilai yang paling sering muncul (mode) untuk fitur kategorikal dan biner. Proses ini dilakukan menggunakan teknik pipelining dalam scikit-learn. Data dibagi menjadi tiga jenis fitur: numerik, kategorikal, dan biner. Masing-masing jenis fitur diproses menggunakan transformers khusus: fitur numerik di-scala dan nilai yang hilang diisi dengan rata-rata, fitur kategorikal diisi dengan nilai yang paling sering muncul dan diubah menjadi vektor biner dengan one-hot encoding, dan fitur biner juga diisi dengan nilai yang paling sering muncul. Setelah itu, model Random Forest Classifier dengan parameter tertentu diterapkan pada data yang telah di-preprocess. Evaluasi dilakukan menggunakan validasi silang dengan Stratified K-Fold Cross-Validation dengan 10 lipatan, dan hasil akurasi untuk setiap lipatan dicetak ke layar. Hasil akurasi validasi silang menunjukkan kinerja model yang relatif stabil dan akurat di setiap lipatan.

```
fold num = 1
         f1_scores = []
         roc auc scores = []
         for train_index, val_index in strat_kfold.split(X_train, y_train):
            train_index, va_index in strai_krolus.piii(_train, jurain);
train_features, val_features = x_train.iloc[train_index], x_train.iloc[val_index]
train_labels, val_labels = y_train.iloc[train_index], y_train.iloc[val_index]
pipe.fiit(train_features, train_labels)
pred_labels = pipe.predict(val_features)
f1 = f1_score(val_labels, pred_labels)
             roc_auc = roc_auc_score(val_labels, pred_labels)
f1_scores.append(f1)
            rt_scores.append(rt)
roc_auc_scores.append(roc_auc)
kfold_set.at[fold_num, 'train'] = train_index
kfold_set.at[fold_num, 'val'] = val_index
print(f"F1-score for fold {fold_num}: ", f1)
print(f"ROC-AUC score for fold {fold_num}: ",
             fold num += 1
F1-score for fold 1: 0.8787478785593061
ROC-AUC score for fold 1: 0.873508450398
                                                              0.8735084503985155
         ROC-AUC score for fold 2: 0.8678034289578529
         F1-score for fold 3: 0.8770600492517522
ROC-AUC score for fold 3: 0.8723271161759111
         F1-score for fold 4: 0.8856327307326356
ROC-AUC score for fold 4: 0.8817694298167799
         F1-score for fold 5: 0.880301602262017
ROC-AUC score for fold 5: 0.8750652168326154
         F1-score for fold 6: 0.869891263592051
ROC-AUC score for fold 6: 0.863456775444473
         F1-score for fold 7: 0.8780579601053818
ROC-AUC score for fold 7: 0.8725073236374288
         F1-score for fold 8: 0.8860133206470028
ROC-AUC score for fold 8: 0.8821495839591826
         F1-score for fold 9: 0.8708097928436912
ROC-AUC score for fold 9: 0.8650315781064655
         F1-score for fold 10: 0.8800904977375567
ROC-AUC score for fold 10: 0.8748524203069659
```

Gambar 22. Kode untuk mencari F1-score dari model Random Forest

Kode ini digunakan untuk melakukan validasi silang (cross-validation) dengan membagi data menjadi 10 lipatan (folds) menggunakan Stratified K-Fold. Pertama, DataFrame kfold\_set dibuat untuk menyimpan indeks data yang digunakan sebagai data latih (train) dan data validasi (val) untuk masing-masing lipatan. Kemudian, kode melakukan loop melalui 10 lipatan yang telah dibuat. Dalam setiap iterasi lipatan, data latih dan data validasi dipisahkan berdasarkan indeks yang dihasilkan oleh Stratified K-Fold. Model yang telah diinisialisasi sebelumnya (dalam variabel pipe) diberi data latih dari iterasi saat ini. Model tersebut kemudian digunakan untuk membuat prediksi pada data validasi, dan metrik evaluasi, seperti F1-score dan ROC-AUC score, dihitung. Hasil metrik evaluasi ini dicatat dalam list F1-scores dan ROC-AUC scores untuk setiap lipatan. Selain itu, indeks data latih dan validasi untuk masing-masing lipatan juga disimpan dalam DataFrame kfold set.

Selanjutnya, hasil F1-score dan ROC-AUC score untuk masing-masing lipatan dicetak ke layar sebagai bagian dari proses evaluasi. Dengan menggunakan validasi silang, kita dapat memperoleh gambaran yang lebih kuat tentang kinerja model pada berbagai data latih dan data validasi. Ini membantu dalam mengukur sejauh mana model dapat digeneralisasikan ke data yang belum pernah dilihat sebelumnya. Hasil evaluasi ini membantu kita memahami sejauh mana model dapat memprediksi dengan baik dan memberikan wawasan tentang stabilitas dan konsistensi kinerja model. Pada hasil run kode ini didapatkan bahwa fold ke 4 memiliki hasil yang paling bagus yaitu F1-score dan ROC-AUC sebesar 0.88.

```
x_fold_4 = X_train.iloc[kfold_set['train'].loc[4]]
y_fold_4 = y_train.iloc[kfold_set['train'].loc[4]]
rf= RandomForestClassifier(n_estimators=100, min_samples_split = 20, min_samples_leaf = 8, max_depth = 10)
rf.fit(X_fold_4, y_fold_4)
y_pred = rf.predict(X_test)
print(f"F1-score: {f1_score(y_test, y_pred)}")
F1-score: 0.886052550503939
```

**Gambar 23.** Kode untuk mengevaluasi evaluasi dengan penerapan hyperparameter tuning dan fold yang dipilih model *Random Forest* 

Kode tersebut mengambil data latih dari fold keempat yang telah ditentukan sebelumnya melalui validasi silang. Data latih (X fold 4 dan y fold 4) kemudian digunakan untuk melatih model Random Forest Classifier. Model tersebut diberi parameter-parameter tertentu, yaitu 100 pohon (estimators), minimum sampel untuk (min samples split) sebanyak minimum 20, sampel untuk (min samples leaf) sebanyak 8, dan kedalaman maksimum pohon (max depth) sebanyak 10. Setelah model dilatih, digunakan untuk membuat prediksi pada data uji (X test). Prediksi yang dihasilkan (y pred) kemudian dibandingkan dengan nilai sebenarnya dari data uji (y test). Nilai F1-score dihitung sebagai metrik evaluasi, yang menggabungkan presisi dan recall. Hasil F1-score sebesar 0.886052550503939 menunjukkan bahwa model Random Forest Classifier dengan konfigurasi tertentu memiliki kinerja yang baik dalam memprediksi kelas target pada data uji yang digunakan. F1-score yang tinggi menandakan kemampuan model dalam memprediksi dengan baik tanpa mengorbankan presisi atau recall secara signifikan.

#### 4. KNN

KNN (K-Nearest Neighbors) menjadi salah satu algoritma yang digunakan dalam proses klasifikasi dengan cara mempelajari kesamaan data berdasarkan fungsi jarak data satu dengan lainnya. Prinsip KNN adalah bahwa sampel yang paling mirip dengan kelas yang sama dari data training memiliki probabilitas paling tinggi. KNN sangat bergantung pada penentuan nilai k untuk memilih jumlah tetangga terdekatnya berdasar urutan dari nilai yang paling kecil dari hasil perhitungan jarak atau distance. Proses klasifikasi ditentukan dengan memilih suara terbanyak dari tetangga (Ulya, Soeleman & Budiman, 2021). Dengan prinsip yang dimiliki tersebut, KNN algoritma dinilai sederhana dan mudah diimplementasikan sehingga tidak perlu membangun model berulang kali, membuat parameter, atau asumsi tambahan lainnya. Namun, algoritma ini tentunya juga memiliki kelemahan yaitu menjadi lebih lambat jika jumlah data yang dikelompokkan semakin banyak. Biaya komputasinya cukup tinggi karena harus menghitung jarak antara titik data dengan semua sampel yang tersebar di sekitarnya.

Gambar 24. Kode untuk membangun pipeline serta model KNN

Kode ini digunakan untuk melakukan validasi silang (cross-validation) dengan menggunakan model K-Nearest Neighbors (KNN) Classifier. Pertama, fitur-fitur (numeric features), (binary features), biner dan kategorikal (categorical features) dari dataset telah diidentifikasi. Selanjutnya, transformer (pengubah) khusus telah didefinisikan untuk masing-masing jenis fitur. Untuk fitur numerik, dilakukan penskalaan dengan StandardScaler dan nilai yang hilang diisi dengan rata-rata. Fitur kategorikal diisi dengan nilai yang paling sering muncul (mode) dan diubah menjadi vektor biner menggunakan OneHotEncoder. Fitur biner juga diisi dengan nilai yang paling sering muncul. Kemudian, keseluruhan preprocessor diimplementasikan menggunakan ColumnTransformer. Setelah Classifier preprocessor selesai. model KNN dengan parameter (n neighbors=9, metric='manhattan', weights='distance') ditambahkan ke dalam pipeline.

Selanjutnya, Stratified K-Fold Cross-Validation digunakan dengan 10 lipatan (StratifiedKFold(n\_splits=10, shuffle=True, random\_state=130)) untuk mengevaluasi model. Setiap lipatan memisahkan data menjadi bagian latih dan validasi. Metrik akurasi digunakan untuk mengevaluasi kinerja model pada setiap lipatan. Hasil akurasi validasi silang untuk masing-masing lipatan dicetak ke layar seperti pada gambar 24. Hasilnya menunjukkan akurasi yang cukup tinggi di setiap lipatan, menunjukkan bahwa model KNN dengan konfigurasi tertentu cukup baik dalam memprediksi kelas target pada dataset yang digunakan.

```
fold num = 1
 f1_scores = []
roc_auc_scores = []
 for train_index, val_index in skf.split(X_train, y_train):
   train_features, val_features = X_train.iloc[train_index], X_train.iloc[val_index]
train_labels, val_labels = y_train.iloc[train_index], y_train.iloc[val_index]
   pipe.fit(train_features, train_labels)
    pred_labels = pipe.predict(val_features)
f1 = f1_score(val_labels, pred_labels)
roc_auc = roc_auc_score(val_labels, pred_labels)
    f1_scores.append(f1)
    roc auc scores.append(roc auc)
   kfold_set.at[fold_num, 'train'] = train_index
kfold_set.at[fold_num, 'val'] = val_index
print(f"F1-score for fold {fold_num}: ", f1)
    print(f"ROC-AUC score for fold {fold_num}:
    fold_num += 1
F1-score for fold 1: 0.9298920007321985
ROC-AUC score for fold 1: 0.9246655402152147
F1-score for fold 2: 0.9195360637912287
ROC-AUC score for fold 2: 0.9126668815532273
F1-score for fold 3: 0.9230489357831545
ROC-AUC score for fold 3: 0.9167974873754146
F1-score for fold 4: 0.9310850439882699
ROC-AUC score for fold 4: 0.9260424088226106
F1-score for fold 5: 0.9272030651340996
ROC-AUC score for fold 5: 0.92148768071
F1-score for fold 6: 0.9208998548621189
ROC-AUC score for fold 6: 0.9142073147509097
F1-score for fold 7: 0.92802338326635
ROC-AUC score for fold 7: 0.9224716227434202
F1-score for fold 8: 0.9241128298453138
ROC-AUC score for fold 8: 0.9179459228990737
F1-score for fold 9: 0.9239723535831211
ROC-AUC score for fold 9: 0.9177490725663245
F1-score for fold 10: 0.9272394881170017
ROC-AUC score for fold 10: 0.9216843762298308
```

Gambar 25. Kode untuk mencari F1-score dari model KNN

Kode tersebut mengimplementasikan validasi silang (*cross-validation*) dengan menggunakan Stratified K-Fold. Pertama, DataFrame kosong `kfold\_set` dibuat dengan kolom 'train' dan 'val' untuk menyimpan indeks data latih dan data validasi untuk setiap lipatan (fold). Variabel `fold\_num` diinisialisasi dengan nilai 1. Selanjutnya, dilakukan loop melalui setiap lipatan menggunakan `skf.split(X\_train, y\_train)`. Dalam setiap iterasi lipatan, data latih dan data validasi dipisahkan berdasarkan indeks yang dihasilkan oleh Stratified K-Fold. Model yang telah diinisialisasi sebelumnya (dalam variabel `pipe`) diberi data latih dari iterasi saat ini. Model tersebut kemudian digunakan untuk membuat prediksi pada data validasi, dan metrik evaluasi, seperti F1-score dan ROC-AUC score, dihitung menggunakan fungsi `f1\_score` dan `roc\_auc\_score` dari scikit-learn.

Hasil F1-score dan ROC-AUC score untuk masing-masing lipatan dicetak ke layar. Selain itu, indeks data latih dan validasi untuk masing-masing lipatan disimpan dalam DataFrame `kfold\_set` untuk keperluan referensi atau analisis lebih lanjut. Proses ini memberikan gambaran yang lebih baik tentang kinerja model pada data latih dan data validasi yang berbeda-beda, membantu memahami sejauh mana model dapat digeneralisasikan ke data yang belum pernah dilihat sebelumnya. Hasil ini dipilih fold ke 4 dengan nilan F1-score sebesar 0.93 dan ROC-AUC sebesar 0.926.

```
[ ] X_fold_4 = X_train.iloc[kfold_set['train'].loc[4]]
    y_fold_4 = y_train.iloc[kfold_set['train'].loc[4]]
    knn = KNeighborsClassifier(metric = 'manhattan', n_neighbors = 9, weights ='distance')
    knn.fit(X_fold_4, y_fold_4)
    y_pred = knn.predict(X_test)
    print(f"F1-score: {f1_score(y_test, y_pred)}")

F1-score: 0.927627653226494
```

**Gambar 26.** Kode untuk mengevaluasi evaluasi dengan penerapan hyperparameter tuning dan fold yang dipilih model KNN

Kode ini mengimplementasikan algoritma K-Nearest Neighbors (KNN) pada data latih dari lipatan fold keempat yang telah ditentukan sebelumnya melalui validasi silang. Dalam proses ini, data latih (X\_fold\_4 dan y\_fold\_4) diambil dari indeks yang disimpan dalam kfold\_set untuk lipatan keempat. Model KNN kemudian dilatih dengan menggunakan data latih ini. Setelah model dilatih, digunakan untuk membuat prediksi pada data uji (X\_test). Hasil prediksi (y\_pred) dibandingkan dengan nilai sebenarnya dari data uji (y\_test). Nilai F1-score dihitung sebagai metrik evaluasi. F1-score adalah ukuran presisi dan recall yang seimbang, sehingga memberikan gambaran yang baik tentang kinerja model.

Hasil F1-score sebesar 0.927627653226494 menunjukkan bahwa model KNN dengan konfigurasi tertentu dan data latih dari lipatan keempat memiliki kinerja yang sangat baik dalam memprediksi kelas target pada data uji yang digunakan. F1-score yang tinggi menandakan kemampuan model dalam memprediksi dengan baik tanpa mengorbankan presisi atau recall secara signifikan. Semakin mendekati 1, semakin baik kinerja model tersebut.

# 5. Naive Bayes

Naive Bayes adalah algoritma pembelajaran mesin yang digunakan untuk klasifikasi dan pemodelan probabilistik. Algoritma ini berdasarkan pada teorema Bayes dan mengasumsikan bahwa semua fitur dalam data independen satu sama lain (sehingga disebut "naive"). Dengan kata lain, Naive Bayes menghitung probabilitas suatu kelas berdasarkan seberapa sering fitur-fitur tertentu muncul bersama dalam data pelatihan. Keuntungan penggunaan Naive Bayes adalah bahwa metode ini hanya membutuhkan jumlah data pelatihan (Training Data) yang kecil untuk menentukan estimasi paremeter yang diperlukan dalam proses pengklasifikasian (Pattekari & Parveen, 2012).

Gambar 27. Kode untuk membangun pipeline serta model Naive Bayes

Kode di atas digunakan untuk mempersiapkan dan melatih model klasifikasi dengan menggunakan *Gaussian Naive Bayes* (naive\_bayes) da Pertama, kode mendefinisikan tiga jenis fitur, yaitu fitur numerik, fitur biner, dan fitur kategorikal. Masing-masing jenis fitur kemudian diproses secara berbeda menggunakan pipa (Pipeline) yang sesuai, termasuk normalisasi untuk fitur numerik, pengisian nilai yang paling sering muncul untuk fitur kategorikal dan biner. Kemudian, ColumnTransformer digunakan untuk menggabungkan transformasi-fitur yang telah didefinisikan sebelumnya dan menghilangkan kolom lain yang tidak ada dalam daftar fitur numerik, kategorikal, atau biner. Model *Gaussian Naive Bayes* kemudian didefinisikan dan dipasangkan dengan preprocessor dalam pipa. Selanjutnya, validasi silang dilakukan menggunakan Stratified K-Fold dengan 10 lipatan, dan hasil akurasi validasi silang dicetak. Hasil yang dicetak adalah akurasi model *Naive Bayes* dalam memprediksi target pada data yang diberikan dalam 10 lipatan validasi silang. Hasil *cross validation* dengan akurasi yang muncul terbaik ada pada fold ke 3.

```
Mfold_set = pd.DataFrame(index=[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10], columns=['train', 'val'])
fold_num = 1
fl_scores = []
roc_suc_scores = []

for train_index, val_index in skf.split(X_train, y_train):
    train_features, val_features = X_train.iloc[train_index], X_train.iloc[val_index]
    train_labels, val_labels = y_train.iloc[train_index], y_train.iloc[val_index]
    pipe.fit(train_features, train_labels)
    pred_labels = pipe.predict(val_features)
    fl = fl_score(val_labels, pred_labels)
    roc_auc = roc_auc_score(val_labels, pred_labels)
    fl_scores.append(fol_num, 'val') = val_index
    kfold_set.at[fold_num, 'val') = val_index
    kfold_set.at[fold_num, 'val'] = val_index
    print(f'Filscore for fold f(fold_num): ", f1)
    print(f'Filscore for fold f(fold_num): ", r0, roc_auc, '\n')
    fold_num += 1

F1-score for fold 1: 0.6697761194029851
    ROC-AUC score for fold 2: 0.73193618581155

F1-score for fold 2: 0.667440298597464
    ROC-AUC score for fold 3: 0.6682275813626785
    ROC-AUC score for fold 4: 0.713986734
    ROC-AUC score for fold 5: 0.782767088667954

F1-score for fold 6: 0.6575609658237871
    ROC-AUC score for fold 6: 0.67189806788117208

F1-score for fold 6: 0.6755609565237871
    ROC-AUC score for fold 7: 0.7128066283109638

F1-score for fold 8: 0.666044340723454
    ROC-AUC score for fold 7: 0.7128066283109638

F1-score for fold 9: 0.7125806289775
    ROC-AUC score for fold 9: 0.712580628975963

F1-score for fold 9: 0.7125806289775
    ROC-AUC score for fold 10: 0.6727061556399653

F1-score for fold 10:
```

Gambar 28. Kode untuk mencari F1-score dan ROC-AUC model Naive Bayes

Kode tersebut digunakan untuk melakukan validasi silang (cross-validation) dengan menggunakan Stratified K-Fold (skf) pada suatu model (dalam hal ini, model yang disebut "pipe"). Setelah itu, model diuji pada data validasi ("val\_features") dan prediksi dibuat. Skor F1 dan ROC-AUC dihitung untuk setiap lipatan, dan hasilnya disimpan dalam daftar "f1\_scores" dan "roc\_auc\_scores". Selain itu, indeks data latih dan data validasi untuk setiap lipatan juga dicatat dalam DataFrame "kfold\_set". Hasil dari setiap lipatan, termasuk skor F1 dan ROC-AUC, dicetak dalam bentuk keluaran untuk memantau performa model pada masing-masing lipatan validasi silang ke-10. Hasil terbaik ada pada lipatan ke 10 sehingga yang akan dipakai adalah kfold ke 10 karena F1 Score dan ROC-AUC score untuk fold 10 memiliki performa terbaik.

```
[247] X_fold_10 = X_train.iloc[kfold_set['train'].loc[5]]
    y_fold_10 = y_train.iloc[kfold_set['train'].loc[5]]
    naive_bayes = GaussianNB(var_smoothing=1e-9)
    naive_bayes.fit(X_fold_10, y_fold_10)
    y_pred = naive_bayes.predict(X_test)
    print(f"F1-score: {f1_score(y_test, y_pred)}")
F1-score: 0.7596572552324765
```

**Gambar 29.** Kode untuk mengevaluasi evaluasi dengan penerapan hyperparameter tuning dan fold yang dipilih model *Naive Bayes* 

Pada gambar diatas merupakan kode untuk melakukan fit model lagi dengan tambahan *hyperparameter* var\_smoothing dengan nilai 1e-9 yang menunjukkan peningkatan pada f1 score dari 0.67 ke 0.75

#### 6. SVM

SVM (Support Vector Machine) adalah algoritma pembelajaran mesin yang digunakan untuk klasifikasi dan regresi. Tujuannya adalah untuk menemukan hyperplane optimal yang memisahkan dua kelas data dengan margin maksimal, di mana margin adalah jarak antara hyperplane dan titik-titik terdekat dari kedua kelas (Suyanto, 2017). SVM dapat mengatasi masalah klasifikasi yang kompleks dengan menggunakan fungsi kernel yang memetakan data ke dalam ruang fitur yang lebih tinggi, memungkinkan pemisahan yang lebih baik. Algoritma ini dikenal karena kemampuannya menangani data yang tidak linier dan memiliki kestabilan dalam menghasilkan model yang baik.

Gambar 30. Kode untuk membangun pipeline serta model SVM

Kode tersebut digunakan untuk melakukan validasi silang (cross-validation) pada model Support Vector Classifier (SVC) dengan paramater kernel linear. Pertama, fitur-fitur dataset telah diidentifikasi dan dibagi ke dalam tiga kelompok: ('binary features'), numerik ('numeric features'), biner dan kategorikal ('categorical features'). Selanjutnya, dilakukan preprocessing pada menggunakan transformers yang sesuai untuk masing-masing kelompok fitur. Fitur numerik dinormalisasi menggunakan 'StandardScaler', sedangkan fitur kategorikal diisi dengan nilai yang paling sering muncul (mode) dan diubah menjadi vektor biner menggunakan 'OneHotEncoder'. Fitur biner juga diisi dengan nilai yang paling sering muncul. Kemudian, transformer-transformer tersebut diaplikasikan pada data menggunakan 'ColumnTransformer' untuk menghasilkan data yang telah di-preprocess. Data yang telah di-preprocess ini kemudian digunakan untuk melatih model SVC dengan kernel linear. Model ini kemudian dinilai kinerjanya menggunakan validasi silang dengan Stratified K-Fold Cross-Validation (dengan 10 lipatan). Akurasi dari masing-masing lipatan dicetak ke layar.

Hasil validasi silang menunjukkan akurasi yang cukup stabil dan konsisten di sekitar nilai 0.895-0.899, menandakan bahwa model SVC dengan kernel linear memiliki kinerja yang baik dan dapat memprediksi kelas target pada data uji dengan

tingkat akurasi yang tinggi. Validasi silang membantu memastikan bahwa hasil evaluasi model tidak dipengaruhi oleh pemisahan data latih dan uji tertentu, menghasilkan estimasi kinerja model yang lebih reliabel.

Gambar 31. Kode untuk mencari F1-score dan ROC-AUC model SVM

Kode ini mengimplementasikan validasi silang dengan Stratified K-Fold Cross-Validation menggunakan variabel skf yang telah diinisialisasi sebelumnya. Pertama, sebuah DataFrame kosong dengan nama kfold\_set dibuat untuk menyimpan indeks data latih dan data validasi dari setiap lipatan. Variabel fold\_num diinisialisasi dengan nilai 1.Dalam setiap iterasi dari loop, skf.split(X\_train, y\_train) memberikan indeks untuk data latih dan data validasi. Data latih dan validasi dipisahkan dari X\_train dan y\_train menggunakan indeks tersebut. Model yang telah diinisialisasi (pipe) kemudian dilatih dengan data latih, dan digunakan untuk membuat prediksi pada data validasi.

Selanjutnya, F1-score dan ROC-AUC score dihitung menggunakan prediksi model dan nilai sebenarnya dari data validasi. Nilai-nilai F1-score dan ROC-AUC score untuk setiap lipatan dicetak ke layar. Dimana nilai fold 4 adalah yang terbaik dengan F1-score sebesar 0.9 dan ROC-AUC sebesar 0.9.

#### 7. Neural Network

Neural Network (Jaringan Saraf Tiruan) adalah model pembelajaran mesin yang terdiri dari lapisan-lapisan (atau "layers") dari neuron buatan yang meniru konsep jaringan saraf manusia. Ada tiga jenis lapisan utama dalam Neural Network. Pertama, lapisan input menerima data mentah sebagai inputnya. Lalu, ada lapisan-lapisan tersembunyi (hidden layers), yang melakukan komputasi dan ekstraksi fitur secara bertahap. Setiap neuron dalam lapisan ini menerima sinyal dari neuron di lapisan sebelumnya dan menghasilkan output yang akan digunakan sebagai input untuk lapisan berikutnya. Terakhir, lapisan output mengeluarkan hasil prediksi dari jaringan. Melalui pelatihan, Neural Network mengubah bobot dan bias di setiap neuron untuk mempelajari pola dan hubungan dalam data, yang memungkinkannya untuk menyelesaikan berbagai tugas, seperti pengenalan gambar, klasifikasi teks, dan banyak lagi, dengan tingkat keberhasilan yang tinggi. Secara sederhana NN adalah sebuah alat pemodelan data statistik non-linear. NN dapat digunakan untuk memodelkan hubungan yang kompleks antara input dan output untuk menemukan pola-pola pada data (Muhandis, 2018).

Dalam Neural Network, pemberian *weight* (bobot) dan bias adalah proses yang memungkinkan jaringan untuk mempelajari dan menyesuaikan diri dengan data pelatihan. Bobot adalah parameter yang mengatur seberapa besar pengaruh setiap input pada neuron, dan mereka diperbarui selama pelatihan dengan menggunakan algoritma pembelajaran yang mengurangi kesalahan prediksi. Bias adalah parameter tambahan yang memungkinkan jaringan untuk menghasilkan keluaran bahkan jika inputnya adalah nol, juga diperbarui selama pelatihan. Kombinasi bobot dan bias memungkinkan jaringan untuk memodelkan pola yang kompleks dalam data, sehingga dapat menghasilkan prediksi yang akurat. Proses perbaruan bobot dan bias dilakukan untuk mengoptimalkan kinerja jaringan selama pelatihan dengan menggunakan teknik seperti backpropagation dan berbagai algoritma optimasi.

Gambar 32. Kode untuk membangun pipeline serta model NN

Hasil akurasi validasi silang dicetak pada akhir kode. Ini memberikan gambaran seberapa baik model performa pada setiap fold yang berbeda, memberikan wawasan yang lebih baik tentang kinerja model secara keseluruhan. Dalam kasus ini, nilai akurasi berkisar antara sekitar 89.4% hingga 89.8% pada setiap lipatan, menunjukkan bahwa model tersebut memiliki kinerja yang konsisten.

```
| kfold_set = pd.DataFrame(index=[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10], columns=['train', 'val']) | fold_num = 1 | fl_scores = [] | for_auc_scores = [] | for_au
```

Gambar 33. Kode untuk mencari F1-score dan ROC-AUC model NN

Dengan menggunakan konsep yang sama dengan langkah pencarian F1-score dan ROC-AUC pada metode-metode sebelumnya dapat dipilih fold terbaik pada model *Neural Network* dengan nilai F1-score dan ROC-AUC sebesar 0.9 yang dimana nilainya mendekati 1 dan lebih tinggi dari fold lainnya.

# **D.** Backward Selection

# 1. Logistic Regression

Gambar 34. Kode untuk melakukan backward selection

Kode di atas merupakan kode untuk melakukan *backward selection* menggunakan *Sequential Feature Selection* (SFS) dengan *model Logistic* Regression. Proses ini membantu kita memahami bagaimana memilih fitur-fitur yang paling relevan untuk meningkatkan kinerja model. Pertama yang dilakukan adalah membuat DataFrame kosong dengan nama logreg\_bs yang akan digunakan untuk menyimpan hasil evaluasi model, seperti *F-1 Score* dan nama fitur yang terpilih. Pada proses ini, kami ingin mengetahui bagaimana performa dari model *logistic regression* ketika jumlah fitur yang digunakan berbeda. Dapat dilihat hasil akhir *f1 score* tertinggi adalah nilai 0,8095772540216984 dengan 12 fitur yakni *age, job, education, balance, housing, loan, contact, day, month, duration, campaign*, dan *poutcome*.

#### 2. Decision Tree

Gambar 35. kode untuk backward selection dengan model decision tree

Kode diatas juga digunakan untuk melakukan seleksi fitur dengan metode SFS pada model *Decision Tree*. langkah awal yang kami lakukan adalah membuat DataFrame bernama d\_tree\_bs yang akan digunakan untuk menyimpan nilai *F1 Score* dan fitur - fitur yang akan dipilih. Proses seleksi fitur ini dilakukan dengan mencoba berbagai kombinasi fitur dan memilih kombinasi yang menghasilkan *f1 score* tertinggi, yang digunakan sebagai matrik evaluasi. Hasil dari proses seleksi fitur disimpan dalam DataFrame yang disebut `d\_tree\_bs`, yang berisi *f1 score* dan daftar fitur yang dipilih. Dari hasil proses diatas didapatkan *f1 score* tertinggi adalah 0,9598656294200848 dengan 14 fitur yakni *age, job, marital, education, default, balance, housing, loan, contact, day, month, duration, campaign, pdays*.

#### 3. Random Forest

Gambar 36. Kode untuk backward selection dengan model random forest

Kami melakukan kode yang mirip dengan kode sebelumnya hanya berbeda dengan pemilihan fold. Kombinasi fitur terpilih untuk Random Forest dengan backward selection adalah 15 fitur dengan F1-Score yang mencapai 0.967 serta fitur yang dipakai hampir semua kecuali fitur *poutcome*. Model ini kami pilih sebagai model dengan performa terbaik yaitu F1-Score sebesar 0.967

#### 4. KNN

```
# Initialisati DataFrame untuk menyimpan hasil
kun_bis = pd.DataFrame(indexermage(id, 17), columns=['f1-Score', 'features'])
kun_bis = pd.DataFrame(indexermage(id, 17), columns=['f1-Score', 'features'])
y_fold_4 = y_train.iloc(tatod_set('train'].loc(a))
y_fold_4 = y_train.iloc(tatod_set('train'].loc(a))
y_fold_4 = y_train.iloc(tatod_set('train'].loc(a))
f1_scores = [] # Initialisati list untuk menyimpan f1-score

for i in ramge(16, 9, -1);
kun = Ubig(pbox:lassifier(cetric = 'manhattan', n_neighbors = 9, weights = 'gistance')
sbs = 555(kun, k_features=1, forward-alse, floating=false, cv=0, scoring='f1')
sbs.fit(y_train_sfs = sbs.transform(X_fold_s)
x_train_sfs = sbs.tran
```

Gambar 37. kode untuk backward selection dengan model KNN

Kami melakukan kode yang mirip dengan kode sebelumnya hanya berbeda dengan pemilihan fold. Kombinasi fitur terpilih untuk KNN dengan backward selection adalah 16 fitur dengan F1-Score yang mencapai 0.9276 yang berarti semua fitur dipakai.

#### 5. Naive Bayes

Gambar 38. kode untuk backward selection dengan model Naive Bayes

Kami melakukan kode yang mirip dengan kode sebelumnya hanya berbeda dengan pemilihan fold. Kombinasi fitur terpilih untuk Naive Bayes dengan backward selection adalah 11 fitur dengan F1-Score yang mencapai 0.78. Fitur yang dipakai adalah ('age', 'marital, 'education', 'balance', 'housing', 'loan', 'contact', 'day', 'duration', 'campaign previous'). Hal ini terjadi karena data yang digunakan terbilang besar. Sedangkan Naive Bayes itu cocok digunakan untuk memprediksi data yang memiliki data points sedikit karena berdasarkan probabilitas.

#### 6. SVM

```
svm_bs = pd.DataFrame(index=range(10, 17), columns=['F1-Score', 'Features'])
    X_fold_4 = X_train.iloc[kfold_set['train'].loc[4]]
    y_fold_4 = y_train.iloc[kfold_set['train'].loc[4]]
    f1_scores = [] # Inisialisasi list untuk menyimpan F1-score
    for i in range(16, 9, -1):
    svm = SVC(kernel='linear')
    sbs = SFS(svm, k_features=i, forward=False, floating=False, cv=0, scoring='f1')
         sbs.fit(X_fold_4, y_fold_4)
         X train sfs = sbs.transform(X fold 4)
         X test sfs = sbs.transform(X test)
         svm.fit(X_train_sfs, y_fold_4)
         y_pred = svm.predict(X_test_sfs)
        f1 = f1_score(y_test, y_pred)
f1_scores.append((i, f1, sbs.k_feature_names_)) # Menggunakan i untuk jumlah fitur
features = str(sbs.k_feature_names_)
         svm_bs.loc[i] = [f1, features]
         print(f"F1-score dengan {i} fitur: {f1}")
    best_combination = max(f1_scores, key=lambda x: x[1])
    print(f"Kombinasi fitur terbaik: {best_combination[0]} fitur, F1-score: {best_combination[1]}")
print(f"Nama fitur yang terpilih: {best_combination[2]}")
380m 34.6s
F1-score dengan 16 fitur: 0.8082789693527949
F1-score dengan 15 fitur: 0.808662564006201
F1-score dengan 14 fitur: 0.808084606345476
F1-score dengan 13 fitur: 0.8074283027738599
```

Gambar 39. kode untuk backward selection dengan model SVM

Pada SVM, kode yang dibuat membutuhkan runtime yang sangat lama (380 menit), sehingga kami memutuskan untuk tidak menggunakan SVM model untuk pemilihan fitur menggunakan backward selection. SVM (Support Vector Machine) dapat membutuhkan waktu eksekusi yang lama karena algoritmanya menghadapi beberapa tantangan. Ini termasuk kompleksitas perhitungan untuk menemukan hyperplane optimal dalam data yang tidak selalu terdistribusi secara linear, pengolahan dan transformasi data sebelum pelatihan, serta pencarian parameter yang optimal. Masalah yang sangat besar dan kompleks juga dapat memperlambat SVM.

#### 7. Neural Network



Gambar 40. Kode untuk backward selection dengan model NN

Runtime yang dibutuhkan untuk kode dengan model NN sangatlah lama sehingga kami memutuskan untuk tidak menggunakan backward feature selection

untuk NN. Kode yang diberikan adalah bagian dari proses seleksi fitur menggunakan metode Sequential Feature Selection (SFS) untuk meningkatkan performa model klasifikasi Multilayer Perceptron (MLP). Proses ini dilakukan dengan mencoba berbagai kombinasi fitur dengan jumlah yang berbeda, dimulai dari 16 fitur dan berkurang hingga 10 fitur. SFS secara berulang melibatkan pelatihan dan pengujian model MLP untuk setiap kombinasi fitur. Selain itu, untuk setiap kombinasi, F1-score dihitung dengan menggunakan data uji. Proses ini membutuhkan waktu yang lama, jumlah fitur awalnya besar serta dataset memiliki ukuran yang signifikan.

# E. Kesimpulan

Dalam melakukan klasifikasi terhadap dataset terkait kampanye direct marketing produk deposito bank berjangka dari suatu institusi perbankan di Portugal dari Mei 2008 hingga November 2010 dengan jumlah 45.211 baris dengan 16 atribut (variabel independent) dan 1 atribut target (Variabel dependent) kami menggunakan 7 metode klasifikasi yaitu dengan *Logistic Regression, Decision Tree, Random Forest, KNN, Naive Bayes, SVM,* dan *Neural Network.* Dalam melakukan klasifikasi, kelompok kami memiliki kendala pada waktu run hasil pada pencarian parameter menggunakan *Grid Search* dan *Random Search* serta beberapa model klasifikasi juga membutuhkan waktu yang lama saat melakukan sesi *running.* Namun, dari pengolahan dan analisis yang telah dilakukan didapatkan kesimpulan bahwa model klasifikasi terbaik adalah dengan metode *Random Forest* dan yang terburuk adalah *Naive Bayes.* 

Random Forest menjadi metode klasifikasi terbaik, dikarenakan pada algoritma ini untuk menentukan hasil akurasi prediksi yang besar. Dimana prediksi tersebut dilakukan dengan mengambil rata-rata atau rata-rata keluaran dari berbagai hasil Decision Tree dan menambah jumlah pohon akan meningkatkan ketepatan hasilnya. Pada klasifikasi yang telah dilakukan pada dataset yang mana memiliki nilai korelasi data yang rendah (dibawah 0,5) didapatkan bahwa nilai akurasi dari Random Forest sekitar 0.96. Nilai tersebut mendekati nilai satu menunjukkan bahwa Random Forest memiliki kemampuan yang sangat baik dalam mengklasifikasikan data, terutama pada kasus positif dan memiliki keseimbangan yang baik antara mengidentifikasi kasus positif dan menghindari kesalahan identifikasi.

Sementara *Naive Bayes* menjadi metode klasifikasi terburuk dikarenakan pada algoritma ini menerapkan teknik supervised klasifikasi objek di masa depan dengan menetapkan label kelas ke instance/catatan menggunakan probabilitas. Metode Naive Bayes juga memiliki asumsi bahwa semua variabel independen dalam dataset adalah independen satu sama lain, yang dikenal sebagai asumsi "naive"dimana variabel dalam dataset seringkali saling terkait atau bergantung satu sama lain. Oleh karena itu, asumsi ini sering tidak terpenuhi pada data yang kompleks. Selain itu, *Naive Bayes* memiliki hasil akurasi yang paling rendah diantara metode lainnya yaitu sekitar 0.78.

## F. Daftar Pustaka

- Cahyana, C. W., & Nurlayli, A. (2023). Analisis Performa Logistic Regression, Naïve Bayes, dan Random Forest Sebagai Algoritma Pendeteksi Kanker Payudara. Departemen Pendidikan Teknik Elektronika dan Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Haristu, R. A. (2019). Penerapan Metode Random Forest Untuk Prediksi Win Ratio Pemain Player Unknown Battleground. Yogyakarta: Skripsi.
- Kulkarni, V. Y., & Sinha, P. K. (2014). Effective Learning and Classification using Random Forest Algorithm, 3(11), 267–273.
- Muhandis Al Farhany. (2018). Perbaikan Faktor Daya Dalam Jaringan 3 Phase Menggunakan Neural Network. Jember : Jurusan Teknik Elektro Universitas Jember
- Ochiai, Y., Masuma, Y., & Tomii, N. (2019). Improvement of timetable robustness by analysis of drivers' operation based on decision trees. Journal of Rail Transport Planning & Management, 9(March), 57–65.
- Pattekari, S. A., Parveen, A. (2012). Prediction System for Heart Disease Using Naive Bayes, International Journal of Advanced Computer and Mathematical Sciences, ISSN 2230-9624, Vol. 3, No 3, Hal 290-294.
- Suyanto.(2017).Data Mining Untuk Klasifikasi dan Klasterisasi Data. Bandung: Informatika.
- Ulya, S., Soeleman, M.A., & Budiman, F. (2021). Optimasi Parameter K Pada Algoritma K-NN Untuk Klasifikasi Prioritas Bantuan Pembangunan Desa. [Optimization of K Parameters in the K-NN Algorithm for Priority Classification of Village Development Assistance]. Magister Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro.