Programme D-CLIC

Module: UX/UI

Projet 1 - Comprendre l'UX/UI

Durée de l'exercice : 2 semaines

Du 12/05/2022 au 27/05/2022 Consignes

Pour réaliser ces activités, vous pouvez utiliser un éditeur de texte de votre choix (Word, Google Doc ou autres) et copier les éléments dont vous aurez besoin dans votre document.

A vec ce genre d'activité, le format du rendu du document à préconiser est le PDF. Pensez donc à changer le format de votre document.

Le rendu des activités se fera sur Github (comme pour les projets précédents) en respectant impérativement la nomenclature suivante et en utilisant qu'un seul dépôt :

SAYNA-UXUI-PROJET1-062022

 \triangle Si la nomenclature n'est pas respectée, le projet ne sera pas pris en compte lors de la correction et l'évaluation \triangle



∆ Pensez à mettre votre dépôt en "Public". Le projet ne sera pas corrigé si le dépôt se trouve en "Privé" ∆

Introduction à l'UX/UI Design



Êtes-vous prêt à commencer à apprendre ?! Le design est un cours pratique.

Les compétences et les travaux de portfolio que vous développerez dans ce programme vous aideront à démarrer en tant que Designer UX débutant.

Un portfolio est une collection de travaux qui montre les compétences que vous possédez. Vous montrerez que vous pouvez appliquer concrètement vos connaissances en design à un travail en temps réel. Vous démontrez également votre propre processus de réflexion et d'élaboration d'une expérience utilisateur.

Les entreprises et les recruteurs qui cherchent à e mbaucher des designers consultent fréquemment le portfolio de ces derniers. Ils se tournent vers des plateformes comme Behance, Dribbble, et d'autres pour trouver les créateurs les plus talentueux.



Ces plateformes sont aussi l'occasion d'apprendre en partageant et en vérifiant ce que les autres produisent. Trouvez l'inspiration! Leur objectif est de construire une communauté de designers UI/UX, d'illustrateurs, de photographes, etc. et de donner aux gens l'opportunité de créer des connexions.



Il est donc vraiment important de partager ses projets et d'être présent sur ce genre de communauté.

Créez-vous un compte sur ces différentes plateformes et partez à la découverte du monde du design!

I - À la découverte de l'univers Design

1. Pour commencer, réalisez un test de personnalité sur le site suivant : https://www.16personalities.com/

<u>Turbulent Commander</u> (ENTJ-T)

- 2. Les recherches sur les qualités d'un bon UX/UI Designer c'est qui se rapproche le plus de l'ethnographie. Elle utilise des techniques de recherche, d'observation et de feedback pour étudier et comprendre les comportements, les motivations et les besoins des utilisateurs. Il s'agit d'un rôle clé pour identifier les idées du marché afin de mieux informer les personas de produits. Oui je pense qu'il y a des qualités supplémentaires à acquérir
- 3. Mon qualités et celles nécessaires pour un designer

L'esprit créatif

L'esprit du développement

L'empathie

La curiosité

L'esprit d'équipe

La comparaison de qualités et celles nécessaires pour un designer

Le talent du dessinateur



La connaissance artistique et culturelle

4 . Les 5 portfolios que je retirer comme source d'inspiration son :

https://www.niccolomiranda.com/

https://mathieulevesque.com/fr

http://taotajima.jp/

https://juliebonnemoy.com/

<u>https://www.7h34.fr/</u>

















. Mon références son http://taotajima.jp/

Et parce qu'il base sur le model de javascript

4.

5. L'identification des différentes facettes

Couleur est cyant,

Typo est Bienvenue sur mon site webs

Eléments est

Animation sont scroll, scal, translate

Disposition est center que j'utilise parmi nos inspirations

6. Parmi les métiers du design et leurs différentes spécialités, Je préfère le scroll et le scale , Le blog qui m'aide à mon inspirations sur le ressources externes

Ces activités ont pour principal objectif de développer votre esprit de designer ainsi que votre vision de l'UX/IU. Pour finir, vous allez devoir réaliser votre propre portfolio qui m arquera le début de votre carrière en tant que Designer.

II - On rentre dans la cour des grands

Vous allez maintenant concevoir les bases de votre portfolio. Toutefois, à l'image d'un CV, vous devez revenir dessus régulièrement pour le tenir à jour en ajoutant vos créations. Au fur et à mesure de votre montée en compétences et du développement de votre expérience professionnelle, votre portfolio évoluera pour être représentatif de votre niveau de designer.

Vous devez déjà avoir créé un compte sur les plateformes de partage (Dribble, Behance, autres).

→ Pour créer votre portfolio, il vous faudra utiliser une solution externe. Vous pouvez coder vous-même votre site portfolio si vous en avez les compétences. Sinon, utilisez des solutions No Code pour créer votre site simplement et rapidement.



On vous recommande les sites ci-dessous qui sont faciles à prendre en main, mais il en existe beaucoup d'autres. Choisissez celui avec lequel vous êtes le plus à l'aise :

https://fr.wix.com/
 Pour aller plus loin

Une fois votre site portfolio réalisé, il vous suffira de le lier à votre compte Dribble et/ou Behance ainsi que d'autres sites qui proposent de partager son portfolio.

Mon portfolio est https://randriamahasro.wixsite.com/website