

در این بازی شخصیت بازی باید تلاش کند که حداکثر امتیاز را کسب کند و توانایی بازیکن با امتیاز کسب شده ارزیابی می‌شود. برای دستیابی به این هدف، مجموعه از سوال طراحی شده است که کاربر باید به این سوالات جواب دهد و در صورت جواب درست دادن، فرصت این را دارد که با جمع آوری میوه حداکثر امتیاز را کسب کند و در غیر این صورت مجموعه از موانع بروی مسیر آن قرار می‌گیرد که کاربر باید حداکثر تلاش خود را انجام دهد که به این موانع برخورد نکند زیرا دارای امتیاز منفی می باشد.

🔑 ایتم کلید برای سوال در نظر گرفته شده است. در صورت برخورد با این ایتم می توانید به سوال جدید پاسخ دهید.

المان های برای کسب امتیاز

سیب 🍏

هویج 🥕

پرتقال 🍊

کلم 🥬

همچنین مجموعه از المان ها نیز وجود دارد که باید از برخورد به آنها جلوگیری کرد زیرا دارای امتیاز منفی می باشند.

کاکتوس از نوع اول 🌵

کاکتوس از نوع دوم 🌵

کاکتوس از نوع سوم 🌵

کاکتوس از نوع چهارم 🌵

کاکتوس از نوع پنجم 🌵

کاکتوس از نوع ششم 🌵

همچنین برای جذابیت بازی و سهولت در کسب امتیاز دو حالت برای تغییر سرعت کاربر برای کسب امتیاز در نظر گرفته شده است.

حالت سریع زمانی فعال می‌شود که کاربر یا به سوال به درستی پاسخ بدهد یا شخصیت بازی به فلفل 🌶️ برخورد کند و همچنین زمان سریع با یک نوار در قسمت بالا سمت راست نشان داده شده است که زمان کاربر برای جابه جایی شخصیت بازی با حالت سریع را نشان می‌دهد.



همچنین هنگامی که شما به سوال درست پاسخ دهید شما زمانی را در اختیار دارید که شخصیت بازی میوه جمع آوری کند که برای اختصار به زمان میوه مشخص شده است.



حالت کند زمانی فعال می شود که شخصیت بازی به میوه کاکتوس با زنگ سبز 🌵 برخورد کند.



در این بازی برای جذابیت بازی مجموعه از تله های انفجاری نیز قرار داده شده است که کاربر باید تلاش کند که از برخورد با آن جلوگیری کند زیرا در صورت برخورد دارای امتیاز منفی می باشد که شامل نمونه های زیر می باشد.

جعبه های انفجاری 📦 که در صورت برخورد به آن ها شمارنده آن فعال شده و بعد از زمان کوتاه منفجر می شود.

مین های انفجاری که مکان آن قابل مشاهده نمی باشد و در صورتی که کاربر نزدیک آن ها شود به صورت ناگهانی فعال می شود و کاربر به منظور کسر امتیاز باید فاصله حداکثری را از آن رعایت کند. در صورت نزدیکی به آن محدود مین

انفجاری با    مشخص می شود.

در این بازی وقتی به المان 🗝️ برخورد می کند صفحه به کاربر نمایش داده می شود که شامل سوال مورد نظر می باشد و کاربر با فشار دادن دکمه های مورد نظر می تواند جواب خود را انتخاب کند.



در صورت پاسخ درست به سوال در بازی مجموعه از میوه قرار می گیرد که کاربر باید حداکثر تلاش خود را کند که در زمان موجود که در بالا سمت راست مشخص شده است حداکثر امتیاز را کسب نماید.



در غیر این صورت در محیط بازی مجموعه از المان که دارای امتیاز منفی می باشد و کاربر باید از برخورد با آنها جلوگیری کند زیرا دارای امتیاز منفی می باشد. همچنین در محیط بازی مجموعه از جعبه های انفجاری و مین های انفجاری قرار می گیرد که کاربر باید از برخورد به آنها جلوگیری کند و تلاش کند کلید جدیدی را برای پاسخ دادن به سوال بعدی پیدا کند تا شرایط کسب امتیاز بیشتر را داشته باشد.





با تشکر از توجه شما

محبوبه ملک