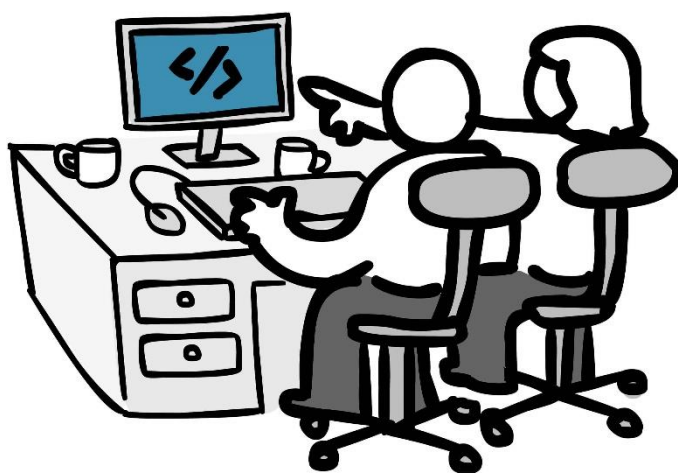


۵

آشنایی با مدیریت پیکربندی برای یک پروژه



هدف :

آشنایی با سیستم‌های کنترل نسخه برای مدیریت و پیکربندی پروژه‌های نرم‌افزاری

پیش آگاهی :

افزایش پیچیدگی و حجم پروژه‌های نرم‌افزاری نیاز به همکاری افراد با تخصص‌های مختلف و به عبارتی توسعه تیمی این پروژه‌ها را در پی داشته است. همچنین از طرفی با توجه به توزیع افراد تیم توسعه در مکان‌های مختلف و به منظور کنترل بهتر فرآیند انجام پروژه و از طرفی دیگر با توجه به نیاز به محیطی برای ذخیره و نگهداری پایدار مصنوعات تولید شده در مراحل مختلف پروژه، استفاده از محیط‌هایی تحت عنوان سیستم‌های کنترل نسخه ضروری می‌باشد. بدین منظور، در این آزمایش اقدام به بررسی چند مورد از مهم‌ترین سیستم‌های کنترل نسخه نموده و با چگونگی پیکربندی یک پروژه نرم‌افزاری در یکی از این محیط‌ها آشنا خواهیم شد. برای انجام این آزمایش بایستی از مهم‌ترین ابزارهای نسخه‌بندی موجود آگاهی داشته باشید.

ابزار مورد نیاز :

ابزارهای مورد نیاز برای کار با یکی از محیط‌های پیکربندی مانند Git, TFS, SVN و امثال آن

دستور کار :

۱. فعالیت گروهی: در Git یک پروژه ایجاد نموده و از این پس کدها و مستندات پروژه خود را در آن قرار دهید.
۲. فعالیت فردی:
 - a. یک مخزن عمومی Git ایجاد نمایید.
 - b. یک فایل gitignore به آن اضافه نموده، به نحوی که فایل‌های Build پروژه و همچنین فایل PDF در مخزن تحت وب بارگزاری نگردد.
 - c. یک پروژه نمونه (جاوا، پایتون یا ...)، یک فایل word و فایل PDF آن را در مخزن بارگزاری کنید.
 - d. یکی از دوستان خود را به عنوان همکار به پروژه اضافه نمایید. از او بخواهید کدهای موجود را اصلاح نموده و در یک انشعاب جدید بارگزاری نمایید.
 - e. انشعاب اصلی و انشعاب جدید که توسط دوستان اضافه شده است را ادغام نمایید.
 - f. آدرس مخزن مربوطه را در یک PDF نوشته و در جواب تمرین ارسال نمایید.