هدف: در این تمرین هدف این است که فایلی متنی از ورودی گرفته شده و به کمک الگوریتم هافمن فایل فشرده ی آن بدست آورده شود. سپس فایل فشرده بازیابی گردد.

فاز ۱

مراحل زیر در پیاده سازی صورت گرفته باید دیده شده باشند.

- ۱. فایل Input.txt از ورودی گرفته شود و فراوانی هر یک از کاراکترهای موجود در آن محاسبه گردد.
- ۲. برای هر یک از کاراکترهای موجود در فایل، گره ای دربردارنده ی کاراکتر و فراوانی آن ایجاد شده و اشاره گر آن در ساختار هرم کمینه (Min-Heap) درج گردد (حتی برای کاراکتر های Enter و space). گره ای با کد اسکی صفر و فراوانی صفر نیز به عنوان EOF به هرم اضافه گردد تا تشخیص انتهای فایل در فایل فشرده را ساده سازد.
- هر گره دو لینک به فرزند سمت چپ و سمت راست نیز باید داشته باشد که برای این گره ها تهی می باشند. (برای بدست آوردن کد نهایی کاراکترها می توانید لینکی به گره پدر نیز داشته باشید.)
 - ۳. هرم کمینه به کمک آرایه پیاده سازی شود و اولویت گره های آن بر اساس فراوانی باشد.
- ۴. تا بدست آمدن تنها یک گره در هرم، هر بار گره جدیدی ساخته شود و دو گره از هرم خارج شده و به ترتیب به عنوان فرزند سمت چپ و سمت راست گره جدید قرار داده شوند. ضمنا فراوانی گره جدید، مجموع فراوانی دو گره خارج شده در نظر گرفته شود. سپس گره جدید در هرم درج گردد.
- گره موجود در هرم، ریشه ی درخت هافمن می باشد. در این درخت لینک چپ را بیت صفر و لینک راست را بیت یک در نظر گرفته و کد تک تک کاراکتر ها را بدست آورده و در فایلی با نام Huffman.txt ذخیره نمایید. ذخیره سازی بدین صورت باشد که به ازای هر کاراکتر، در هر سطر، ابتدا کاراکتر، سپس تعداد بیت های کد آن و در آخر رشته ی صفر و یک آن آورده شود و همه ی موارد با کاراکتر Tab) از هم جدا شده باشند.
- ۶. به کمک کدهای بدست آمده، فایل فشرده شده ای بصورت متنی ذخیره کنید (Zip.txt). دقت داشته باشید که برای هر هشت بیت یک کاراکتر ایجاد و در فایل ذخیره کنید. اگر تعداد بیت نهایی باقیمانده کمتر از ۸ شد، آن را با اضافه کردن صفر به هشت بیت برسانید و سپس ذخیره کنید.

فاز ۲

۷. فایل Zip.txt و Huffman.txt از ورودی گرفته شده و فایل Input.txt بازیابی شود. در این قسمت توجه داشته باشید که فایل حتما بصورت دودویی برای خواندن باز شود ("rb").

نمونه ای از فایل های ورودی و خروجی در صفحه ی بعد آورده شده است.

Input.txt	Huffman.txt			Zip.txt
Hello		6	101010	~¤\×»Ìß`@þþ~4C_
Huffman Codding				
World!		3	011	
		5	11101	
	!	5	11000	
	С	5	10000	
	Н	4	1001	
	W	5	11110	
	а	5	11001	
	d	3	000	
	e	5	10001	
	f	4	1101	
	g	6	111110	
	g i	6	111111	
	1	3	010	
	m	5	11100	
	n	4	1011	
	0	3	001	
	r	5	10100	
	u	6	101011	