تمرین سری پنجم

سوال اول)

- 1) A method that is declared **private** cannot be overridden in a subclass.
- 2) Can hold objects of more than one type: it is the definition of **polymorphism**.
- 3) Objects of **abstract** super classes cannot be instantiated.
- 4) All classes in Java inherit directly or indirectly from the **object** class.
- 5) methods declared in an interface are by default **abstract**.
- 6) At interfaces all fields are public, **static** and **final**.
- 7) In Java we can only use multiple inheritance for **interfaces**.

سوال دوم)

1) When you instantiate a sub class, super class constructor will be also executed.

<u>True</u>

2) An abstract class has no use until unless it is extended by some other class.

<u>True</u>

3) A constructor of abstract class is called when an instance of an inherited class is created.

True

4) Abstract classes may contain non-final variables, whereas variables in interface are final, public and static.

<u>True</u>

5) Protected members are accessible within a package and inherited classes outside the package.

True

سوال سوم)

:SubType and SuperType

می دانیم براساس تعریف هر کلاس یک type را مشخص میکند. در جاوا در روابط ارث بری می دانیم به superclass کلاس پدر subclass و به کلاس های فرزند subclass گفته میشود. هر عضوی که داخل subclass باشد را subtype گویند. به نحوی میتوان گفت subtype ها زیر مجموعه supertype ها هستند.

:Diamond Problem

برای مثال فرض کنیم کلاس D از دو کلاس به نام های B و D ارث میبرد واین دو کلاس خودشان از کلاس A ارث میبرند.

حال اگر متدی داخل کلاس A باشد که B_{e} آن را override کرده باشن ولی D نکرده باشد مشکلی که پیش می آید این است که D کدام ورزن از این متد را به ارث میبرد؟ آن متدی که داخل B اورراید شده است یا متدی که در C آمده است؟ پس همانطور که مشخص است نمیتوان تشخیص داد که به این مشکل Diamond Problem گویند.

سوال چهارم)

قسمت الف)

Food f1= new Pasta();

مجاز میباشد. از آنجایی که طبق تعریف متغیر f1 یک supertype میباشد پس میتوان شی جدیدی از subtype را در آن قرار داد برای توضیح بیشتر میتوان گفت static type متغیر f1 از جنس Food است و dynamic type آن از جنس پاستا میباشد و با توجه به ارث بری پاستا از فود این کار امکان پذیر است.

Food f2=new Alfredo();

مجاز میباشد. همانطور که گفته شد طبق polymorphism میتوان اشیای ازجنس subtype را داخل supertype نگه داشت. داد برای توضیح بیشتر میتوان گفت static type متغیر f2 از جنس Food است و dynamic type آن از جنس آلفردو میباشد و با توجه به ارث بری غیر مستقیم آلفردو از فود این کار امکان پذیر است.

Pizza pi1=new Food();

غیرمجاز است. زیرا Food یک superclass میباشد و اشیای از جنس Super type را نمیتوان داخل subtype قرار داد.

Pasta pa1=new Alfredo();

مجاز میباشد. کلاس Alfredo به صورت مستقیم از کلاس Pasta ارث بری میکند بنابراین میتوان شی ای از جنس subtype را داخل متغیری از جنس supertype نگه داشت. برای توضیح بیشتر میتوان گفت supertype متغیر 1pa1 است و Pasta است و dynamic type آن از جنس آلفردو میباشد و با توجه به ارث بری مستقیم آلفردو از پاستا این کار امکان پذیر است.

Pizza pi2=new Pepperoni();

مجاز میباشد. کلاس Pepperoni به صورت مستقیم از کلاس Pizza ارث بری میکند بنابراین همانند قبل طبق supertype نگه داشت.

قسمت ب)

f1=pe1;

مجاز میباشد. زیرا متغیری از جنس subtype را داخل متغیری از جنس supertype قرار داده ایم. درواقع f1 یک متغیر با static type ای از جنس Food که یک Superclass میباشد است و pe1 یک شی از subclass میباشد.

pi1=pe1;

مجاز میباشد. چون کلاس Pepperoni از کلاس Pizza ارث بری میکند بنابراین در این جا نیز polymorphism و super type را داخل subtype قرار داد. درواقع polymorphism رعایت شده و میتوان یک Pizza و Pizza میباشد است و pe1 یک شی از Superclass میباشد ست و pe1 یک شی از subclass میباشد

a1=f1;

غیرمجاز است. Static typeمتغیر f1 از جنس کلاس Food میباشد و Static typeمتغیر a1 از جنس کلاس Super type میباشد و Super type را داخل کلاس Alfredo میباشد و Food ارث بری میکند بنابراین نمیتوان یک super type را داخل subtype قرار داد.

f2=pi1;

مجاز میباشد. زیرا متغیری از جنس subtype را داخل متغیری از جنس supertype قرار داده ایم. درواقع spartype قرار داده ایم. درواقع static type یک متغیر با static type ای از جنس Food که یک Superclass میباشد است و polymorphism رعایت شده است subclass

f1=pe1;

مجاز میباشد. زیرا متغیری از جنس subtype را داخل متغیری از جنس supertype قرار داده ایم. درواقع f1 یک متغیر با static type ای از جنس Food که یک Superclass میباشد است و pe1 یک شی از subclass میباشد