Correction TP2 – Types Génériques

Partie 1:

```
public class Pile<Element> {
      private Element T[]= (Element[])new Object [100];
      private int sommet;
       public Pile()
       \{sommet=-1;\}
       public void empiler(Element elt){sommet++;T[sommet]=elt;}
       public void depiler(){sommet--;}
      public Element som(){return T[sommet];}
       public void vider(){sommet=-1;}
      public void afficher(){
              for (int i=0;i<=sommet; i++)
                     System.out.println(T[i]+" ");}
       public boolean pileVide()
       {return (sommet==-1);}
       public boolean pilePleine()
       {return (sommet== T.length-1);}
```

```
import java.util.Scanner;
public class TestPile {
       public static void main(String[] args) {
       Pile<String>p=new Pile<String>();
       int choix;
       Scanner sc=new Scanner(System.in);
       System.out.println("1-empiler\n2-depiler\n3-lire la valeur au sommet\n4-afficher\n5-
vider\n6-quitter\nDonnez votre choix");
       choix =sc.nextInt();
       switch(choix)
       {case 1:System.out.println("donnez l'elément à empiler");
              String elt=sc.next();
              if (!p.pilePleine())p.empiler(elt);
              else System.out.println("pile pleine");
              break;
       case 2:if (!p.pileVide())p.depiler();
       else System.out.println("pile vide");
              break:
       case 3:if (!p.pileVide())System.out.println("la valeur au sommet est:"+p.som());
       else System.out.println("pile vide");
                      break:
       case 4:if (!p.pileVide())p.afficher();
```

```
else System.out.println("pile vide");
break;
case 5:if (!p.pileVide())p.vider();
else System.out.println("pile vide");
break;
}}while(choix!=6);
}
```

Partie2:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Iterator;
public class Pile {
       private ArrayList<Integer> liste = new ArrayList<Integer>();
       public void empiler(int n) {liste.add(n);}
  public void depiler() {liste.remove(liste.size() - 1);}
  public boolean pileVide() {return liste.size() == 0;}
       public int som(){return liste.get(liste.size()-1);}
       public void vider(){liste.clear();}
       public void afficher(){
               /*for (int i=0;iliste.size(); i++)
                       System.out.println(liste.get(i)+" ");*/
               Iterator <Integer> it=liste.iterator();
               while (it.hasNext())
                       System.out.println(it.next()+" ");
               }
```

```
import java.util.Scanner;
public class TestPile {

    public static void main(String[] args) {
        Pile p=new Pile();
        int choix;
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
        do {
```

```
System.out.println("1-empiler\n2-depiler\n3-lire la valeur au sommet\n4-afficher\n5-
vider\n6-quitter\nDonnez votre choix");
       choix =sc.nextInt();
       switch(choix)
       {case 1:System.out.println("donnez l'elément à empiler");
               int elt=sc.nextInt();
               p.empiler(elt);
               break;
       case 2:if (!p.pileVide())p.depiler();
       else System.out.println("pile vide");
               break;
       case 3:if (!p.pileVide())System.out.println("la valeur au sommet est:"+p.som());
       else System.out.println("pile vide");
                      break:
       case 4:if (!p.pileVide())p.afficher();
       else System.out.println("pile vide");
       break;
       case 5:if (!p.pileVide())p.vider();
       else System.out.println("pile vide");
       break;
       }}while(choix!=6);
```

Partie3:

```
import java.util.ArrayList;
public class Pile <Element>{
       private ArrayList < Element > liste = new ArrayList < Element > ();
       public void empiler(Element n) {liste.add(n);}
  public void depiler() {liste.remove(liste.size() - 1);}
  public boolean pileVide() {return liste.size() == 0;}
       public Element som(){return liste.get(liste.size()-1);}
       public void vider(){liste.clear();}
       public void afficher(){
               for (int i=0;i<liste.size(); i++)</pre>
                      System.out.println(liste.get(i)+" ");}
import java.util.Scanner;
public class TestPile {
       public static void main(String[] args) {
       Pile<Integer> p=new Pile<Integer>();
       int choix;
```

```
Scanner sc=new Scanner(System.in);
       do{
       System.out.println("1-empiler\n2-depiler\n3-lire la valeur au sommet\n4-afficher\n5-
vider\n6-quitter\nDonnez votre choix");
       choix =sc.nextInt();
       switch(choix)
       {case 1:System.out.println("donnez l'elément à empiler");
              int elt=sc.nextInt();
              p.empiler(elt);
               break;
       case 2:if (!p.pileVide())p.depiler();
       else System.out.println("pile vide");
               break;
       case 3:if (!p.pileVide())System.out.println("la valeur au sommet est:"+p.som());
       else System.out.println("pile vide");
                      break:
       case 4:if (!p.pileVide())p.afficher();
       else System.out.println("pile vide");
       break;
       case 5:if (!p.pileVide())p.vider();
       else System.out.println("pile vide");
       break;
       }}while(choix!=6);
```