

🎮 ساخت بازی کلمات فارسی با کمک GitHub و Firebase Studio

1. وارد سایت [Firebase Studio](#) شوید.

2. اگر لاگین نکرده‌اید، با حساب Google خود وارد شوید.

3. پرامپت زیر ([لینک جداگانه پرامپت](#)) را در باکس مربوطه وارد کنید:

یک بازی وب‌محور به زبان فارسی بساز که ترکیبی از بازی "آمیرزا" (<https://cafebazaar.ir/app/com.BrainLadder.Amirza>) و Wordscapes (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.peoplefun.wordcross>) باشد.

🌟 ویژگی‌ها و مشخصات فنی مورد انتظار:

ریسپانسیو کامل: طراحی به‌گونه‌ای باشد که در موبایل، تبلت و دسکتاپ به خوبی اجرا شود. حالت عمودی (portrait) در موبایل مدنظر باشد.

ساختار گیمپلی:

در بالای صفحه، یک جدول کلمات نامتقاطع قرار دارد که کلمات صحیح حدس زده شده توسط کاربر در آن نمایش داده می‌شوند.

در پایین صفحه، یک سینی حروف فارسی قرار دارد که بازیکن می‌تواند با کشیدن انگشت یا کلیک و درگ بین حروف، کلمات بسازد.

۱۰ مرحله اولیه داشته باشد که از لیست زیر استفاده می‌شود (به ترتیب):

نشر، رنج، شرط، جشن، شطرنج

چاه، چاپ، پره، چهار، چاره، پارچ، پارچه

لبو، وام، بام، مبل، بوم، مال، آلبوم

دور، رود، دلار، دارو، داور، اردو، لودر، دلاور

قله، لقب، قلب، قبله، قبیله

کور، سکو، نور، نوک، نوکر، کنسرو

قاب، قلب، لقب، قالب، قلاب، قالی، بقالی

دیو، دیر، داور، یاور، رویا، دریا، دارو، اردو، رادیو، دیوار

کنج، جنگ، جشن، گنج، گنجشک

رنج، جان، نجار، روان، نوار، جارو، جوان، جانور

پس از اتمام هر مرحله، پیشرفت کاربر در مرورگر ذخیره شود (مثلاً با LocalStorage یا IndexedDB) تا در مراجعه‌ی بعدی از همان مرحله‌ی بعدی ادامه دهد.

پاپ‌آپ "برنده شدن" (Win Popup) به صورت ریسپانسیو و زیبا طراحی شود و پس از اتمام مرحله نمایش داده شود.

UI و فونت‌ها فارسی باشند و طراحی گرافیکی مناسب بازی‌های موبایل رعایت شود.

DevOps 

یک فایل کانفیگ CI/CD برای GitHub Actions اضافه کن که بعد از هر Push به Branch اصلی، پروژه به صورت خودکار در GitHub Pages Deploy شود.

4. در صفحه اصلی، دکمه‌ی "Prototype with AI" را بزنید و صبر کنید تا محیط آماده‌سازی شود.

DevOps and CI/CD

- پس از تولید اولیه، دکمه `</>` یا **Edit Code** را بزنید تا وارد محیط کدنویسی مشابه VSCode شوید.
 - از منوی سمت چپ، روی آیکون چهارم (شکل اشتراک‌گذاری) بزنید.
 - یک پیام گیت کامیت بنویسید، سپس روی **Commit** و بعد **Publish Branch** بزنید.
 - حساب گیت‌هاب خود را متصل کنید (یا بسازید).
 - هوش مصنوعی به‌صورت خودکار فایل کانفیگ GitHub Actions را می‌سازد تا پس از هر Push، پروژه روی GitHub Pages دیپلوی شود.
-

🔧 عیب‌یابی و بهینه‌سازی با: Google Jules

وارد [Google Jules](#) شوید و مخزن گیت‌هاب خود را متصل کنید Jules. به شما کمک می‌کند تا با تعامل متنی، هر ایراد و کمبود پروژه را برطرف کنید.

🔄 تکرار و توسعه:

میتوانید چندین بار در [Firebase Studio](#) یا Jules چت کنید تا پروژه دقیقاً مطابق نیاز شما ساخته شود.

🔗 نمونه پروژه‌ی ساخته‌شده:

- بازی

[MirzaGame_VibeCoding](#)

- سورس‌کد

[GitHub Repository](#)

🔗 شبکه‌های اجتماعی:

- 📷 [Instagram: @aibymehdi](#)

- 📺 [YouTube: AI By Mehdi](#)
-

🔍 سایر ابزارهای مشابه: VibeCoding

- [Replit](#)

- [Cursur](#)

- [Windsurf](#)

- [GDevelop](#)

- [Rosebud](#)