بسم لله الرحمن الرحیم

پکیج CrossWalk :

توضیحات : پکیج اصلی شامل کلاس اصلی و متد main

کلاس ها :

StartGame.java :‌ کلاس اجرا کننده ی برنامه که شامل متد main است .

پکیج CrossWalk.UI :

توضیحات : پکیج جهت نمایش خروجی به کاربر و رابط کاربری

کلاس ها :

GameListener.java‌ : کلاس نگهدارنده ی بازخورد ها به رویداد های ورودی مثلا کلیک موس و وارد کردن کلید کیبورد

InitGame.java : کلاس تنظیم کننده ی نوع بازی مثلا بازی جدید ، مشاهده ی فیلم ،‌ حرکت خودکار ادمک ، بازی ذخیره شده

InitGraphic.java : کلاس تنظیم کننده ی گرافیک بازی و بخش UI

پکیج CrossWalk.Menu :

توضیحات : پکیج منو های بازی

کلاس ها :

Menu.java : کلاس abstract جهت ارث بری منوها و پیاده سازی فیلد ها و متدهای مشترک

* Show() :‌ متد نمایش منو
* setInit(JFrame frame) : انجام تنظیمات اولیه

MainMenu.java :‌ کلاس منوی اصلی

CarMenu.java : کلاس انتخاب ماشین در تنظیمات

LineMenu.java :‌ کلاس انتخاب لاین ها ، خط عابر پیاده ، خط بین لاین ها

ReplyMenu.java :‌ کلاس منوی نمایش دهنده ی بازی های انجام شده .

ResumeGameMenu.java :‌ کلاس منوی توقف در حین بازی

SelectMapMenu.java : کلاس منوی انتخاب مپ قبل از شروع بازی

SettingMenu.java :‌ کلاس جهت نمایش تنظیمات اصلی بازی

SheepMenu.java : کلاس برای انتخاب شخصیت بازی

GameSetting.java :‌ کلاس جهت ذخیره سازی تنظیمات.

SettingConst.java :‌ کلاس جهت ذخیره ی ثابت های بازی

MenuConst.java : کلاس نگهدارنده ی ثابت های منو

پکیج CrossWalk.StoreData :

توضیحات : پکیج ذخیره سازی اطلاعات روی فایل

کلاس ها :

ResumeAndLoad.java :‌ کلاس ذخیره ساز داده های برای بخش ادامه ی بازی قبلی

WriteReplyData.java :‌ کلاس ذخیره ساز داده های مورد نیاز جهت نمایش فیلم بازی انجام شده

پکیج CrossWalk.Utilities :

توضیحات : پکیج شامل کلاس های مفید و استفاده شده در بازی

کلاس ها :

ExceptionWriter.java :‌ کلاس ذخیره خطاهای رخ داده در برنامه و لاگ گرفتن از انها

Const.java : کلاس نگهدارنده ی تنظیمات ثابت بازی

پکیج CrossWalk.AutoWork:

توضیحات : پکیج شامل کلاس هایی که به صورت خودکار اقدام به انجام کار ها میکنند.

کلاس ها :

CreateCar.java :‌ کلاس abstract جهت ساخت ماشین های بازی و پیاده سازی اطلاعات لاین ها

CreateCarInNewGame.java : ساخت ماشین ها به صورت رندوم در بازی جدید

CreateCarInReply.java : ساخت ماشین ها با اطلاعات قبلی در زمان نمایش فیلم

SheepMoverInBotGame.java :‌ کلاس حرکت دهنده ی ادمک در بازی خودکار ادمک

SheepMoverInReply.java : کلاس حرمت دهنده ی خودکار ادمک در مشاهده ی فیلم

پکیج CrossWalk.Object:

توضیحات : پکیج شامل کلاس های تعریف کننده ی اشیا بازی

کلاس ها :

Drawable.java : اینترفیس جهت پیاده سازی قابلیت کشیده شدن و نمایش برای کاربر

Line.java : کلاس لاین های بازی

پکیج CrossWalk.Object:

توضیحات : پکیج شامل کلاس های تعریف کننده ی اشیا بازی

کلاس ها :

Drawable.java : اینترفیس جهت پیاده سازی قابلیت کشیده شدن و نمایش برای کاربر

Line.java : کلاس لاین های بازی