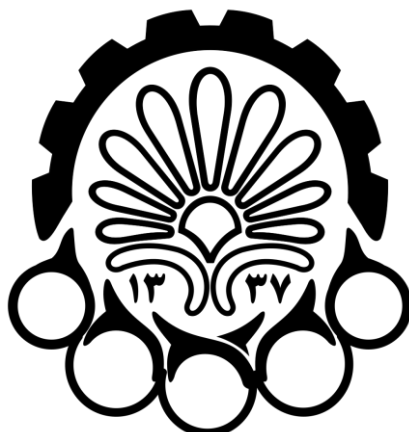


به نام خداوند دانای حکیم



دانشگاه صنعتی امیرکبیر
(پلی تکنیک تهران)

دانشکده مهندسی کامپیوتر

پروژه پایانی درس مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی

نسخه ۰,۲

پاییز ۱۴۰۱

فهرست مطالب

۱	مقدمه.....	۳
۲	تعریف مسئله.....	۴
۳	بخش‌های مختلف پروژه.....	۴
۳,۱	بخش مدیریت کاربران.....	۴
۳,۱,۱	ورود به سامانه (login) - ۳ درصد.....	۴
۳,۱,۲	خروج از سامانه (logout) - ۲ درصد.....	۴
۳,۱,۳	تغییر پسورد (change-pass) - ۳ درصد.....	۴
۳,۱,۴	تایید دانشجوی ثبت‌نام کرده (approve) - ۳ درصد.....	۴
۳,۱,۵	تغییر پسورد یک دانشجو (change-student-pass) - ۳ درصد.....	۵
۳,۱,۶	حذف یک دانشجو (remove-student) - ۲ درصد.....	۵
۳,۱,۷	غیرفعال کردن دانشجو (deactivate) - ۲ درصد.....	۵
۳,۱,۸	ثبت‌نام (register) - ۵ درصد.....	۵
۳,۲	کارهای مسئول سامانه.....	۵
۳,۲,۱	تعریف سلف (define-self) - ۵ درصد.....	۵
۳,۲,۲	تعریف انواع غذا و دسر (define-food) - ۴ درصد.....	۵
۳,۲,۳	تعریف برنامه غذایی (define-meal-plan) - ۷ نمره.....	۵
۳,۲,۴	افزایش اعتبار کاربران (charge-student-account) - ۳ درصد.....	۵
۳,۲,۵	آمار رزرو و تحویل غذا - ۶ درصد.....	۵
۳,۲,۶	تهیه گزارش عملکرد شخص - ۶ درصد.....	۶
۳,۲,۷	گزارش کلی سامانه - ۷ درصد.....	۶
۳,۲,۸	ثبت اخبار جهت نمایش به دانشجویان (add-news) - ۲ درصد.....	۶
۳,۲,۹	تعریف نظرسنجی برای دانشجویان (add-poll) - ۳ درصد.....	۶
۳,۳	کارهای مربوط به غذا.....	۶
۳,۳,۱	رزرو غذا در سلف دلخواه (reserve) - ۸ درصد.....	۶
۳,۳,۲	امکان گرفتن غذا (take-food) - ۴ درصد.....	۶
۳,۳,۳	افزایش شارژ حساب دانشجویی (charge-account) - ۳ درصد.....	۷
۳,۳,۴	ارسال شارژ برای دوستان (send-charge) - ۴ درصد.....	۷
۳,۳,۵	مشاهده برنامه غذایی رزرو شده - ۷ درصد.....	۷

۳,۳,۶	پس دادن غذای رزرو شده (cancel-reserve) – ۳ درصد	۷
۳,۳,۷	رزرو غذای روز فروش (daily-reserve) – ۳ درصد	۷
۳,۳,۸	معرفی شخص دیگر برای تحویل غذا (define-agent) – ۳ درصد	۷
۳,۳,۹	درخواست تحویل غذا در سلفی دیگر (change-self) – ۳ درصد	۷
۳,۳,۱۰	گزارش گیری مالی – ۵ درصد	۷
۳,۳,۱۱	گزارش تحویل غذا – ۵ درصد	۸
۳,۳,۱۲	مشاهده اخبار روز (check-news) – ۲ درصد	۸
۳,۳,۱۳	مشاهده و انجام نظرسنجی (vote) – ۳ درصد	۸
۴	تعریف تست کیس برای سامانه	۸
۴,۱	ساختار کلی یک دستور	۸
۴,۲	خروجی های دستور ها	۸
4.3	دستور های تست کیس	۹
۵	نمره دهی	۱۰
۵,۱	نمرات اضافه	۱۰
۵,۲	قانون نمره دهی	۱۱

۱ مقدمه

بعد از گذراندن یک ترم و انجام تمرین های مختلف، حالا زمان آن رسیده که مهارت های عملی ای که یاد گرفته اید را برای پیاده سازی یک مسئله بزرگتر بکار گرفته و آنها را تمرین کنید. هدف از پروژه این است که بتوانید مسئله مطرح شده را ابتدا بررسی و تحلیل کنید. سپس آن را به بخش های مختلف و فاز های مناسب برای خود تقسیم کنید. در انتها یک پیاده سازی ماژولار و مناسب برای آن انجام دهید. سعی شده است که پروژه به نحوی تعریف شود که بتوانید از حداقل نمره تا حداکثر نمره را بسته به میزان وقتی که می گذارید کسب کنید.

رابط کاربری اجباری برای این پروژه کنسول است که باید به صورت مناسب و شکیل منو های مورد نیاز و همچنین خروجی ها را در کنسول نشان دهید. در صورتی که علاقه به یادگیری بیشتر و همچنین کسب نمره اضافه برای بخش رابط کاربری گرافیکی دارید، می توانید از پکیج های مختلفی از جمله موارد زیر استفاده کنید.

- استفاده از api های Win32 خود ویندوز، در [این لینک](#) می توانید راهنمایی مناسبی برای این روش مشاهده کنید. یا اینکه در [این کتاب](#) راهنمای کامل آن را مشاهده کنید.
- استفاده از [IPU](#)
- استفاده از [GTK](#)

- استفاده از [SDL](#) که بیشتر برای برنامه‌های گرافیکی مثل بازی‌ها مناسب است.

۲ تعریف مسئله

همه شما احتمالاً با سامانه رزرو غذای دانشگاه کار کرده‌اید (البته فقط بخش دانشجویی آن را!). در این پروژه قرار است پروژه‌ای مشابه با این سامانه را پیاده‌سازی کنید که بخش‌های زیادی از آن با سامانه دانشگاه یکسان است و بخشهایی نیز مختص پروژه تعریف شده است. ویژگی‌ای که پروژه دارد این است که به راحتی می‌توانید بخش‌های مختلف آن را به صورت افزایشی (incrementally) انجام دهید. بدین صورت که در هر مرحله باید یک نسخه‌ای از پروژه را بتوانید اجرا کنید که بدرستی بخش‌هایی از آن کار می‌کند و ویژگی‌هایی از آن نیز را کم‌کم بتوانید اضافه کنید. در بخش‌های بعدی این پروژه تعریف و به صورت کامل توضیح داده خواهد شد.

۳ بخش‌های مختلف پروژه

۳.۱ بخش مدیریت کاربران

در این پروژه دو نوع کاربر وجود دارد (البته در عمل سه نوع کاربر باید استفاده می‌شد که برای سادگی یکی از آنها حذف شده است). یکی مسئول سامانه است که تمام کارهایی که در سامانه تعریف می‌شود را می‌تواند انجام دهد. دیگری دانشجویان هستند که فقط بخشی از فعالیت‌ها را می‌توانند انجام دهند. پس باید به درستی این دو نوع کاربر را مدیریت کرده و مجوزهای آنها در انجام کارها را در نظر بگیرید. در بخش مدیریت کاربران کارهای زیر انجام می‌شود که جلوی هر کدام دستور مربوطه از تست کیس نیز آورده شده است.

۳.۱.۱ ورود به سامانه (login) - ۳ درصد

هر کاربری که قبلاً در سامانه ثبت و تایید شده باشد می‌تواند با نام کاربری (برای دانشجویان شماره دانشجویی است و برای کارمندان شماره پرسنلی) و پسورد خود وارد سامانه شود. در صورتی که نام کاربری و یا پسورد درست نباشد باید پیام مناسبی به کاربر نشان داده شود.

نمره اضافه: پسوردها را در کنسول به نحوی بگیرید که کلیدهای فشرده‌شده در خروجی نشان داده نشوند یا اینکه در رابط گرافیکی از ستاره بجای کاراکترهای وارد شده استفاده شود. (۱ درصد)

۳.۱.۲ خروج از سامانه (logout) - ۲ درصد

کاربری که وارد سامانه شده و کارش تمام می‌شود باید بتواند به نحوی بدون بستن برنامه از سامانه خارج شود. معمولاً بعد از خارج شدن از برنامه وارد صفحه اول برنامه می‌شوند.

۳.۱.۳ تغییر پسورد (change-pass) - ۳ درصد

هر کاربری که وارد سامانه شده باشد بتواند پسورد خود را تغییر دهد. حتماً قبل از تغییر پسورد باید از کاربر پسورد قبلی گرفته شود که مطمئن شویم خود کاربر می‌خواهد پسوردش را تغییر دهد.

۳.۱.۴ تایید دانشجوی ثبت‌نام کرده (approve) - ۳ درصد

یک مسئول می‌تواند لیستی از دانشجویانی که ثبت‌نام کرده‌اند ولی هنوز تایید نشده‌اند را مشاهده و با انتخاب یک یا چند نفر بتواند آنها را تایید کند.

۳.۱.۵ تغییر پسورد یک دانشجو (change-student-pass) - ۳ درصد

یک مسئول می‌تواند با دریافت یک شماره دانشجویی پسورد جدیدی برای او تعیین کند.

۳.۱.۶ حذف یک دانشجو (remove-student) - ۲ درصد

یک مسئول می‌تواند یک دانشجو را به طور کامل از سامانه حذف کند (فقط امکان حذف دانشجو وجود دارد و نه مسئول).
حتماً در رابط کاربری قبل از حذف از کاربر تایید بگیرید که حذف ناخواسته انجام نشود.

۳.۱.۷ غیرفعال کردن دانشجو (deactivate) - ۲ درصد

یک مسئول می‌تواند پروفایل یک دانشجو را غیرفعال کند. در این حالت دانشجو امکان استفاده از سامانه را نخواهد داشت.

۳.۱.۸ ثبت نام (register) - ۵ درصد

یک دانشجو در ابتدای کار که پروفایل ندارد با وارد کردن اطلاعات زیر می‌تواند در سامانه ثبت نام کند و منتظر تایید توسط مسئول بماند. یک مسئول خودش می‌تواند یک کاربر (مسئول دیگر و یا دانشجو) را تعریف کرده و در این حالت به صورت مستقیم پروفایل کاربر تایید می‌شود.

name, family, student-id, national-id-code, birthdate, gender

۳.۲ کارهای مسئول سامانه

۳.۲.۱ تعریف سلف (define-self) - ۵ درصد

مسئول باید بتواند سلف تعریف کند و حداقل باید یک سلف برای سامانه تعریف شود. دقت کنید که باید بیش از یک سلف بتوان تعریف کرد. یک سلف باید حداقل این مشخصات را داشته باشد: شناسه یکتا، نام سلف، محل سلف، ظرفیت سلف، نوع سلف (دخترانه و یا پسرانه)، وعده‌هایی که سلف غذا سرو می‌کند

۳.۲.۲ تعریف انواع غذا و دسر (define-food) - ۴ درصد

مسئول باید بتواند به تعداد کافی غذا و دسر تعریف کند که بعداً بتوان از آن برای تعریف برنامه غذایی استفاده کرد. هر کدام حداقل باید مشخصات زیر را داشته باشند: شناسه یکتا، نام، نوع (غذا یا دسر)، مبلغ و ...

۳.۲.۳ تعریف برنامه غذایی (define-meal-plan) - ۷ نمره

مسئول با انتخاب یک سلف، برنامه غذایی آن سلف را باید بتواند تعریف کند. این کار با انتخاب یکی از وعده‌های ناهار یا شام در یک روز خاص و انتخاب یکی از غذاهای موجود انجام می‌شود. در تعریف برنامه باید تعداد غذای پخته شده نیز آورده شود. هر وعده می‌تواند بیش از یک نوع غذا و چند دسر داشته باشد که با تعریف چندتا غذا برای یک وعده مشخص انجام می‌شود.

۳.۲.۴ افزایش اعتبار کاربران (charge-student-account) - ۳ درصد

یک مسئول باید بتواند اعتبار یک کاربر را به میزان دلخواه افزایش دهد.

۳.۲.۵ آمار رزرو و تحویل غذا - ۶ درصد

یک مسئول باید بتواند قبل از شروع یک وعده غذایی آمار رزرو (مثلاً اینکه چه تعدادی از هر غذا در هر سلف و در مجموع غذا رزرو کرده‌اند) را مشاهده کند. همچنین بعد از خاتمه غذا نیز باید بتواند مشاهده کند که در هر سلف چه تعدادی از

غذاها سرو شده است. دستوری در تست کیس‌ها برای این بخش وجود ندارد و باید به صورت دستی در زمان تحویل امکان تست و مشاهده خروجی آن وجود داشته باشد.

۳.۲.۶ تهیه گزارش عملکرد شخص - ۶ درصد

یک مسئول باید بتواند برای یک دانشجو گزارشی شامل افزایش اعتبار، رزرو غذا، خورده شده، پس داده شده و را در یک در یک محدوده‌ی زمانی مشاهده کند. دستوری در تست کیس‌ها برای این بخش وجود ندارد و باید به صورت دستی در زمان تحویل امکان تست و مشاهده خروجی آن وجود داشته باشد.

۳.۲.۷ گزارش کلی سامانه - ۷ درصد

مسئول باید بتواند گزارش کلی سامانه از جمله اطلاعات تعداد غذاهای رزرو شده، خورده شده، روز فروش شده، تعداد دسر فروخته شده، جمع مبلغ غذاهای فروخته شده، جمع مبلغ دسرهای فروخته شده و ... را برای یک بازه زمانی مشاهده کند. دستوری در تست کیس‌ها برای این بخش وجود ندارد و باید به صورت دستی در زمان تحویل امکان تست و مشاهده خروجی آن وجود داشته باشد.

۳.۲.۸ ثبت اخبار جهت نمایش به دانشجویان (add-news) - ۲ درصد

یک مسئول می‌تواند یک خبر را برای نمایش به دانشجویان وارد کند. هر خبر یک عنوان دارد و یک متن خبر. همچنین تاریخ خاتمه نمایش خبر نیز حداقل باید مشخص شود.

۳.۲.۹ تعریف نظرسنجی برای دانشجویان (add-poll) - ۳ درصد

یک مسئول می‌تواند یک نظرسنجی را تعریف کند. هر نظرسنجی شامل یک سوال و تعدادی گزینه است. همچنین تاریخ خاتمه نظرسنجی نیز نیاز است مشخص شود.

۳.۳ کارهای مربوط به غذا

۳.۳.۱ رزرو غذا در سلف دلخواه (reserve) - ۸ درصد

یک دانشجو بعد از اینکه وارد سامانه شد می‌تواند عملیات رزرو غذا را انجام دهد. در این بخش دانشجو می‌تواند به صورتی مناسب لیست غذاهای موجود برای یک سلف را مشاهده و آنها را رزرو کند. ممکن است برای هر وعده بیش از یک غذا وجود داشته باشد. در صورتی که دانشجو اعتبار کافی برای رزرو نداشته باشد (بعد از انتخاب‌ها این موضوع چک می‌شود)، باید ابتدا به بخش افزایش اعتبار منتقل شود و سپس رزروهای انجام شده برای او انجام شود (نباید مجدد مجبور به انتخاب غذاها باشد). همیشه امکان رزرو غذا برای دو روز آینده وجود ندارد (دانشجو باید حداقل دو روز قبل رزرو را انجام داده باشد). پس دانشجو برای رزرو غذا برای یک هفته حداکثر باید تا چهارشنبه شب اقدام کند. همچنین امکان رزرو غذا برای تا حداکثر ۱۴ روز آینده وجود دارد. دقت کنید که در اینجا باید دانشجو بتواند انتخاب کند برای کدام سلف غذا را می‌خواهد رزرو کند. مشخص است که دانشجو نمی‌تواند برای سلفی با جنسیت مخالف غذا رزرو کند (عدم مجوز).

۳.۳.۲ امکان گرفتن غذا (take-food) - ۴ درصد

دانشجو به سلف مراجعه کرده و غذا را تحویل می‌گیرد. از آنجایی که کارت دانشجویی نداریم، پس فقط دانشجویی که وارد سامانه شده است می‌تواند غذا را بگیرد. در حالت چند سلفی باید این موضوع به درستی هندل شود. هر وعده غذایی را فقط در بازه خاصی که توسط مسئول مشخص شده است می‌توان تحویل گرفت.

۳.۳.۳ افزایش شارژ حساب دانشجویی (charge-account) - ۳ درصد

برای اینکه دانشجو بتواند غذا رزرو کند، باید شارژ پولی کافی در حساب دانشجویی اش باشد. از این رو نیاز است از این بخش بتواند کار شارژ حساب را انجام دهد. در این صفحه باید بعد از وارد کردن مبلغ، یک شماره کارت و رمز دومی (چیزی چک نمی‌شود) از کاربر گرفته شده و عملیات شارژ انجام شود.

۳.۳.۴ ارسال شارژ برای دوستان (send-charge) - ۴ درصد

در بعضی مواقع دوستان ما امکان شارژ کردن حساب خود را ندارند. در این بخش دانشجو می‌تواند با وارد کردن شماره دانشجویی، برای دوستش مبلغی را ارسال کند. بعد از وارد کردن شماره دانشجویی ابتدا مشخصات دانشجوی مقصد باید نشان داده شود که متوجه شویم به درستی مبلغ انتقال داده می‌شود. در تست کیس‌ها نام دانشجو نیز علاوه بر شماره دانشجویی گرفته و چک می‌شود.

۳.۳.۵ مشاهده برنامه غذایی رزرو شده - ۷ درصد

در هر زمانی دانشجو باید بتواند برنامه غذایی هفته‌ای که در آن هستیم را مشاهده کند. یک هفته از شنبه شروع شده و تا جمعه ادامه دارد. دسترسی در تست کیس‌ها برای این بخش وجود ندارد و باید به صورت دستی در زمان تحویل امکان تست و مشاهده خروجی آن وجود داشته باشد. علاوه بر مشاهده رزروهای هفته جاری، باید بتوان رزروهای هفته‌های بعد از را نیز مشاهده کرد.

۳.۳.۶ پس دادن غذای رزرو شده (cancel-reserve) - ۳ درصد

تا یک ساعت قبل از شروع توزیع غذا می‌توان یک وعده‌ای را که رزرو کرده‌اید پس بدهید. در این حالت ۹۰ درصد مبلغ غذا به حساب شما عودت داده می‌شود.

۳.۳.۷ رزرو غذای روز فروش (daily-reserve) - ۳ درصد

دانشجویی که غذای وعده‌ای خاص را رزرو نکرده باشد تا نیم ساعت قبل از اتمام غذا و به شرط اینکه در سلف انتخابی غذای کافی باقی مانده باشد می‌تواند رزرو روز فروش را انجام دهد. مبلغ غذای روزفروش دو برابر مبلغ عادی رزرو به موقع آن است.

۳.۳.۸ معرفی شخص دیگر برای تحویل غذا (define-agent) - ۳ درصد

در صورتی که دانشجویی نتواند خودش غذا را بگیرد، می‌تواند دانشجوی دیگری را برای این منظور معرفی کند. در صورتی که بیش از یکبار این کار برای یک وعده خاص انجام شود فقط آخرین درخواست لحاظ می‌شود. دانشجوی معرفی شده در صفحه دریافت غذا این موضوع را می‌تواند مشاهده کند و بیش از یک غذا به او تحویل داده خواهد شد.

۳.۳.۹ درخواست تحویل غذا در سلفی دیگر (change-self) - ۳ درصد

در صورت تغییر برنامه، دانشجو تا ۳ ساعت قبل از شروع توزیع غذا می‌تواند سلف مربوطه برای تحویل غذا را تغییر دهد. برای این ویژگی باید حتماً حالت چند سلفی پیاده‌سازی شده باشد.

۳.۳.۱۰ گزارش‌گیری مالی - ۵ درصد

دانشجو می‌تواند تمام کارهایی که انجام داده و باعث تغییر در میزان شارژ حساب دانشجویی او شده است را مشاهده کند. مثلاً افزایش و یا ارسال شارژ، رزرو غذا و یا پس دادن غذا. دسترسی در تست کیس‌ها برای این بخش وجود ندارد و باید به صورت دستی در زمان تحویل امکان تست و مشاهده خروجی آن وجود داشته باشد.

۳.۳.۱۱ گزارش تحویل غذا - ۵ درصد

دانشجو می‌تواند گزارش دقیقی از تحویل غذاها را انجام دهد. اینکه در چه ساعتی و در چه سلفی غذا را تحویل گرفته و غذا چه بوده است. دسترسی در تست کیس‌ها برای این بخش وجود ندارد و باید به صورت دستی در زمان تحویل امکان تست و مشاهده خروجی آن وجود داشته باشد.

۳.۳.۱۲ مشاهده اخبار روز (check-news) - ۲ درصد

دانشجویان می‌توانند از بخش مربوطه اخبار موجود را مشاهده کنند.

۳.۳.۱۳ مشاهده و انجام نظرسنجی (vote) - ۳ درصد

دانشجویان می‌توانند در نظرسنجی‌ها فعال که توسط مسئول تعریف شده مشارکت کنند.

۴ تعریف تست کیس برای سامانه

از آنجایی که تست اینکه سامانه بدرستی کار می‌کند یا نه به صورت دستی کار سختی است، یک تست کیس کامل که بخش‌های مختلف را بررسی خواهد کرد آماده خواهد شد. هر پروژه حتماً باید قادر باشد این تست کیس را پردازش و براساس توضیحات هر بخش هر دستور را انجام و پاسخ مناسبی تولید کند. این تست کیس به صورت یک فایل متنی به برنامه شما داده خواهد شد. پس باید به نحوی بتوانید در ابتدای برنامه این فایل را باز و پردازش کرده و یک فایل متنی با پسوند txt و به نام شماره دانشجویی خودتان به عنوان خروجی در کنار فایل ورودی تولید کنید. هر دستور بسته به اینکه چه پارامترهایی دارد در یک خط تعریف می‌شود که در زیر توضیح داده شده است.

۴.۱ ساختار کلی یک دستور

هر دستور در یک خط می‌آید که شامل بخش‌های مختلف است که هر بخش با یک کاراکتر # از دیگر بخش‌ها جدا شده است. بخش اول شناسه دستور است که در خروجی نیز باید آورده شود. بخش دوم عنوان دستور است که لیست آنها در ادامه آورده و توضیح داده خواهند شد. بخش سوم دستور پارامترهای مختلف یک دستور است (بعضی از دستورات بخش سوم ندارند). پس هر دستور شامل یک یا دو کاراکتر # است که بخش‌های دستور را از هم جدا می‌کند.

پارامترهای یک دستور یک رشته است که هر پارامتر با یک کاراکتر | از باقی جدا می‌شود. هر پارامتر یک نام دارد که یک رشته است و یک مقدار که مجدداً یک رشته است. نام و مقدار یک رشته با یک کاراکتر : از هم جدا شده‌اند. مثال زیر جهت لاگین کردن در سامانه است.

1001#login#user:hossein|password:1234

این دستور به شکل مناسبی باید پردازش شود.

۴.۲ خروجی‌های دستورها

دستورها بعد از انجام یک خروجی باید تولید و در فایل خروجی بنویسند. چند خروجی زیر در خروجی تولید خواهند شد.

- success: در صورتی که دستور با موفقیت انجام شود.

- not-found: در هر جایی که جستجویی نیاز باشد که حداقل یک اطلاعات آن در سامانه موجود نباشد این خروجی باید تولید شود. مثلاً لاگین کردن با اطلاعات کاربری که وجود ندارد یا درست نیست. یا رزرو غذایی که شناسه آن موجود نیست.
 - permission-denied: در صورتی که کاربر دانشجو بخواهد دسترسی که مجاز نیست را انجام دهد این خروجی تولید می‌شود.
 - invalid: در صورتی که یکی از اطلاعات داده شده ورودی معتبر نباشند این خروجی تولید می‌شود.
- هر خط خروجی شامل دو بخش است که با یک # از هم جدا شده است. بخش اول شناسه دستور (مثلاً همان ۱۰۰۱ دستور بالا) خواهد بود و بخش دوم نتیجه پردازش دستور. اگر فرض کنیم نام کاربری و رمز عبور ذکر شده درست باشد، دستور بالا خروجی زیر را در فایل خواهد نوشت.

1001#success

۴.۳ دستوره‌های تست کیس

در زیر دستوره‌های مختلفی که در یک تست کیس ممکن است بیابند آورده شده است. دقت کنید که شماره دستورات به صورت اختیاری اینگونه تعریف شده‌اند. شماره دستور یک عدد حداکثر ۶ رقمی خواهد بود.

1001#login#user:hossein|password:1234

1002#logout#user:hossein

1003#change-pass#user:hossein|old-pass:1234|new-pass:4321

1004#approve#user:140131001|user:140132504

برای این دستور دقت کنید که به طور همزمان می‌توان چند دانشجو را تایید کرد. در این مثال دو دانشجو به صورت همزمان وارد شده است.

1005#change-student-pass#user:140132504|new-pass:13579

1006#remove-student#user:140132504

1007#deactivate#user:140132504

1008#register#name:Test|family:Testi|student-id:140133333|national-id-code:0013334455|birthdate:1385-10-12|gender:male

1009#define-self#id:123|name:self-markazi-pesaran|location:main-campus|capacity:200|type:boyish|meal:both|lunch-time-limit:1130-1400|dinner-time-limit:1730-2000|

نوع می‌تواند girlish هم باشد. وعده غذا می‌تواند lunch و یا dinner هم باشد. هر ساعت چهار رقم دارد که دو رقم اول نشان‌دهنده ساعت و دو رقم دوم نشان‌دهنده دقیقه است.

1010#define-food#id:432|name:ghorme|type:food

نوع می‌تواند dessert هم باشد.

1011#define-meal-plan#self-id:123|date:2022-12-25|type:lunch|food-id:432|count:55

1012#charge-student-account#user:140133303|amount:50000

1013#add-news#title:Tatili self shomare 2|content:Be dalil tamirat self shomare 2 ta etelaye sanavi tatil ast.|end-date:2023-01-15

1014#add-poll#question:Mizan rezayat shoma az kifit ghaza cheghadr ast?|option:0-25|option:26-50|option:51-75|option:76-100|enddate:2023-01-28

1015#reserve#date:2022-12-28|meal:lunch|food-id:234

فیلد meal مقدار dinner هم می‌تواند داشته باشد .

1016#take-food#self-id:234|date:2022-12-28|meal:lunch

1017#charge-account#amount:25000|card-number:1234-4321-5678-9876|pass-code:1357

1018#send-charge#user:140134340|amount:20000|name:hossein

1019#cancel-reserve#date:2022-12-28|meal:lunch

1020#daily-reserve#self-id:234|food-id:234

دقت کنید در این حالت در زمان توزیع غذا است و دیگر تاریخ و وعده غذا نیاز نیست.

1021#define-agent#date:2022-12-28|meal:lunch|user:140134567

1022#change-self#date:2022-12-28|meal:lunch|new-self-id:345

1023#check-news

در صورتی که خبری نباشد not-found و اگر باشد success در فایل خروجی آورده شود.

1024#vote

در صورتی که نظرسنجی‌ای فعال نباشد not-found و اگر باشد success در فایل خروجی آورده شود.

۵ نمره‌دهی

برای هر دستور از پروژه یک درصد نمره‌ای در نظر گرفته شده است که بسته به اینکه چقدر از آن دستور به درستی انجام شده باشد کل یا بخشی از آن نمره را کسب خواهید کرد. دستورهایی که با رنگ سبز مشخص شده‌اند اختیاری هستند و نمره اضافه حساب می‌شوند. پس اگر آنها را انجام دهید نمره اضافه خواهید گرفت. دقت کنید که نمرات مشخص شده جلوی هر بخش حداکثر نمره‌ای است که از آن بخش می‌گیرید و ممکن است به دلایل مختلف از جمله کامل نکردن بخشی مقداری از نمره را از دست بدهید.

۵.۱ نمرات اضافه

علاوه بر نمرات اضافه‌ای که برای بخش‌های مختلف بالا در نظر گرفته شده است موارد زیر نیز نمره اضافه دارند.

- استفاده از دیتابیس بجای کار با فایل: تا ۵ درصد
- استفاده از رابط کاربری گرافیکی مناسب: تا ۲۰ درصد
- استفاده از یک روش مناسب ساخت اندیس برای فایل‌های خروجی: تا ۵ درصد
- شکستن مناسب پروژه به چندین فایل: تا ۵ درصد

۵.۲ قانون نمره‌دهی

در بخش‌های مختلف در مجموع ۱۲۰ درصد نمره در نظر گرفته شده است. همچنین ۳۵ درصد نمره اضافه دیگر نیز در نظر گرفته شده که در عمل نمی‌توان دو بخش آن را همزمان انجام داد (دیتابیس به همراه ساخت اندیس) که این باعث می‌شود حداکثر بتوان ۱۵۰ درصد نمره گرفت. اما دقت کنید که برای پروژه سقف ۳۰ درصد نمره اضافه وجود دارد و یک دانشجو حداکثر می‌تواند ۱۳۰ نمره از پروژه کسب کند. انتخاب بخش‌های مختلف برای کسب نمره اضافه با خود شماست. دقت کنید که پروژه تحویلی باید حتماً قابل اجرا باشد و بخش‌های مهم‌تر را اول پیاده‌سازی کرده باشید.