

تابع اول یعنی max1 در آرگومان های خود 2 تا integer call by refrence میگیرد یعنی خود متغیر وارد تابع شده و اگر تغییری روی آن ایجاد شود در تابع بر روی همان ورودی انجام شده است در واقع clone از آن ساخته نمیشود و نمی توان به آن عدد داد باید حتما متغیر int باشد.

تابع دوم یعنی max2 در آرگومان های خود 2 تا pointer integer میگیرد یعنی باید برای آنها آدرس متغیر استفاده کرد و نمی شود به آن خود متغیر را فرستاد این یکی هم مانند قبلی چون آدرس متغیر فرستاده میشود اگر تغییری روی آن ایجاد شود بر روی همان ورودی انجام میشود و clone از آن ساخته نمیشود ولی در این 2 تابع فقط max بودن را چک کردیم