## برنامه ليست انجام كار

نام و نام خانوادگی: مهدی تجار شماره دانشجویی: ۹۶۰۲۴۹۵۴۷ نام درس: اصول طراحی نرم افزار نام استاد: دکتر رضا کارگر زمان: پنجشنبه از ۱۷:۳۵ تا ۲۰:۲۰

## زبان های استفاده شده

CSS - HTML - Java Script

## توضيحات

برنامه لیست کارهای ساده برای ذخیره و مدیریت کارها و ذخیره آنها در حافظه محلی مرورگر وب است و این برنامه دارای یک طراحی رابط کاربری زیبا است که اضافه کردن کارها را انجام می دهد.

## بررسی و توضیحاتی کوتاه در مورد کد های جاوا اسکریپت استفاده در برنامه

در ابتدا ۵ متغیر با const برای فیلد ورودی - دکمه اضافه کردن - لیست کارها - پیام های خطا و دکمه پاک کردن با استفاده از متد querySelector تعریف میکنیم

نکته: با استفاده از متد ()querySelector میتونیم به تگ های موجود در صفحه html دسترسی پیدا نماییم، در واقع همانند یک انتخابگر عمل میکند و میشه به راحتی تگ ها، کلاس ها ، آی دی ها ، صفت ها و.. رو از صفحه html انتخاب کرد.

```
const task_input = document.querySelector('input');
const add_btn = document.querySelector('.add-task-button');
const todos_list = document.querySelector('.todos-list');
const alert_message = document.querySelector('.alert-message');
const delete_all_btn = document.querySelector('.delete-all-btn');
```

در خط بعدی سپس با let متغیری برای ذخیره لیست کارها ایجاد میکنیم که بتوان مقدار های لیست کارها را با متد localStorage و JSON در مرورگر ذخیره کرد.

```
let todos = JSON.parse(localStorage.getItem('todos')) || [];
window.addEventListener('DOMContentLoaded', showAllTodos);
```

در خط بعدی تابعی به نام getRandomId ایجاد میکنیم که کار این تابع ایجاد یک شناسه یکتا برای هر کار یا todo که در برنامه اضافه میکنیم به صورت تصادفی میدهد

```
function getRandomId() {
   return Math.random().toString(36).substring(2, 15) +
Math.random().toString(36).substring(2, 15);
}
```

در خط بعدی تابعی به نام addToDo ایجاد میکنیم که کار این تابع ایجاد یک کار یا todo است.

```
function addToDo(task_input) {
   let task = {
      id: getRandomId(),
      task: task_input.value,
      completed: false
   }
   todos.push(task);
}
```

در خط بعدی با استفاده از task\_input مقدار فیلد todo یا کار که کاربر وارد میکند را ذخیره میکنیم و در صفحه مقدار ها را به صورت لیست نمایش میدهیم

```
task_input.addEventListener('keyup', (e) => {
   if (e.keyCode === 13 && task_input.value.length > 0) {
      addToDo(task_input);
      saveToLocalStorage();
      task_input.value = '';
      showAllTodos();
   }
});
```

در خط بعدی با استفاده از add\_btn چک میکنیم که اگر دکمه اضافه کردن کلیک شد و کاربر مقداری وارد نکرده بود خطا نمایش دهیم و در صورتی که کاریر مقدار وارد کرده بود با استفاده از addToDo مقدار را ذخیره میکنیم.

```
add_btn.addEventListener('click', () => {
    if (task_input.value === '') {
        showAlertMessage('كلر وارد كنيد', 'error');
    } else {
        addToDo(task_input);
        saveToLocalStorage();
        showAllTodos();
        task_input.value = '';
        showAlertMessage('an india in india in india in
```

در خط بعدی با استفاده از delete\_all\_btn تمامی مقدار کارها یا todo هایی که کاربر وارد کرده بود را حذف میکند که تابع clearAllTodos را فراخوانی می کند.

```
delete_all_btn.addEventListener('click', clearAllTodos);
```

در خط بعدی با استفاده از تابع showAllTodos تمامی مقدار کارها یا todo هایی که کاربر وارد کرده بود را به صورت لیست نمایش میدهد. همچنین در این تابع ۲ عدد دکمه اضافه کردیم تا کاربر بتواند کار یا todo مورد نظر را حذف یا ویرایش کند

```
function showAllTodos() {
  todos list.innerHTML = '';
  todos.forEach((todo) => {
      todos list.innerHTML += `
          ${todo.task}
              <div class="todo-actions">
                 <button class="btn btn-success"</pre>
onclick="editTodo('${todo.id}')">
                     <i class="bx bx-edit-alt bx-sm"></i></i></or>
                 </button>
                 <button class="btn btn-error"</pre>
onclick="deleteTodo('${todo.id}')">
                     <i class="bx bx-trash bx-sm"></i></i></or>
                 </button>
```

```
</div>

});
}
```

در خط بعدی با استفاده از تابع saveToLocalStorage می توانیم مقدار هایی که کاربر وارد میکند را در مرورگر کاربر ذخیره کنیم، از این تابع قبل تر هم در کد add\_btn استفاده شده.

```
function saveToLocalStorage() {
   localStorage.setItem('todos', JSON.stringify(todos));
}
```

در خط بعدی با استفاده از تابع showAlertMessage می توانیم پیغام های خطا یا موفقیت آمیز را در یک بلوک Div به صورت HTML به کاربر نمایش دهیم

```
function showAlertMessage(message, type) {
  let alert_box = `
       <div class="alert alert-${type} shadow-lg mb-5 w-full">
           <div>
               <span>
                   ${message}
               </span>
           </div>
       </div>
  alert_message.innerHTML = alert_box;
  alert_message.classList.remove('hide');
  alert_message.classList.add('show');
  setTimeout(() => {
       alert_message.classList.remove('show');
       alert_message.classList.add('hide');
  }, 3000);
```

در خط بعدی با استفاده از تابع deleteToDo می توانیم مقدار هایی که کاربر وارد کرده را حذف کنیم، از این تابع در دکمه حذف لیست کارها استفاده شده و فراخوانی می شود.

```
function deleteTodo(id) {
   todos = todos.filter(todo => todo.id !== id);
   saveToLocalStorage();
   showAlertMessage('غار با موفقیت حذف شد', 'success');
   showAllTodos();
}
```

در خط بعدی با استفاده از تابع editTodo می توانیم مقدار هایی که کاربر وارد کرده را ویرایش کند، از این تابع در دکمه ویرایش لیست کارها استفاده شده و فراخوانی می شود.

```
function editTodo(id) {
  let todo = todos.find(todo => todo.id === id);
  task_input.value = todo.task;
  todos = todos.filter(todo => todo.id !== id);
  add_btn.innerHTML = "<i class='bx bx-check bx-sm'></i>";
  saveToLocalStorage();
  add_btn.addEventListener('click', () => {
     add_btn.innerHTML = "<i class='bx bx-plus bx-sm'></i>";
     showAlertMessage('multiple multiple mu
```

در خط بعدی با استفاده از تابع clearAllTodos می توانیم تمام مقدار هایی که کاربر وارد کرده را حذف کند، از این تابع در متغیر delete\_all\_btn استفاده شده و فراخوانی می شود.

```
function clearAllTodos() {
   if(todos.length > 0) {
      todos = [];
      saveToLocalStorage();
      showAlertMessage('شمه کارها با موفقیت پاک شد', 'success');
      showAllTodos();
   }else{
      showAlertMessage('غمیج کاری برای پاک کردن وجود ندارد', 'error');
   }
}
```