#### به نام خدا

### پروژه پایانی درس طراحی و ساخت کامپایلرها

#### مدرس: دكتر مريم خدابخش

#### به موارد زیر توجه نمایید:

- انجام پروژه به صورت تک نفری میباشد .
- برای پیادهسازی می توان یکی از زبانهای برنامهنویسی python ، Java ، C++ ، C و یا هر زبان دیگری را
   انتخاب کرد.
- گزارشی از نحوه انجام کار و توضیحات مربوطه تهیه کنید و فایل تهیه شده را در سامانه LMS بارگذاری نمایید.
  - زمان تحویل پروژه در تاریخ ۲۸ / ۰۴ / ۱۴۰۰ میباشد .
  - ویدیویی تهیه نمایید و پروژه خود را در زمان ۱۰ الی ۱۵ دقیقه توضیح دهید. ( برای این منظور می توان از نرم افزارهای مربوط به ضبط دسکتاپ استفاده کنید)

" موفق باشيد "

## 💠 تعریف پروژه :

# " طراحی اسکنر و پارسر برای نمونه گرامر ساده شده زبان C"

زبان C را درنظر بگیرید؛ دستورات زیر را بخاطر بیاورید:

while  $\rightarrow$  untile.

Print, Scan, if, switch, for, while

برای راحت شدن پیادهسازی کامپایلر آن، زبان را محدود کردیم به دستورات بالا ولی با کمی تغییر:

Print  $\rightarrow$  write, Scan  $\rightarrow$  read, if  $\rightarrow$  if so,

for  $\rightarrow$  loop,

محدوده نوع متغیرهای تعریف شده هم محدود میشود به:

int, float, char

switch  $\rightarrow$  selector.

حال برای درک واضحتر تفاوتهای کد C و C edited یک قطعه کد ببینیم:

```
int main(){
    int number1 = 0 , number2 , temp , fact = 1 , start = 1 , input ;
    write ( ' Enter number2:' , number2);
    read ( int , number2 );
    write ('this is number2 = int', number2);
    if ( number1 > number2) so {
       temp = number1 ;
        number1 = number2;
        number2 = temp;
    Loop( number1 & number1 <= number2 & number1 ++){</pre>
        write ('this is number1 = int', number1);
    if ( number1<0) so{</pre>
        number1 = -number1;
    until(start <= number2){</pre>
        fact *= start;
        start++;
    write (' this is fact of number2 = int' , fact);
    write('Enter 0 or 1:');
    read( int , input);
```

```
selector: input {
    select 0:
        write ('this is ZERO !');
    select 1:
        write ('this is ONE !');
    other:
        write ('NONE');
}
```