

مکتب شریف

اولین بوتکمپ آموزشی - استخدامی ایران



تمرین 3

مکتب ۸۴





۱. برنامه ای بنویسید که با شما سنگ کاغذ قیچی بازی کند! به این صورت که به دفعات نامحدود از prompt بپرسد که با دست خود چه آوردید و بدون توجه به انتخاب کاربر بصورت رندوم کامپیوتر هم یکی از این سه را انتخاب کند. سپس با داشتن انتخاب کاربر و انتخاب بر مبنای رندوم کامپیوتر اعلام کنید که کاربر و کامپیوتر چه آوردند.
مثال ورودی در هر دور:

سنگ

مثال خروجی:

شما: سنگ، کامپیوتر: قیچی، برنده: شما، امتیازها: ۱ - ۰

۲. از کاربر با prompt ورودی به دفعات نامشخص بگیرید (تا زمانی که کاربر مقدار خالی وارد کند یا cancel بزند). در هربار ورودی کاربر مشخصات یک آدم را بصورت comma seprated وارد میکند. به ترتیب مقادیر: اسم، سن، اینکه تصویر پروفایل دارد یا نه (الزاما مقادیر yes و no) و مقدار حقوق.

نمونه ورودی معتبر:

My Name, 24, no, 1000



اطلاعات دریافتی را در یک آرایه ای از آبجکت ها ذخیره کنید (آیا تصویر پروفایل دارد یا نه را بصورت boolean ذخیره شود). سپس موارد زیر را در console نمایش دهید:

۲/۱. آرایه را به ترتیب سن انسان ها sort نمایید (سن بیشتر به کمتر)

۲/۲. اسم بیشترین فردی که حقوق میگیرد

۲/۳. میانگین حقوق افراد

۲/۴. آیا همه عکس پروفایل دارند یا نه

۳. برنامه ای بنویسید که با prompt یک عدد از کاربر دریافت کند و آن را بصورت حروف فارسی نمایش دهد.

مثال ورودی:

1425

مثال خروجی:

یک هزار و چهارصد و بیست و پنج



نکات

- نام فایل و ایمیل ارسالی خود را به این صورت قرار دهید: Name_hw1_maktab_81 به عنوان مثال. Mohammad_Ali_Kargar_hw1_maktab_81.
- ارسال پاسخ تمارینی که در کلاس تحویل داده شده، الزامی است.
- در صورت لزوم یک فایل word به عنوان توضیح در کنار کدهای خود قرار دهید.
- در صورتی که تمرین شامل چند فایل و فولدر میباشد حتماً آنها را قالب یک فایل فشرده شده جمع کنید.
- به دلیل بروز برخی مشکلات در ارسال فایلها با پسوند rar، در صورتی که قصد ارسال فایل نهایی به صورت فایل rar دارید، پسوند آن را از rar به ra و در صورت عدم ارسال مجدد به pdf یا ... تغییر دهید. از ارسال شدن ایمیل خود اطمینان حاصل فرمایید.
- در صورتی که سوالی دارید در گروه تلگرامی بپرسید.