

بخش اول : تحلیل پیچیدگی زمانی

الف) پیچیدگی زمانی

ساختار کلی سیستم

سیستم از چهار بخش اصلی تشکیل شده است:

۱. پردازش فرمول‌ها (ارزیابی، infix ، postfix به Tokenization)
۲. مدیریت وابستگی‌ها (گراف وابستگی، تشخیص دور)
۳. محاسبه مجدد (به روزرسانی زنجیره‌ای)
۴. مدیریت تاریخچه (Undo/Redo)

۱. ارزیابی یک فرمول (Evaluate formula): الگوریتم خطی است و هر کاراکتر فرمول دقیقا

یک بار پردازش می‌شود.

- تبدیل infix به $O(L)$ که طول فرمول است.
- محاسبه $O(L)$ برای پردازش توکن‌ها.
- جمع کل: $O(L)$: توضیح: الگوهای regex به صورت خطی روی فرمول اجرا می‌شوند.

۲. استخراج وابستگی‌ها (Extract Dependencies)

- جستجوی الگو در فرمول با استفاده از regex

3. محاسبه مجدد وابستگی ها (Recalculate Dependencies)

- $O(V+E)$ که: (BFS) یافتن سلول های وابسته :

○ تعداد سلول ها $<- R^*C$

○ تعداد یال های گراف وابستگی E

- مرتب سازی توپولوژیکی : $O(V+E)$

• محاسبه هر سلول وابسته : $O(L)$

• پیچیدگی زمانی : $O(V+E+L)$

4. بدترین حالت

اگر یک سلول به تمام سلول های دیگر وابسته باشد (مثل (=SUM(A1:D1)

$V=R^*C$

• $E=V-1=V$ (هر سلول به همه وابسته است)

• پیچیدگی زمانی : $O(V^*L)=O((R^*C)^*L)$

5. دستور N برای SET

- هر دستور SET ممکن است کل گرید را به روز کند.

• بدترین حالت ممکن: $O(N^*(R^*C)^*L)$

6. مدیریت گراف وابستگی

- یافتن سلول های وابسته (BFS)

• $V = R^*C$ تعداد رئوس (سلول ها) :

• E : تعداد یال ها (وابستگی ها)

• پیچیدگی زمانی : $O(V+E)$

ب) پیچیدگی فضایی

1. ذخیره سازی گرید

- آرایه دو بعدی سلول ها: $O(R^*C)$

○ حافظه هر Cell :

بايت rawContent: String $\approx L$. ✓

(reference) بايت computedValue: Object \approx ✓

16 بايت dependencies: Set<String> \approx ✓

. سایر فیلدها: ≈ 20 بايت ✓

کل گرید: $O(R^*C^*L)$

2. گراف وابستگی

- لیست مجاورت: $O(V+E)$

• در بدترین حالت(هر سلول به همه وابسته است): $O(R^*C)$

3. پشته و صفحه

• پشته برای ارزیابی فرمول: $O(L)$

• صفحه برای BFS: $O(V)$

4. تاریخچه (UNDO/REDO)

- ذخیره H حالت: $O(H^*R^*C)$

5. جمع کل فضایی

بدترین حالت: $O((R^*C) + (H^*R^*C) + L)$

بخش دوم: روش های بهینه سازی

الف) جلوگیری از محاسبه محدد کل گرید

- روش فعلی: فقط سلول های وابسته محاسبه می شوند.
- الگوریتم:
 - ♦ هنگام تغییر یک سلول، با BFS تمام سلول هایی که به آن وابسته اند پیدا می شوند.
 - ♦ فقط آن سلول ها محاسبه مجدد می شوند.
- اثر: کاهش از $O(R \times C)$ به $O(K)$ که تعداد سلول های وابسته است

ب) محاسبه مجدد تنها سلول های وابسته پس از تغییر یک سلول

mekanizm: ۱. هنگام تعریف فرمول، وابستگی ها استخراج و ذخیره می شوند.
۲. برای هر سلول، لیست dependents نگهداری می شود.
۳. هنگام تغییر، فقط این لیست دنبال می شود.

- گراف وابستگی:
- هر سلول لیستی از سلول هایی که به آن وابسته اند (Dependents) دارد.
- هنگام تغییر، فقط این مسیرها دنبال شوند.
- مثال: اگر $C1 = A1 + B1$ باشد، فقط $C1$ پس از تغییر $A1$ یا $B1$ محاسبه می شود.

ج) استفاده از ساختارهای داده های مناسب

1. صفت برای مدیریت محاسبات
 - مشکل: اگر سلول ها به ترتیب اشتباه محاسبه شوند، مقادیر قدیمی استفاده می شوند.
 - راه حل: مرتب سازی توپولوژیکی با صفت
 - سلول هایی که هیچ وابستگی حل نشده ای ندارند، اول محاسبه می شوند.
 - پیچیدگی $O(V + E)$: به جای جستجوی کامل.
2. بهینه سازی گراف
 - ذخیره هم زمان : Dependent , Dependencies

◦ سلول هایی که این سلول به آن ها نیاز دارد. Dependencies

◦ سلول هایی که به این سلول نیاز دارند. Dependent

- افزودن سریع و حذف سریع

3. استفاده از Hash Maps برای دسترسی سریع

◦ دسترسی به سلول با آدرس $O(1)$ با مپ CellReference \rightarrow Cell.

◦ جستجوی وابستگی ها $O(1)$ برای بررسی وجود ارجاع.

4. پشته برای ارزیابی فرمول ها

الگوریتم: Shunting-yard

◦ تبدیل Infix به Postfix با حفظ اولویت ها

◦ پشتیبانی از پرانتز و عملگرهای یوناری

◦ پیچیدگی خطی $O(L)$

د) ذخیره سازی مقادیر حساب شده برای کاهش مصرف حافظه و دسترسی سریع تر.

1. Caching . مقادیر سلول ها

◦ مشکل: فرمول های تکراری چندبار محاسبه می شوند.

◦ راه حل: ذخیره نتیجه فرمول با کلید (formula, dependencies_values).

2. Memoization . برای محدوده ها

◦ برای توابع تجمعی مثل SUM(A1:D1)

◦ نتیجه را cache کنید.

◦ اگر سلولی در محدوده تغییر کرد، فقط تفاوت را اعمال کنید (Incremental

Update).

◦ مثال: $newSum = oldSum - oldValue + newValue$

3. Lazy Evaluation .

◦ مشکل: محاسبه همه سلول ها حتی وقتی نیازی نیست.

◦ راه حل: فقط وقتی سلولی خواسته شد (مثلاً برای نمایش) محاسبه شود.

◦ پیاده سازی: یک فلگ isDirty برای سلول هایی که نیاز به محاسبه مجدد دارند.

Batch Updates .4

- همه تغییرات را جمع آوری کنید.
- یک بار محاسبه مجدد انجام دهید.
- از محاسبات تکراری جلوگیری می‌کند.