

به نام خدا

موضوع: مدل مفهومی پروژه

مهدیس سوری

۰۰۲۲۱۰۷۴۷۰۵۰۱۳

۱-ورود

۱-ابتدا یک صفحه ورود طراحی کردیم که شامل دو دکمه ثبت نام و ورود است. کاربرانی که قبلا ثبت نام کرده اند با کلیک کردن روی دکمی ورود و وارد کردن نام کاربری و رمز عبور خود میتوانند وارد بازی شوند. و کاربرانی که اولین بار است میخواهند وارد بازی شوند روی دکمه ثبت نام کلیک میکنند.

۲-با کلیک روی دکمه ثبت نام صفحه جدیدی باز میشود که از شما یک نام کاربری و رمز عبور و یک نام و نام خانوادگی دریافت میکند.و با زدن روی دکمه ثبت نام یک پیغام برای شما ظاهر میشود با عنوان اطلاعات شما با موفقیت ثبت شد.

۲-صفحه اصلی

۱-در صفحه اصلی به علاوه لوگوی بازی در بالای صفحه یک لیبل برای امتیاز که به صورت خودکار بعد از ورود کاربر ۲۰ امتیاز تعلق می گیرد. ویک لیبل برای سطح که بعد از هر بازی و برد بازی یک سطح به سطح قبلی اضافه میشود.

۲-در صفحه اصلی چند دکمه قرار دارد. یکی از آن ها شروع بازی جدید است که کاربر با کلیک روی آن میتواند یک بازی جدید را شروع کند.

دکمه دوم افراد آنلاین است که کاربر میتواند با کلیک رو این دکمه تمامی کاربران آنلاین را ببیند و به آنها درخواست بازی بدهد.

دکمه بعدی ویرایش اطلاعات است کاربر با کلیک رو این دکمه میتواند اطلاعات خود را اعم از نام کاربری و رمز عبور..... را تغییر دهد.

دکمه بعدی درخواست ها است کاربر با کلیک روی این دکمه میتواند درخواست دوستی به کاربران بدهد و یا درخواست هایی که به او داده اند را قبول کند.

۳- شروع بازی جدید

- ۱_ در این قسمت کاربر بعد از وارد شدن اقدام به شروع بازی میکند وقتی روی دکمه شروع بازی کلیک میکند افراد آنلاین را نمایش میدهد که کاربر میتواند به آنها درخواست دهد و بازی را شروع کند.
- ۲- کاربری که به اون درخواست داده شده است میتواند درخواست را رد و یا بپذیرد و بازی را شروع کند.
- ۳- بعد از شروع بازی به صورت رندوم از کاربران سوالاتی پرسیده میشود و آنها باید به سوالات پاسخ دهند. هر کاربر که تعداد جواب های درستش بیشتر باشد امتیاز بیشتری را کسب میکند.