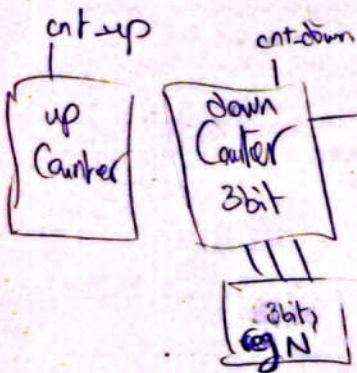


اگر $N < 4$ باشد
 پس N را به 4 برساند و nop

اگر این سیر رفتن شود یعنی $N > 4$ بود
 و علامت $ready$ به 1 درآید

+ هر جا $reset = 1$ به Idle state برود

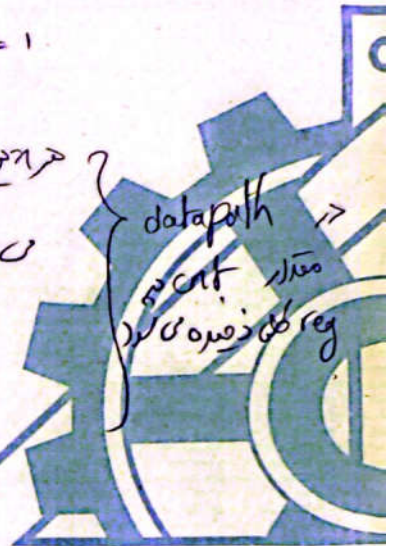
error = 1



هر جا N که داده میاد از N کمتر باشد
 و اگر N بزرگتر باشد

و اگر $cnt < 4$ یعنی $select = 0$

و اگر $cnt > 4$ یعنی $select = 1$



اگر $N > 4$ بود با هر $instruction$ fetch (گرفتن)

یعنی $N - 4$ تا nop داشته باشیم
 تا $ready$ را فعال کنیم

+ هر جا $Co-N = 1$ می شود 2 Counter $init$ می کنیم

+ هر جا خروجی $mult$ می دهیم به $overflow$ و برای حالت $overflow$ می کنیم $x = 1$

