

به نام خدا

هر یک از اعضای تیم چه فعالیتهایی انجام داده اند؟

به صورت کلی بیشتر بخش ها با همکاری دو عضو پروژه زده شد به طوری که یکی از اعضا ضیفه تایپ کد و عضو دیگر تکمیل آن کد و یا دیباگ آن را داشت و یا بالعکس اما به صورت اختصاصی:

مهدیه بابازاده: کلاس های تسک و ساینآپ و کامنت و هیستوری، منیجیر، و هندل کردن و کار با فایل ها

بهار جعفرنژاد: کلاس های پراجکت و لاگین و یوزر، یونیت تست، سیستم لاگینگ

چه مشکلاتی در روند توسعه پروژه وجود داشته است؟

در اواخر پروژه متوجه یک سری تغییرات شدیم ک باید بصورت جداگونه پروژه ها نشان داده بشوند و همچنین کمی در نحوه ذخیره سازی فایل ها مشکلات وجود داشت

کدام بخشها میتوانستند بهتر طراحی شوند؟ پیشنهادهای خود را ارائه دهید

ایرادی در طراحی پروژه وجود نداشت

معماری ارائه شده چقدر قابلیت توسعه و گسترش امکانات و قابلیتها را دارد؟

چون هر قسمت تا حد توانمندی به صورت جدا تعریف شده و همه قسمت ها در منو ها جدا میشوند امکان توسعه و گسترش و افزودن قابلیت های دیگر به پروژه وجود دارد

فرض کنید بخواهیم این سیستم را در دنیای واقعی مورد استفاده قرار دهیم. این سیستم چه چالشهایی برای استفاده های واقعی دارد؟ توضیح دهید

پیاده سازی آن در ترمینال و بیسیک بودن آن، کار را برای کاربر سخت میکند

برای هر قسمت علت انتخاب الگوریتم ها و پکیج های مورد استفاده تان را توضیح دهید

Rich:

برای زیبایی نمایش متون و کادربندی خروجی ها

Msvcrt:

برای کار با کیبورد و صفحه کلید و جابجایی بین ایتm ها

Os, JSON:

کار با فایل ها

Logging:

پیاده سازی سیستم لاگینگ و لاگ ها

Enum:

پیاده سازی این نوع کلاس ها برای وضعیت و اولویت وظیفه ها

Datetime, uuid:

به ترتیب برای ذخیره سازی زمان حال که زمان ایجاد وظیفه، پروژه و کامنت میتواند باشد و تولید شناسه منحصر بفرد