

# GIF播放插件

---

插件让你的SpriteRenderer,Image,RawImage组件支持GIF播放。 插件支持含有透明颜色的GIF。 插件跨平台，支持PC、安卓、苹果等。

插件通过GIF文件协议将图像转换为Unity支持的图像， 所有的实现都是通过C#代码， 所以你可以很容易的修改代码， 以达到你的需求。

插件支持SpriteRenderer,Image和RawImage两种组件， 当然你可以改造一下以支持其他组件。

使用方法: 1.将脚本UnityGif附加到SpriteRenderer或者Image或者RawImage组件 2.将gif的后缀名变为.gif.bytes， 然后拖拽到初始化变量GifBytes位置， 注意不是Texture位置

例子放在文件夹Assets/Plugins/GifPlayer/Scenes/中。 谢谢使用!

关键字: gif,播放,透明,安卓,苹果,解码,解析,跨平台