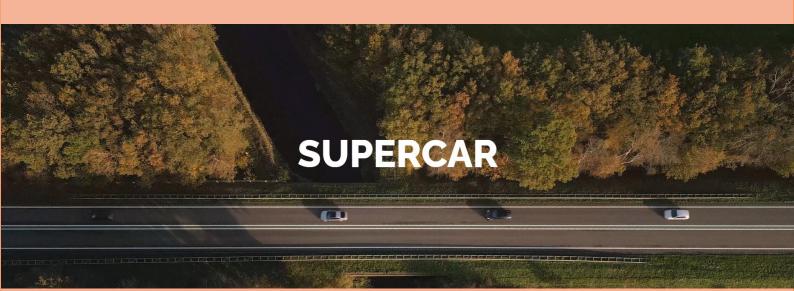
RAPPORT DE PROJET



Mahery RASOANAIVO – BTS SIO 23-25

SOMMAIRE

1.	a) Description du site web b) Fonctionnement du site web	3
2.	Objectifs des Missions	4
3.	Calendrier de Réalisation	5
4.	Conception (structure des pages)	13
5.	Développement	19
6.	Conclusion	25
7.	Annexe	26

1 - INTRODUCTION

a) Description du site web

Le site web SuperCar est une plateforme dynamique conçue pour offrir à SuperCar, un concessionnaire de voitures, une présence en ligne efficace. Il permet aux visiteurs d'explorer la gamme de voitures disponibles, de demander des essais routiers en ligne et d'accéder à des informations sur les évènements organisés par SuperCar. Avec une interface conviviale et intuitive, le site vise à fournir une expérience utilisateur optimale, renforçant ainsi l'engagement des clients avec la marque.

b) Fonctionnement du site web

- Exploration des véhicules :

Les visiteurs peuvent parcourir la gamme de voitures disponibles, visualiser des photos et des descriptions détaillées de chaque modèle.

- Demande d'essai en ligne :

Les clients potentiels ont la possibilité de soumettre une demande d'essai routier directement via le site web, facilitant ainsi le processus d'achat.

- Informations sur les évènements :

Le site fournit des informations sur les évènements organisés par SuperCar

Support client :

Un formulaire de contact est disponible pour permettre aux visiteurs de poser des questions ou de demander des informations supplémentaires, renforçant ainsi le support client en ligne.

- Mise à jour du contenu :

Un outil d'administration simple permet à l'équipe de SuperCar de mettre à jour facilement les contenus dynamiques du site, garantissant ainsi des informations actualisées pour les visiteurs.

Compatibilité multi-plateforme (portable, tablette, ordinateur) :

Le site est optimisé pour une expérience utilisateur cohérente sur divers appareils, y compris les ordinateurs de bureau, les tablettes et les smartphones.

2 - OBJECTIFS DES MISSIONS

- → Établir une présence en ligne efficace : Le projet SuperCar vise à créer un site web dynamique pour SuperCar afin de renforcer sa présence sur le marché automobile en ligne et d'améliorer sa visibilité auprès des clients potentiels.
- → Faciliter l'interaction client : L'objectif principal est de fournir aux visiteurs une expérience fluide et conviviale, en leur permettant d'explorer facilement la gamme de voitures, de demander des essais routiers et d'accéder à des informations sur les services offerts par SuperCar.
- → Actualiser régulièrement le contenu : Le site sera équipé d'un outil d'administration intuitif, permettant à l'équipe de SuperCar de mettre à jour facilement les contenus dynamiques. L'objectif est de garantir que les informations présentées aux visiteurs sont toujours pertinentes et à jour.
- → Fournir un site "responsive": Le site sera conçu pour offrir une expérience cohérente sur différents appareils, assurant ainsi une accessibilité optimale aux visiteurs, qu'ils utilisent un ordinateur de bureau, une tablette ou un smartphone.
- → Renforcer support client : Un formulaire de contact sera intégré pour permettre aux visiteurs de poser des questions ou de demander des informations supplémentaires. L'objectif est d'améliorer le support client en ligne et de faciliter la communication avec SuperCar.

3 - CALENDRIER DE REALISATION

a) Les étapes de réalisation du site web du site web

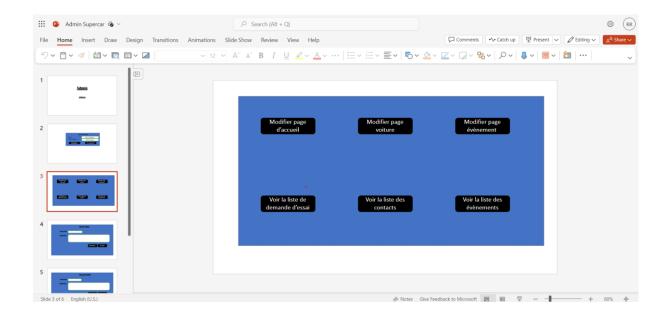
- Analyse des besoins :

Etude des objectifs du site web, le public cible, les fonctionnalités nécessaires, et les contraintes techniques. Etude des exigences spécifiques des utilisateurs et du client, ainsi que les éléments de contenu indispensables. Enfin, une analyse détaillée du cahier des charges pour guider le reste du processus de développement.

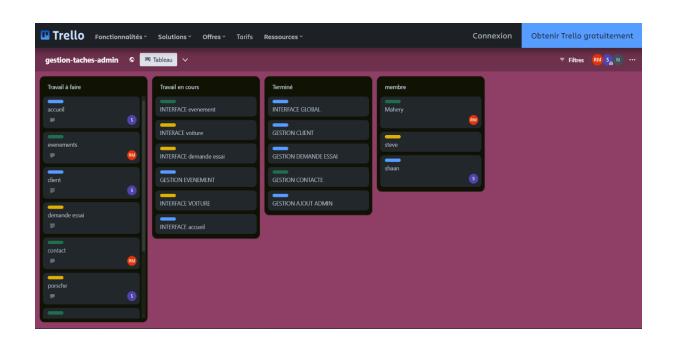


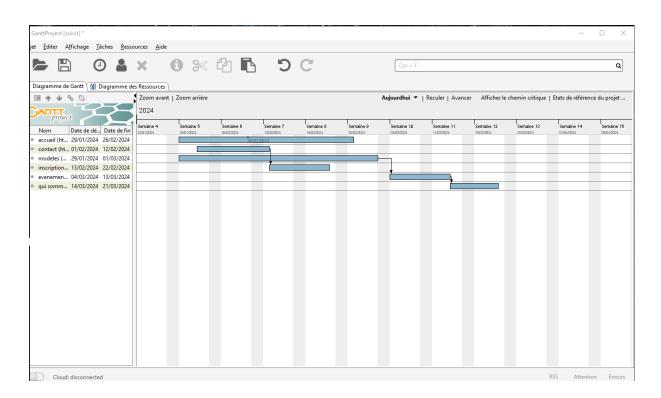
- Conception et planification :

- Transformation des besoins identifiés en une architecture technique et fonctionnelle pour le site web. Cela implique de créer des diagrammes de flux, des maquettes pour visualiser la structure du site et son fonctionnement.



- Planification des tâches : définition des rôles et responsabilités des membres de l'équipe, et création d'un calendrier de réalisation pour suivre la progression du projet avec des outils tels que « GanttProject », « Trello », « Excel » ...





- Développement :

Pendant la phase de développement, notre équipe a mis en œuvre les solutions techniques définies lors de la phase de conception. Cela implique l'écriture de code dans différents langages de programmation nécessaires pour créer les fonctionnalités du site web. Nous avons aussi intégré des éléments visuels tout en testant régulièrement le site pour détecter et corriger les erreurs.

```
| The last Selection | View | To | Remainded | Remaind
```

Tests et corrections :

Pendant la phase de test et correction, notre équipe vérifie le bon fonctionnement de toutes les fonctionnalités du site web et s'assure qu'il répond aux exigences spécifiées dans le cahier des charges. Les erreurs et les bugs sont identifiés et corrigés.

Mise en production :

Une fois que le site web a été testé avec succès, nous l'avons mis en production. Cela implique le rendu du site web au client.

- Maintenance et suivi :

Enfin, la phase de maintenance et de suivi implique la surveillance continue du site web pour garantir son bon fonctionnement. Les mises à jour régulières, l'ajout de nouvelles fonctionnalités et l'amélioration des visuels.



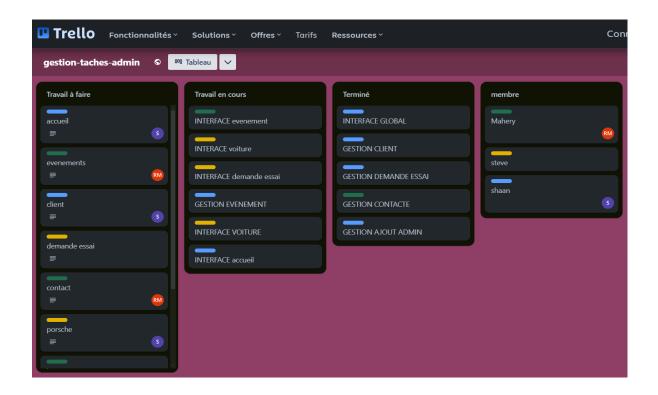
b) <u>Les rôles et les responsabilités des membres de l'équipe</u>

L'équipe est composée de 3 personnes qui se sont partagé équitablement les tâches pour la partie cliente mais aussi la partie administration.

- Partie cliente:

SUIVI PROJET WEB: SUPER	CAR WEB				
PAGES	HTML	TEXTE	РНР	Date Début	suivis
ACCUEIL	SHAAN	SHAAN	X	1/8/2024	100%
MODELES					
PORSCHE	STEVE	SHAAN	STEVE	12/19/2023	100%
AUDI	STEVE	SHAAN	STEVE	12/19/2023	100%
BMW	STEVE	SHAAN	STEVE	12/19/2023	100%
MERCEDES	STEVE	SHAAN	STEVE	12/19/2023	100%
DEMANDE ESSAIE	STEVE	STEVE	STEVE	2/5/2024	100%
EVENEMENTS	MAHERY	SHAAN	MAHERY	2/5/2024	100%
CONTACTEZ-NOUS	MAHERY	MAHERY	MAHERY	1/20/2024	100%
S'INSCRIRE	SHAAN	SHAAN	SHAAN	1/20/2024	100%
QUI SOMMES-NOUS	MAHERY	MAHERY	Х	1/30/2024	100%

- Partie administration:



c) Maquettes

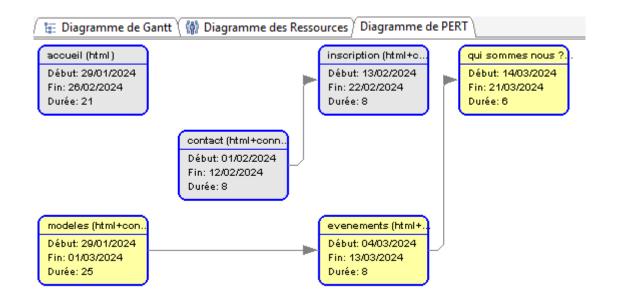
La maquette du site web SuperCar représente une visualisation préliminaire de son interface utilisateur, mettant en évidence la disposition des éléments et

les fonctionnalités clés envisagées. Cette maquette offre un aperçu visuel du design et de la structure du site, permettant de mieux comprendre son apparence et son fonctionnement potentiels. Voici quelques exemples des maquettes que nous avons mis en place :

Admin Supercar				
Nom:	Nom d'utilisateur			
Mots de passe :	Mots de passe			
Réinitialiser	Se connecter			
PAGE D'ACCUEIL				
Nom du texte :				
Nouveau texte :				
	Réinitialiser Modifier			

d) Diagramme de Pert

Le Diagramme de Pert, est un outil puissant qu'on a utilisé dans la gestion de projet pour représenter graphiquement les différentes étapes et les dépendances entre les tâches. Ce diagramme offre une vue d'ensemble structurée et chronologique du projet, nous permettant de visualiser les interactions entre les différentes activités et d'identifier les chemins critiques.

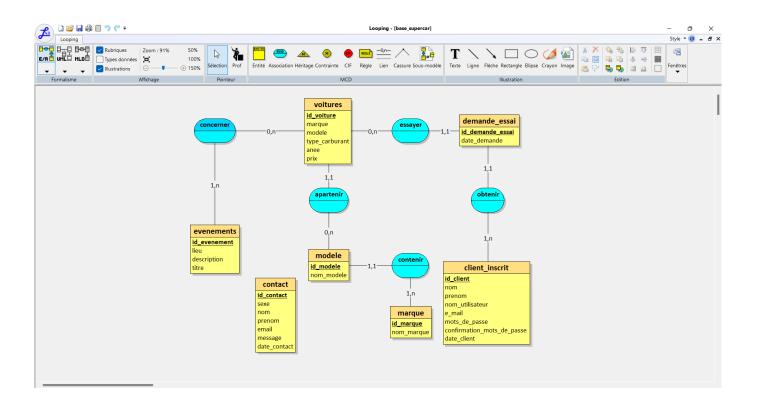


4 - CONCEPTION (structure des pages)

a) MCD (Modèle Conceptuel de Données)

Le Modèle Conceptuel de Données (MCD) constitue une représentation abstraite des entités et de leurs relations au sein du système SuperCar-Web, tel que spécifié dans le cahier des charges. Ce modèle offre une vision structurée des données clés et de leurs interactions, servant de fondement à la conception et à la mise en œuvre de la base de données du site web.

Pour la construction du MCD, nous avons utilisé le logiciel « Looping ».



Explication du Modèle Conceptuel de Données (MCD)

1. Les entités principales

Le MCD comporte plusieurs entités clés qui reflètent les différents aspects du site.

- voitures : Cette entité regroupe toutes les voitures disponibles à la vente.
- demande_essai : Cette entité stocke les informations relatives aux demandes d'essai de voitures effectuées par les clients.
- client_inscrit : Il est important de gérer les clients inscrits sur le site, et cette entité rassemble les informations nécessaires à leur identification et connexion.
- modele : Cette entité représente les différents modèles de voitures.
- marque : Afin de regrouper les voitures par marque.
- evenements : J'ai aussi ajouté une entité pour gérer les événements tels que les salons automobiles où certaines voitures peuvent être présentées.
- contact : Pour permettre aux visiteurs du site d'envoyer des messages, cette entité gère les informations de contact.

2. Les relations entre les entités

- essayer (entre voitures et demande_essai) : Une relation qui permet à un client d'effectuer une ou plusieurs demandes d'essai sur des voitures. Ainsi, une voiture peut être essayée plusieurs fois, et un client peut demander à essayer plusieurs voitures.
- **obtenir** (entre client_inscrit et demande_essai) : Un client inscrit sur le site peut faire plusieurs demandes d'essai de voiture. Cette relation exprime cette possibilité.
- appartenir (entre voitures et modele) : Chaque voiture appartient à un modèle particulier. Par conséquent, cette relation associe chaque voiture à un seul modèle, mais un modèle peut inclure plusieurs voitures.

- **contenir** (entre marque et modele) : Une marque contient un ou plusieurs modèles de voitures. Cette relation permet de lier les modèles à leur marque respective.
- concerner (entre evenements et voitures) : Un événement peut concerner une ou plusieurs voitures qui y sont exposées. Cette relation indique qu'un événement peut inclure plusieurs voitures, et qu'une voiture peut également être associée à plusieurs événements.

3. Conclusion

Ce Modèle Conceptuel de Données me permet de bien structurer toutes les informations relatives aux voitures, aux clients, aux évènements, et aux demandes d'essais. Ce MCD servira de base pour la création des tables SQL lors de la création de la base de données.

b) L'arborescence

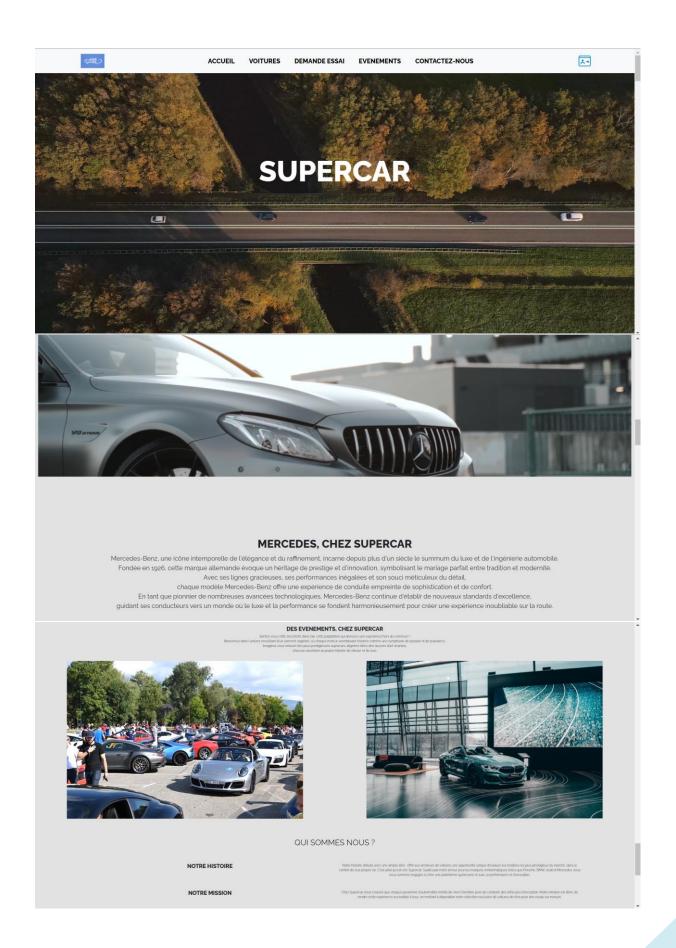
L'arborescence du site web SuperCar est une représentation hiérarchique de sa structure et de ses différentes pages, conformément aux exigences définies dans le cahier des charges. Cette arborescence offre une vue d'ensemble de la navigation et de l'organisation du contenu, facilitant ainsi la compréhension de la manière dont les informations seront présentées et accessibles aux utilisateurs du site.



c) Description de la structure des pages

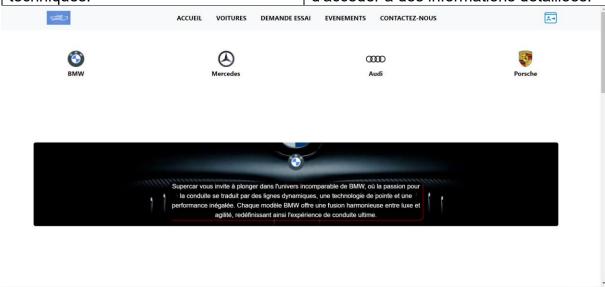
- La page d'ACCEUIL

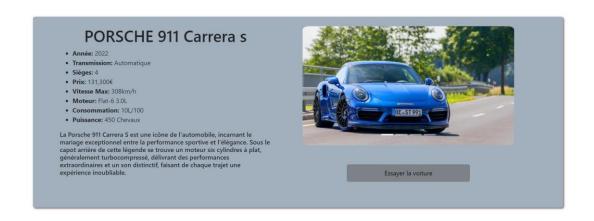
COMPOSITION	FONCTIONNEMENT
Présentation générale de SuperCar, mettant en avant les points forts de	Accueil des visiteurs, point de départ de
l'entreprise et les modèles de voitures disponibles.	leur navigation sur le site. Offre des liens directs vers les sections principales du site.



- La page VOITURES

COMPOSITION	FONCTIONNEMENT
Catalogue des voitures disponibles,	Permet aux visiteurs d'explorer la
avec des images, des descriptions	gamme de voitures proposées par
détaillées et des spécifications	SuperCar, de comparer les modèles et
techniques.	d'accéder à des informations détaillées.



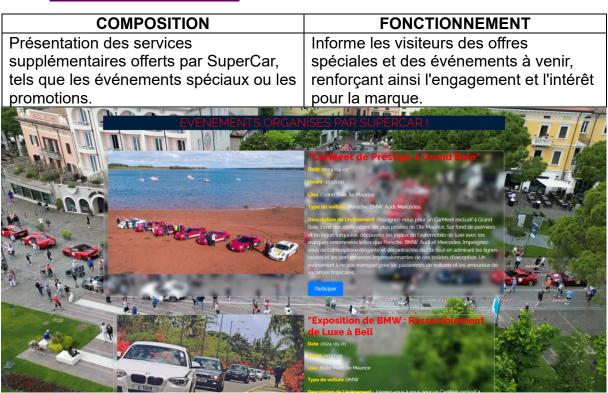


- La page DEMANDE D'ESSAI

COMPOSITION	FONCTIONNEMENT
Formulaire en ligne permettant aux	Collecte des informations nécessaires
clients potentiels de soumettre une	pour organiser un essai routier, facilitant
demande d'essai routier.	ainsi le processus d'achat pour les
	clients intéressés.

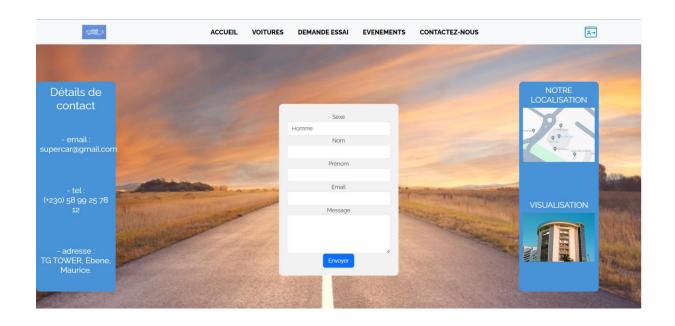


- La page EVENEMENTS



- La page CONTACTEZ-NOUS

COMPOSITION	FONCTIONNEMENT
Formulaire de contact et coordonnées	Offre un moyen direct de
de SuperCar pour permettre aux	communication avec l'entreprise,
visiteurs de poser des questions ou de	renforçant ainsi le support client et la
demander des informations	relation avec la clientèle.
supplémentaires.	



5 – LE DEVELOPPEMENT

a) Les langages de programmation

- HTML5/CSS3

HTML5 est utilisé pour définir la structure des pages web, tandis que CSS3 est utilisé pour contrôler leur présentation et leur mise en forme, garantissant ainsi une expérience visuelle cohérente et attrayante pour les visiteurs.

- PHP

PHP est mis en œuvre pour traiter les requêtes côté serveur, générer du contenu dynamique et interagir avec la base de données MySQL.

- MySQL

MySQL est utilisé pour stocker et gérer les données du site web, telles que les informations sur les voitures, les utilisateurs et les demandes d'essai.

b) Framework

BOOTSTRAP 5

Bootstrap exploité pour créer une interface utilisateur réactive et conviviale pour le site SuperCar. Il fournit des composants tels que des barres de navigation, des formulaires et des boutons, ainsi que des fonctionnalités telles que la grille réactive, garantissant ainsi une expérience utilisateur optimale sur différents appareils et tailles d'écran et plus de vitesse pendant le développement

c) Les outils utilisés

- Visual Studio Code

VS Code est l'environnement de développement intégré (IDE) pour écrire, éditer et débugger le code source HTML, CSS et PHP du site SuperCar.

- WampServer

WampServer est utilisé comme serveur de développement local pour exécuter et tester le site SuperCar avant de le déployer sur un serveur en ligne.

- <u>Looping</u>

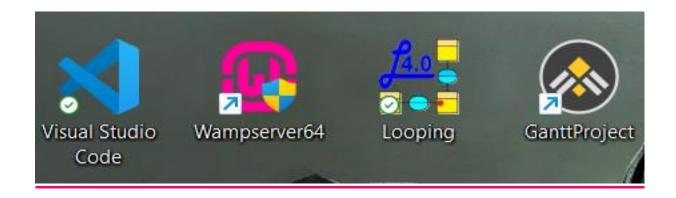
Looping est employé pour la création du MCD et générer le script SQL pour la création de la base de données.

- GanttProject

GanttProject mis en application pour planifier et suivre les différentes étapes de développement du site SuperCar, en organisant les tâches, en définissant les dépendances et en estimant les durées.

- <u>Trello</u>

Trello est utilisé comme tableau de bord de suivi des tâches pour le développement du site SuperCar, en permettant à l'équipe de visualiser et de gérer les différentes étapes du projet de manière collaborative.



- d) Explication des fonctionnalités avec les codes
- Site SuperCar côté client
- PAGE D'ACCUEIL :

L'utilisateur peut basculer dans de nombreuses rubriques du site en cliquant sur les boutons, les images et les vidéos de la page d'accueil.

Par exemple, cliquer sur les vidéos de présentation des marques de voitures à vendre permettent d'aller dans la page de la marque cliquée.

Cliquer sur une image ou une vidéo dans la page d'accueil redirige automatiquement vers une autre rubrique.

o **PAGE VOITURES**

Cliquer sur les icônes de marques de voitures permet de basculer vers la marque respective.

Par exemple, cliquer sur l'icône Mercedes redirige vers la page Mercedes.

PAGE DEMANDE D'ESSAI

Un utilisateur peut faire une demande d'essai en un clic. Il lui suffit de remplir le formulaire dans la page demande d'essai.

o PAGE EVENEMENT

Un passionné peut demander à rejoindre les évènements organisés par SuperCar en cliquant sur le bouton participer. Il sera automatiquement redirigé vers la page contactez-nous où il pourra faire sa demande.

PAGE CONTACTEZ-NOUS

Chaque client peut envoyer des messages à l'entreprise SuperCar pour poser des questions ou donner ses avis dans la page contact.

SuperCar côté administrateur

PARTIE ADMINISTRATION

Les administrateurs peuvent :

- Modifier tout le contenu des pages, ajouter ou même supprimer des éléments.

- On peut ajouter un nouvel administrateur

PARTIE VOITURES

Les administrateurs ont la capacité de :

- Modifier, ajouter, supprimer et voir la liste des voitures de SuperCar

- Gérer les demandes d'essais des clients



PARTIE GESTION DES CLIENTS

Les administrateurs ont accès à une rubrique gestion des clients pour consulter les données des clients inscrits et leurs messages.

CESTION DE CLIENTS LES CLIENTS VOIR LES CLIENTS MESSAGES VOIR LES CONTACTES

6 - CONCLUSION

La réalisation du projet SuperCar a été une expérience enrichissante qui a impliqué plusieurs étapes cruciales. Tout d'abord, nous avons commencé par une analyse approfondie des besoins de SuperCar, en nous appuyant sur le cahier des charges fourni. Ensuite, nous avons procédé à la conception du site en élaborant un modèle conceptuel de données (MCD) et en définissant l'arborescence ainsi que la structure des pages du site. Le développement a suivi, avec l'utilisation de langages et de technologies tels que HTML5/CSS3, PHP/MySQL, et le framework Bootstrap. Nous avons également mis en place un environnement de travail efficace, incluant des outils tels que VS Code, WampServer, et GanttProject pour assurer une gestion optimale du projet.

Un élément crucial de notre processus a été la mise en œuvre des fonctionnalités administratives. Cela nous a permis de concrétiser les objectifs du projet et de garantir son bon fonctionnement. Enfin, nous avons conclu ce projet avec succès en effectuant une analyse approfondie de chaque étape réalisée et en assurant la conformité avec les exigences du cahier des charges.

En résumé, la réalisation du projet SuperCar a été une expérience stimulante qui nous a permis d'appliquer nos connaissances acquises et de développer de nouvelles compétences dans le domaine du développement web.

7 - ANNEXE

a) Les références

Références utilisées :

- "Cahier de charge du projet SuperCar" Document fourni par le client SuperCar, détaillant les exigences et les spécifications du projet.
- "Documentation Bootstrap" La documentation officielle de Bootstrap, https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/
- "Documentation PHP" Les notions de cours et w3schools.com
- "Documentation MySQL" Les notions en cours et w3schools.com
- "Documentation HTML5/CSS3" Les cours en développement web et https://www.youtube.com/watch?v=rRt-yvGQST0

Ces références ont été utilisées tout au long du projet SuperCar pour orienter nos choix technologiques et guider notre développement.

b) **Apprentissage**

Les compétences acquises avec le projet :

- Développement web avec les langages de programmation : HTML CSS Bootstrap, PHP, SQL
- Créer et gérer une base de données : PHPmyadmin, mySQL, looping
- Faire une présentation et une documentation
- Planifier un projet :GanttProject, Trello
- Gérer les environnements et outils de travail : Visual Studio Code, WampServer, Looping