



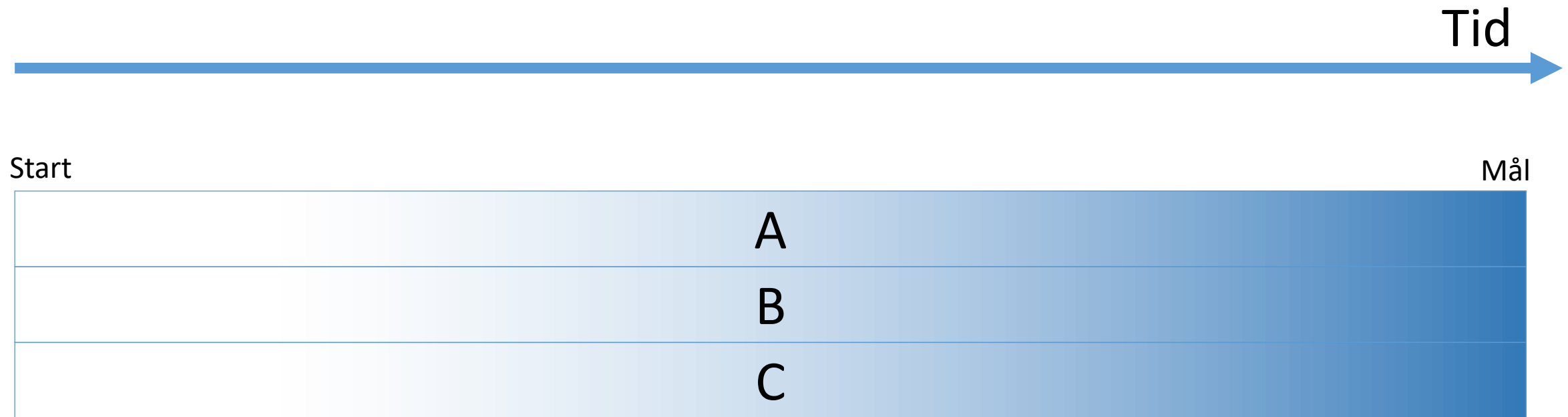
# Scrum Framework

# Processer

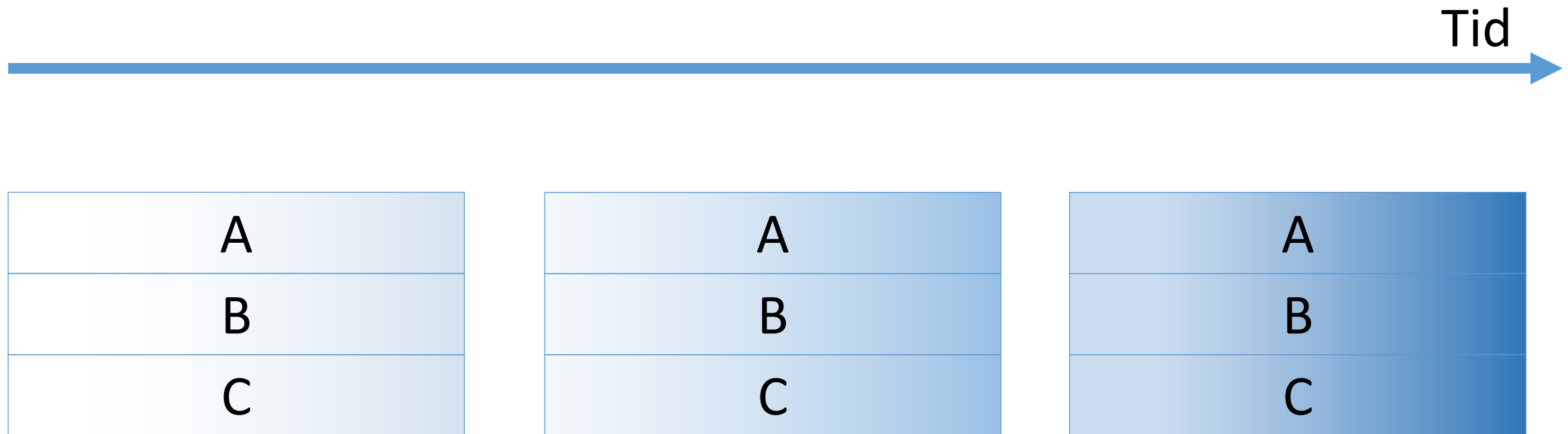
- Vattenfall
- Iterativt
- Inkrementellt
- Agilt

1. Initiering, idé, koncept
2. Analys, kravfångst, design
3. Utveckling
4. Testning
5. Integrering
6. Validering, acceptans
7. Produktionssättning, leverans

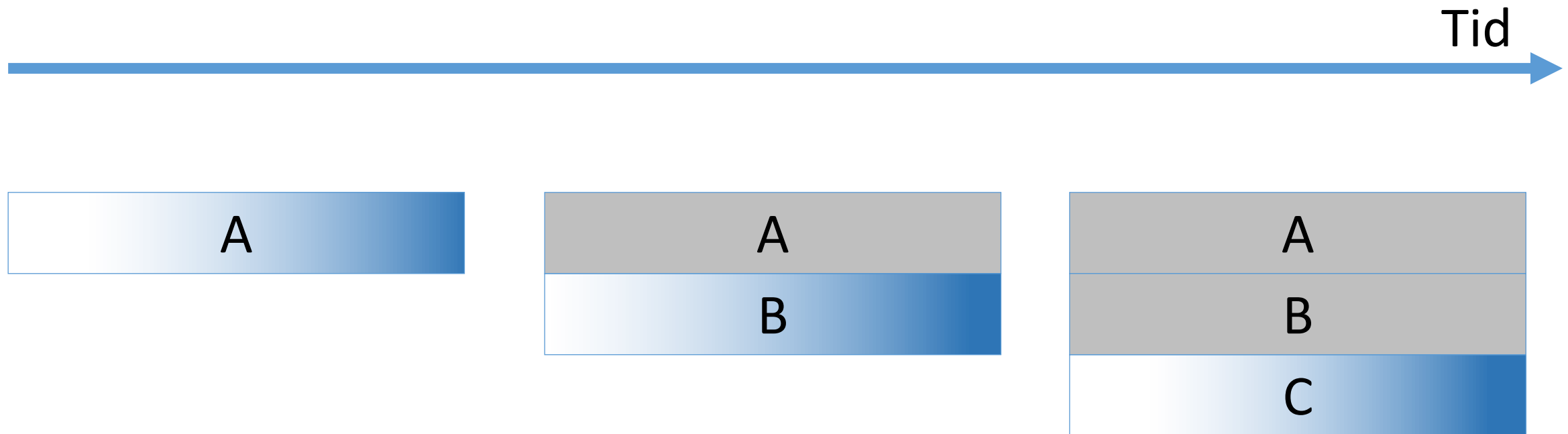
- En cykel



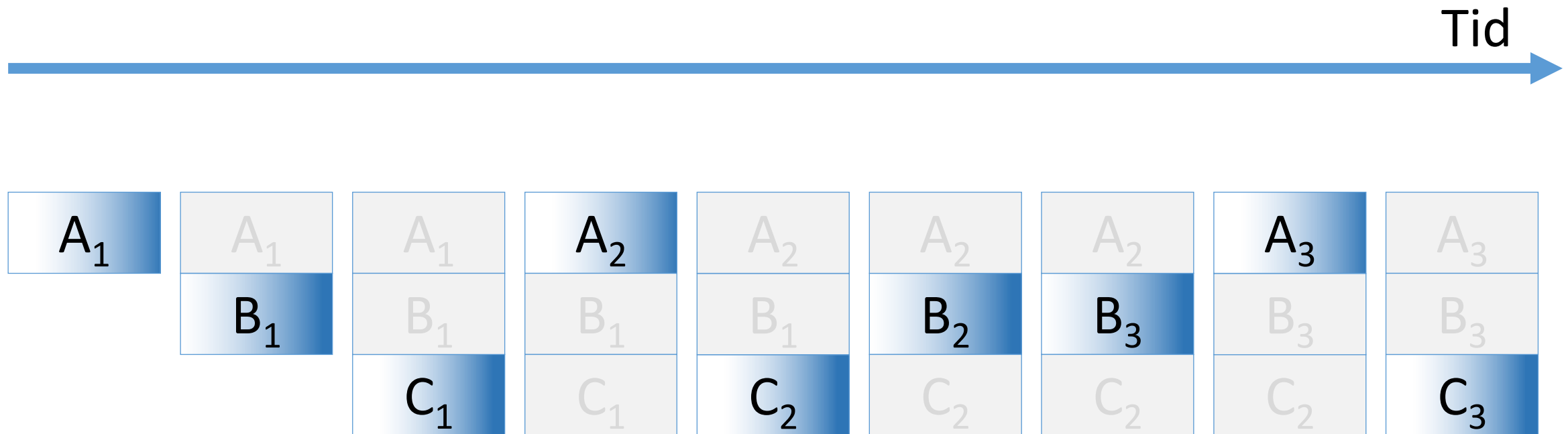
- Flera cykler
- Vattenfall inom cykeln



- Dela upp produkten i delar
- Slutför en del i taget



- Kombinera inkrementellt och iterativt



## Standish group

Success rate of 50000 projects during 2011-2015:



Waterfall – 11%

Agile – 39%.

61% of agile teams cannot deliver, so many teams are "Agile in Name Only." Even then, development costs is reduced by an average of 35%.



# Waterfall vs Agile

The **advantages** of **Waterfall** are:

- Easy planning and implementation
- Tangible output at the end of each stage
- Ability to visually see and communicate a target delivery / end date based on scope agreed.

The **disadvantages** of **Waterfall** are:

- Change in scope can seriously impact time/cost/quality.
- Brittle if tasks are not done properly
- Dependencies requirements

# Waterfall vs Agile

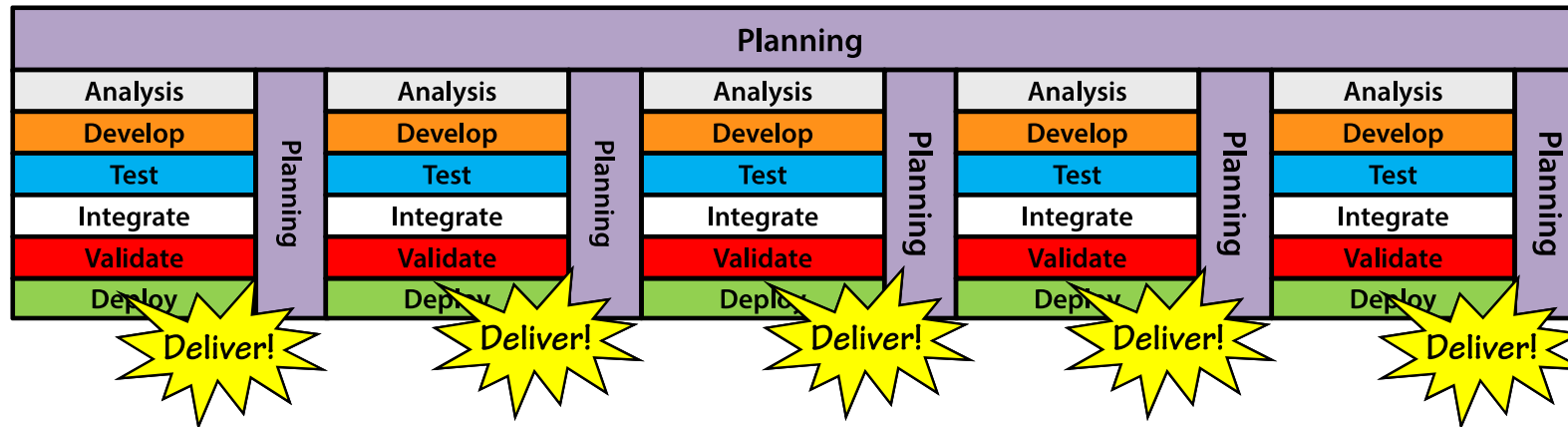
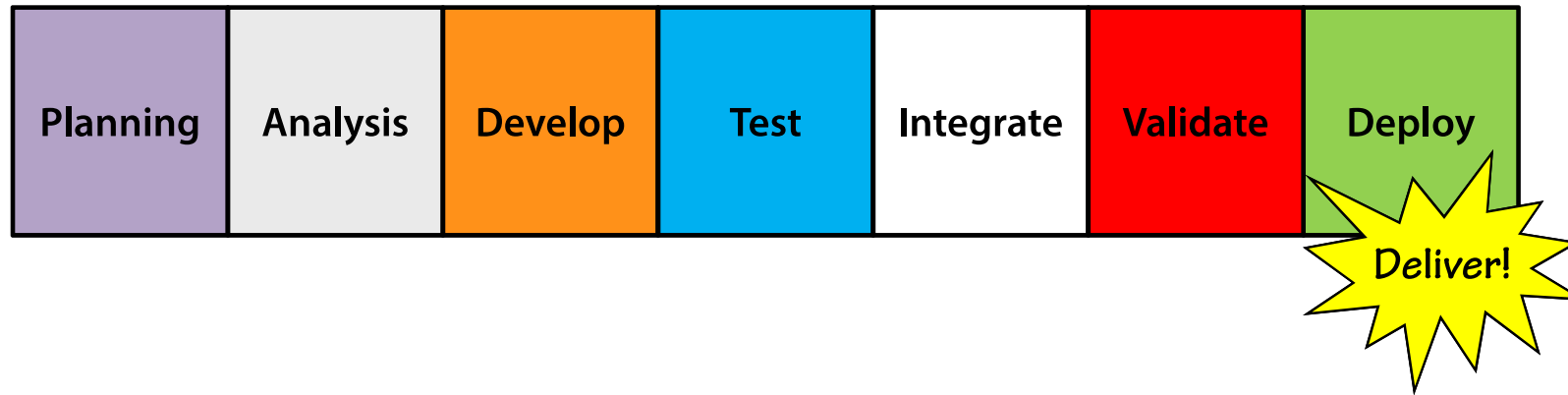
The **advantages** of **Agile** are:

- Change is expected
- Encourages active involvement and interaction from key project stakeholders
- Team interaction
- Continuous improvement

The **disadvantages** of **Agile** are:

- Planning can be sometimes be dubious.
- Business representation
- External Stakeholder
- Team members must be highly skilled / cross skilled in competencies as core teams are small.

# Scrum is Iterative



- Värden
- Roller
- Artefakter
- Aktiviteter
- Regler

# Scrum › Ramverk

Värden

Roller

Artefakter

Aktiviteter

Regler

- Fokus
- Respekt
- Förtroende
- Engagemang
- Öppenhet

# Scrum › Ramverk

Värden

Roller

Artefakter

Aktiviteter

Regler

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Increment

## Scrum › Artifacts

Värden

Roller

**Artefakter**

Aktiviteter

Regler

- **Product Backlog**
- Sprint Backlog
- Increment

# Things found in a Product Backlog

- Features
- Functions
- Defects
- Requirements
- Enhancements
- Bugs
- Change Requests



# Scrum › Artifacts

Värden

Roller

**Artefakter**

Aktiviteter

Regler

- Product Backlog
- **Sprint Backlog**
- Increment

## Scrum › Artifacts

Värden

Roller

**Artefakter**

Aktiviteter

Regler

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- **Increment**

## Scrum › Artifacts

Värden

Roller

**Artefakter**

Aktiviteter

Regler

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Increment
- **Sprint Goal**

# Scrum › Artifacts

Värden

Roller

**Artefakter**

Aktiviteter

Regler

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Increment
- Sprint Goal
- **Definition of Done**

# Scrum Team

- Product Owner
- Scrum Master
- Development Team

Värden

**Roller**

Artefakter

Aktiviteter

Regler

# Scrum Team

- **Product Owner**
- Scrum Master
- Development Team

## Scrum › Roles

Värden

**Roller**

Artefakter

Aktiviteter

Regler

# Scrum Team

- Product Owner
- **Scrum Master**
- Development Team

## Scrum Team

- Product Owner
- Scrum Master
- **Development Team**



## Time Boxing

- Sätter maxtid – ingen minsta tid
- Fungerar som en avgränsare för självorganisering och samarbete
- Deltagare fokuserar på bästa resultatet på avsatt tid

## **Sprint**

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Product Backlog Grooming

Värden

Roller

Artefakter

**Aktiviteter**

Regler

# Sprint

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Product Backlog Grooming

Värden

Roller

Artefakter

**Aktiviteter**

Regler

## Sprint

- **Sprint Planning**
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Product Backlog Grooming

Värden

Roller

Artefakter

**Aktiviteter**

Regler

# Sprint

- Sprint Planning
- **Daily Scrum**
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Product Backlog Grooming

Värden

Roller

Artefakter

**Aktiviteter**

Regler

# Sprint

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- **Sprint Review**
- Sprint Retrospective
- Product Backlog Grooming

Värden

Roller

Artefakter

**Aktiviteter**

Regler

## Sprint

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- **Sprint Retrospective**
- Product Backlog Grooming

Värden

Roller

Artefakter

**Aktiviteter**

Regler

# Sprint

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- **Product Backlog Grooming**



# Scrum › Rules

Värden  
Roller  
Artefakter  
Aktiviteter  
Regler

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Development Team
- Product Owner
- Scrum Master

- **Product Backlog**
- Sprint Backlog
- Development Team
- Product Owner
- Scrum Master

# Scrum › Rules

Värden

Roller

Artefakter

Aktiviteter

Regler

- Product Backlog
- **Sprint Backlog**
- Development Team
- Product Owner
- Scrum Master

# Scrum › Rules

Värden  
Roller  
Artefakter  
Aktiviteter  
Regler

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- **Development Team**
- Product Owner
- Scrum Master

# Scrum › Rules

Värden  
Roller  
Artefakter  
Aktiviteter  
**Regler**

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Development Team
- **Product Owner**
- Scrum Master

# Scrum › Rules

Värden

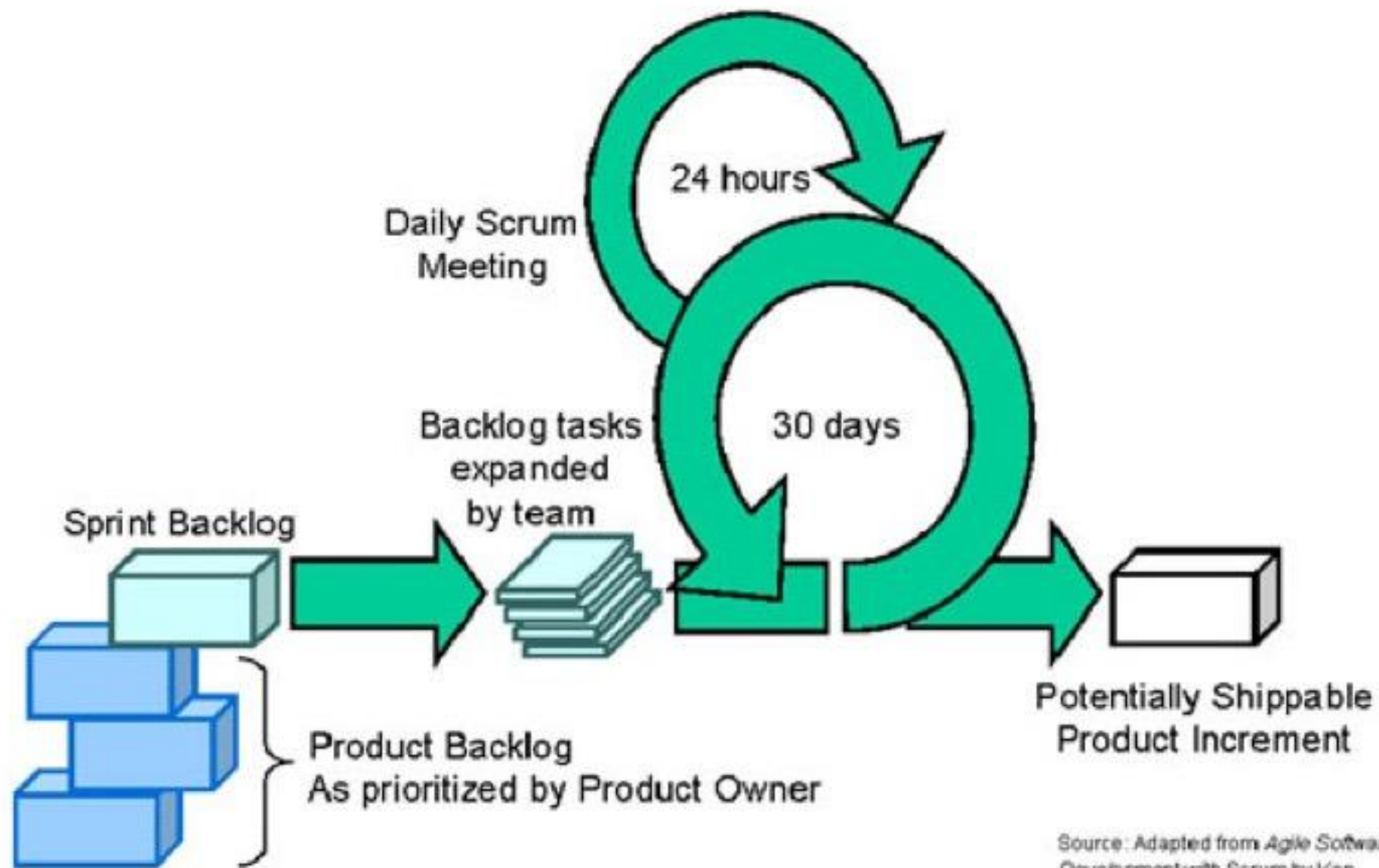
Roller

Artefakter

Aktiviteter

**Regler**

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Development Team
- Product Owner
- **Scrum Master**



Source: Adapted from *Agile Software Development with Scrum* by Ken Schwaber and Mike Beedle.

**User story? Task?**



### **User story**

- Beskriver funktionalitet som är synlig för en användare
- Implementationen involverar ofta programmerare och testare, kanske även UI-designer, analytiker, DB-designer, andra.
- Beskriver vilken typ av användare som vill göra vad, och kanske varför.

### **Task**

- Beskriver en av flera uppgifter utvecklarna ska göra för att storyn ska bli implementerad.
- Även möten eller code reviews kan vara tasks

### User story

- Som *⟨roll⟩*, vill jag *⟨aktivitet⟩*, för att *⟨motivering⟩*

### Exempel

- Som medlem vill jag se publika delarna av en annan medlems profil för att hitta någon att dejta
- Som oinloggad användare vill jag se exempel på funktionalitet som sajten erbjuder för att se varför jag ska skapa ett konto
- Som administratör vill jag kunna spärra en profil för att stoppa fejk- eller anmälda profiler

### **User story**

- Som medlem vill jag se publika delarna av en annan medlems profil för att hitta någon att dejta

### **Tasks**

- Designa en publik profilvy som visas för andra medlemmar
- Uppdatera profilredigeringsvyn så att medlemmen kan markera vilket data den vill ha publik/privat
- Ändra datamodellen för UserProfile
- Modifiera listan på sökträffar så att privata data inte dyker upp där

## Sprint Board (Task board)

### Sprint goal

## Definition of done

## Retrospective commitment

## Retrospective commitment

Product backlog	Sprint backlog	To do	In progress	Done
<div>Story A</div> <div>Story B</div> <div>Story C</div> <div>Story D</div> <div>Story E</div>		<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>		<div></div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div>

# Sprint Board (Task board, Scrum board)

Product backlog	Sprint backlog	To do	In progress	Done
<div>Story A</div> <div>Story B</div> <div>Story C</div> <div>Story D</div> <div>Story E</div>				

## Sprint Board (Task board)

## Sprint goal

## Definition of done

## Retrospective commitment

## Retrospective commitment

Product backlog	Sprint backlog	To do	In progress	Done
<div>Story D</div> <div>Story E</div>	<div>Story A</div> <div>Story B</div> <div>Story C</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div></div> <div><div></div><div></div></div>