List Rekursif dalam Konteks Prosedural (1)

IF2110/IF2111 – Algoritma dan Struktur Data Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung

List sebagai Struktur Data Rekursif

Definisi rekursif list linier:

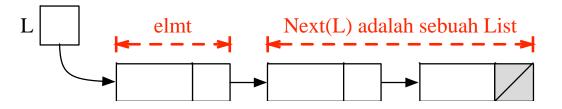
Basis: list kosong adalah list

Rekurens: list tidak kosong terdiri atas sebuah elemen dan sisanya adalah list

List L kosong



List L dengan tiga elemen



Struktur Data List untuk Pemrosesan secara Rekursif (Notasi Algoritmik)

```
KAMUS
{ List direpresentasi dg pointer }
    type ElType: ... { terdefinisi }
   type Address: ... { terdefinisi }
   type Node: < info: ElType,</pre>
                   next: Address >
   type List: Address
{ Deklarasi nama untuk variabel kerja }
   1: List
   p: Address { address untuk traversal }
   { Maka First(l) adalah l
     Next(p), Info(p) tergantung representasi fisik yang
     digunakan }
```

Struktur Data List untuk Pemrosesan secara Rekursif (Bahasa C, pointer)

```
#define NIL NULL
/* Selektor */
#define INFO(p) (p)->info
#define NEXT(p) (p)->next
typedef int ElType;
typedef struct node* Address;
typedef struct node {
    ElType info;
   Address next;
} Node;
/* Definisi list: */
/* List kosong: L = NIL */
typedef Address List;
```

Primitif Dasar: Pemeriksaan List Kosong

Notasi Algoritmik (rep. berkait)

```
function isEmpty(1: List) → boolean
{ Tes apakah sebuah list l kosong.
   Mengirimkan true jika list kosong,
   false jika tidak kosong }
KAMUS LOKAL
   -
ALGORITMA
   → (1 = NIL)
```

Bahasa C (rep. berkait dgn. pointer)

```
boolean isEmpty(List 1) {
/* Tes apakah sebuah list l kosong.
    Mengirimkan true jika list kosong,
    false jika tidak kosong */
    /* Kamus Lokal */

    /* Algoritma */
    return (1 == NIL);
}
```

Studi Kasus-1: displayList

Notasi Algoritmik

Studi Kasus-2a: NbElmtList (1)

Versi fungsi

```
function length(l: List) → integer
{ Mengirimkan banyaknya elemen list l, Nol jika l kosong }
KAMUS LOKAL
ALGORITMA
   if (isEmpty(l)) then { Basis 0 }
       → 0
   else { Rekurens }
       → 1 + length(l↑.next)
```

Studi Kasus-2b: NbElmtList (2)

Versi **prosedur**, dengan hasil diletakkan pada parameter output

```
procedure length(input 1: List, output n: integer)
{ I.S. l terdefinisi
   F.S. n berisi banyaknya elemen list }

KAMUS LOKAL
   n1: integer

ALGORITMA
   if (isEmpty(1)) then { Basis 0 }
        n ← 0
   else { Rekurens }
        length(l↑.next,n1)
        n ← 1 + n1
```

Studi Kasus-2c: NbElmtList (3) - 1

Versi prosedur, dengan akumulator

```
procedure lengthAcc(input 1: List, input acc: integer, output n: integer)
{ I.S. l terdefinisi
   F.S. n berisi banyaknya elemen list }

KAMUS LOKAL
ALGORITMA
   if (isEmpty(1)) then { Basis 0 }
        n ← acc
   else { Rekurens: Next element, Proses }
        length(l↑.next,acc+1,n)
```

Studi Kasus-2c: NbElmtList (3) - 2

Pemanggilan lengthAcc

```
procedure length(input 1: List, output n: integer)
{ I.S. l terdefinisi
   F.S. n berisi banyaknya elemen list l
   Proses: Memanfaatkan lengthAcc }

KAMUS LOKAL
ALGORITMA
   lengthAcc(1, 0, n)
```

Studi Kasus-3: search

```
function search(1: List, x: ElType) → boolean
{ Mengirim true jika x adalah anggota list, false jika tidak }

KAMUS LOKAL

ALGORITMA
    if (isEmpty(1)) then { Basis 0 }
        → false
    else
        → (l↑.info = x) or search(l↑.next, x)
```

Studi Kasus-3: search, versi 2

```
function search(1: List, x: ElType) → boolean
{ Mengirim true jika x adalah anggota list, false jika tidak }

KAMUS LOKAL

ALGORITMA
   if (isEmpty(1)) then { Basis 0 }
        → false
   else
   if (l↑.info = x) then { Basis 1 }
        → true
   else { Rekurens }
        → search(l↑.next, x)
```

Studi Kasus-4: Delete Elemen

Prosedur menghapus semua elemen list bernilai X

```
procedure deleteX(input/output 1: List, input x: infotype)
{ I.S. l dan x terdefinisi }
{ F.S. semua elemen l yang bernilai x dihapus dari l }
KAMUS LOKAL
    p: Address
ALGORITMA
    if (isEmpty(L)) then { Basis 0 }
        {do nothing}
    else { Rekurens }
        deleteX(l1.next, x)
        if l↑.info=x then
            p ← 1
            1 \leftarrow 11.next
            dealokasi(p)
```