

# Interfaces

# Interface

- Una interfaz sólo contiene las declaraciones de métodos y propiedades
- Una clase **implementa** una interfaz. Esto significa que **todos los métodos** que la interfaz declare, **deberán** ser implementados por la clase que la implemente
- Una clase puede implementar múltiples interfaces. Esto nos permite 'Romper' la regla de herencia simple utilizando interfaces
- Pensamos en 'Puede ser usado como'

# Interfaces - Sintaxis

```
[modificadores] interface INombreInterfaz {  
    //Propiedades finales o estáticas  
    //Declaraciones de métodos abstractos  
}
```

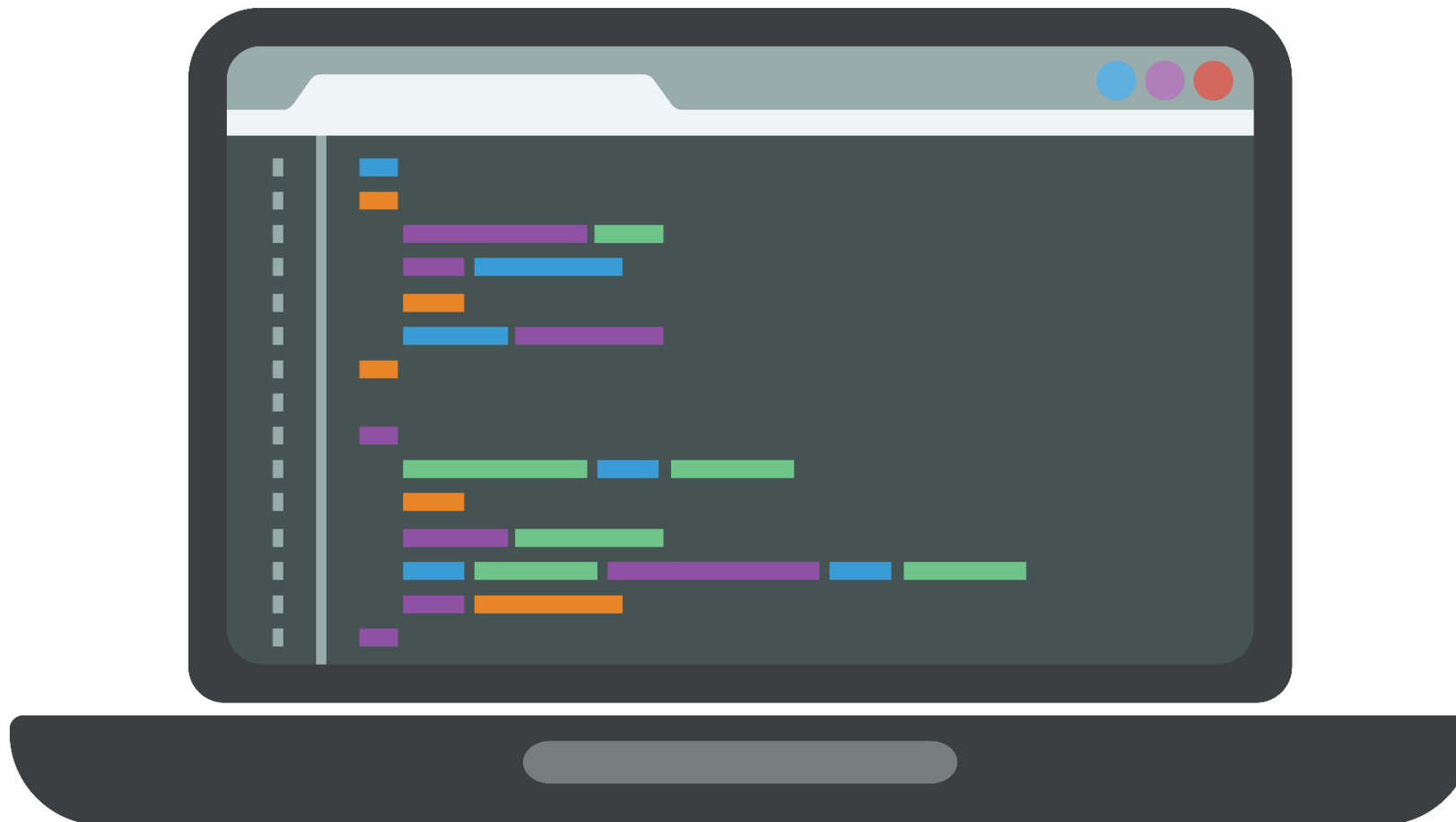
```
Class NombreClase implements INombreInterfaz{  
    //Métodos y propiedades de la interfaz  
    //Métodos y propiedades propias  
}
```



**Lapicera**

**Celular**

**Computadora**



# Polimorfismo

Poli (Mucho) + Morf (Forma) = Muchas Formas - ismo

# Polimorfismo

- El polimorfismo es una relajación del sistema de tipos, de tal manera que una referencia a una clase (atributo, parámetro, declaración local o elemento de un vector) acepta direcciones de objetos de dicha clase y de sus clases derivadas (hijas, nietas, ...).
- Nos permite generalizar al momento de escribir nuestro código y establecer un “late binding”, una vinculación al momento de ejecución en vez de al momento de compilación

