

<<interface>>

Ville





Station

- ID : int
- capacity : int
- locations : ArrayList[]

- + Station(int ID, int capacity) : void
- + GetCapacity() : int
- + GetId() : int
- + TakeBike() : Bool
- + DepositBike() : Bool
- + getLocation() : ArrayList<int>

En savoir plus sur c

Les diagrammes de classes décrivent la structure d'un système en modélisant ses classes, ses opérations et relations entre

Pour personnaliser ce modèle

- 1. Cliquez sur une forme, puis les informations que vous inclure.*
- 2. Ajoutez des formes de cl*

e modèle

UML
ystème donné
attributs,
objets.

le :
uis saisissez
s souhaitez

asse et

```
classDiagram
    class Bike {
    }
    Bike <|-- 
```

Bike



+ LocationIsEmpty(int num) : Bool

- organisez-les selon les b
3. Actualisez la cardinalité.
 - a. Cliquez sur une ligne
barre de propriétés p
les points de termina
 - b. Cliquez sur une ligne
l'icône d'engrenage p
les multiplicités.
 - c. Ajoutez des lignes
supplémentaires en
une forme et en cliqu
point rouge.

Tutoriels sur les diagrammes
(Maintenir la touche Majuscule
cliquer)

Découvrir les diagrammes
UML

besoins.

et utilisez la
pour ajuster
l'alignement.

et survolez
pour préciser

survolant
l'élément sur le

de classe UML

+ ⌘ ou Ctrl, puis

de classes

ElectricAssistBike

ClassicB

Bike



