

Topic Name: _____

Day: _____

Time: _____

Date: / /

Min & Max Problem

Max & min এর main Obj ২য়
winning.

Max terminal state ২ Highest
Utility নিয়ে reach করে one the
Other hand min lowest still

নিয়ে reach করে, if 1 of them reach the terminal
state then the game will end.

কিন্তু একটা অন্যটার চেয়ে depend
করে.

Topic Name: _____

Day: _____

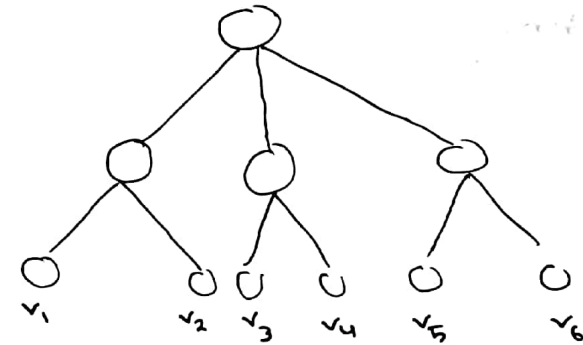
Time: _____

Date: / /

L1

L2

L3



Here the L2 will be based on
the L3 value & it will choose
the min value. Then the L1
will depend on the L2 min
value. means the max value
out of the 3 leaf will be
choose for L1.

Topic Name: _____

Day: _____

Time: _____

Date: / /

Pruning

একটি process where a branch of search tree eliminating হয় from ~~consideration~~, consideration without examining it.

Potentially unreachable nodes eliminate করা হয় যে হয়,

১. Search এর সার্ভি বন্ধ করে
নয় (Speed up) এর জন্য,

Alpha - Beta (α - β)

এই লেখা আমর (min - max) এর
চেয়ে num of nodes ও বন্ধ

exploring করার for better

Performance. এখানে উল্লেখ:

Pruning concept এর ব্যাখ্যা।

Topic Name: _____

Day: _____

Time: _____

Date: / /

মেসারে আমরা ও সারে we will
apply the punning (cutoff) tree.

$(\alpha - \beta)$ ২ values where

α = consider for max node

β = " " for min "

So, start from root node

Basically it's a technique to
find the optimal solution.

by using limited dfs & with
evaluation function.

Root node $\alpha = -\infty$ &

$\beta = -\infty$

& it will update the values by
using back tracking

Topic Name: _____

Day: _____

Time: _____

Date: / /

& when ever we will get
 $\alpha > \beta$ we will use punning/
cutoff.

Punning final result to effect
করে না.

কোট গুলো sub tree pun Pruned
হতে পারে.

Good move ordering punning
improve করে.