

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
class node{
public:
    int info;
    node *link;
};
void creation(node **head,int data){
    node *ptr=new node();
    ptr->info=data;
    ptr->link=NULL;
    node *temp=*head;
    if(( *head)==NULL){
        *head=ptr;
    }
    else{
        while(temp->link!=NULL){
            temp=temp->link;
        }
        temp->link=ptr;
    }
}
void revers(node **head)
{
    node *ptr=NULL;
    node *temp=*head;
    node *templ=NULL;
    while(temp!=NULL)
    {
        templ=temp->link;
        temp->link=ptr;
        ptr=temp;
        temp=templ;
    }
    *head=ptr;
}
void print(node **head){
    node *temp=*head;
    while(temp!=NULL){
        cout<<temp->info<<" ";
        temp=temp->link;
    }
    cout<<endl;
}
int main(){
    node *head=new node();
    head=NULL;
    int n,data;
    cin>>n;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>data;
        creation(&head,data);
    }
    print(&head);
    revers(&head);
    print(&head);
}

```