

```

1  #include<bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  class node{
4  public:
5      int info;
6      node *link;
7  };
8  void creation(node **head,int data){
9      node *ptr=new node();
10     ptr->info=data;
11     ptr->link=NULL;
12     node *temp=*head;
13     if((*head)==NULL){
14         *head=ptr;
15     }
16     else{
17         while(temp->link!=NULL){
18             temp=temp->link;
19         }
20         temp->link=ptr;
21     }
22 }
23 void marge(node **head,node **head1)
24 {
25     node *temp=*head;
26     while(temp->link!=NULL)
27     {
28         temp=temp->link;
29     }
30     temp->link=*head1;
31 }
32 void print(node **head){
33     node *temp=*head;
34     while(temp!=NULL){
35         cout<<temp->info<<" ";
36         temp=temp->link;
37     }
38 }
39
40 int main(){
41     node *head=new node();
42     head=NULL;
43     int n,data;
44     cin>>n;
45     for(int i=0;i<n;i++){
46         cin>>data;
47         creation(&head,data);
48     }
49     print(&head);
50     cout<<endl;
51     node *head1=new node();
52     head1=NULL;
53     cin>>n;
54     for(int i=0;i<n;i++){
55         cin>>data;
56         creation(&head1,data);
57     }
58     print(&head1);
59     cout<<endl;
60     marge(&head,&head1);
61     print(&head);
62 }

```