

```

#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
class node{
public:
int info;
node *next;
node *prev;
};
void creation(node **head,int data)
{
node *ptr=new node();
ptr->info=data;
ptr->next=NULL;
ptr->prev=NULL;
if(( *head)==NULL)
{
*head=ptr;
}
else{
node *temp=*head;
while(temp->next!=NULL)
{
temp=temp->next;
}
temp->next=ptr;
ptr->prev=temp;
}
}
void revers(node **head)
{
node *ptr=NULL;
node *temp=*head;
while(temp!=NULL)
{
ptr=temp->prev;
temp->prev=temp->next;
temp->next=ptr;
temp=temp->prev;
}
if(ptr!=NULL)
{
*head=ptr->prev;
}
}
void print(node **head)
{
node *temp=*head;
while(temp!=NULL)
{
cout<<temp->info<<" ";
temp=temp->next;
}
cout<<endl;
}
int main()
{
node *head=new node();
head=NULL;
int data,i,n,val,pos;
cin>>n;
for(i=0;i<n;i++)
{
cin>>data;
creation(&head,data);
}
}

```

```
}  
print(&head);  
revers(&head);  
print(&head);  
}
```