

自然を感じられる、直感操作ボックスパズル！



ジャンル	3Dボックスパズル
プラットフォーム	iOS/Android/Switch/PS4
プレイ人数	1人
ターゲット	自粛疲れで癒しを求めている新社会人の女性 パズル好きなライトユーザー
作品URL	https://github.com/Mahiro37/BOX-STORY.git

どんなゲーム？

◆生物が生きられない汚染された島を復興させるゲーム！

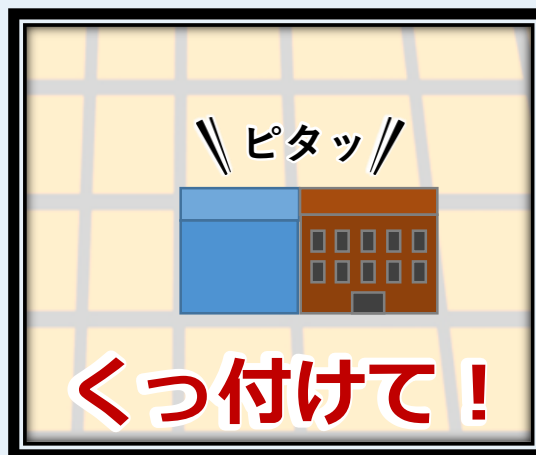
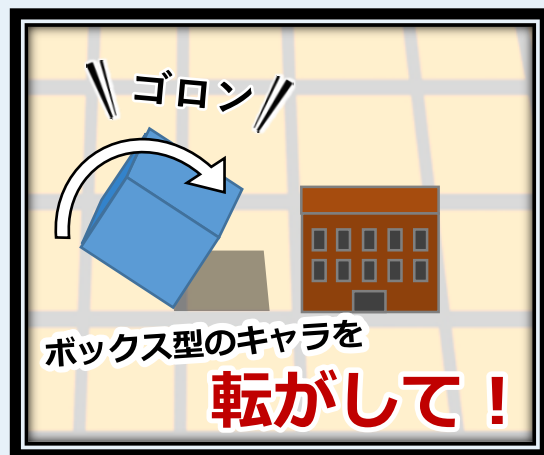
汚染物を運んだり、種を運んだりして、緑を育てよう！

◆プレイキャラはボックス型！

ボックス型ならではのアクション(下部にて説明)を使いこなそう！

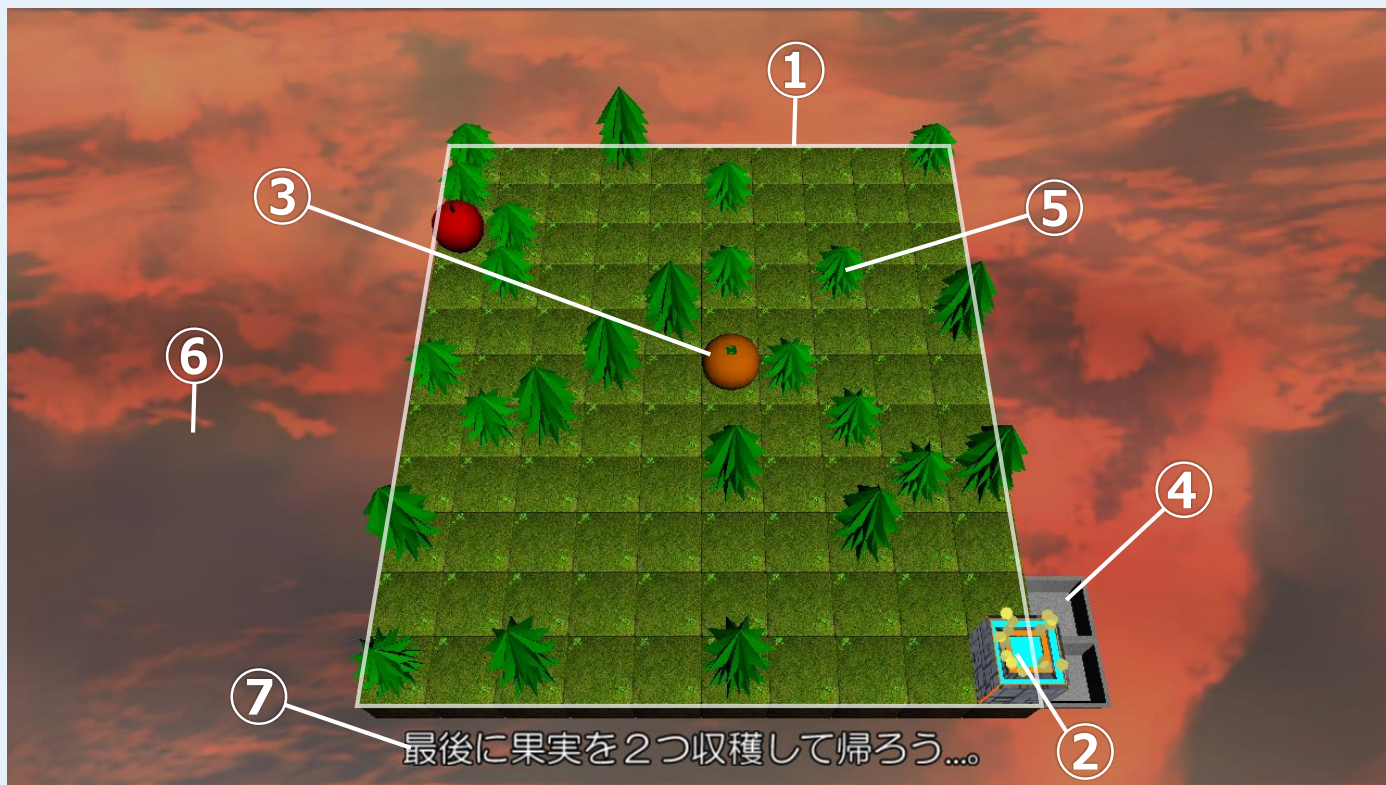


※インゲームイメージ



オブジェクトを指定の位置まで運ぶことでステージクリア！

画面説明



① ステージ

プレイキャラの移動範囲です。

② プレイキャラ

十字、スティック、フリックで操作します。

③ オブジェクト

運ぶ対象です。ステージによって異なります。

④ 荷物箱

運んできたオブジェクトを収納する箱です。

⑤ 障害物

ステージによって異なります。

⑥ シェーダー背景

水面の質感を表現します。

⑦ 会話UI

ストーリーの進捗やクリア条件を説明します。

プレイキャラについて

◆操作

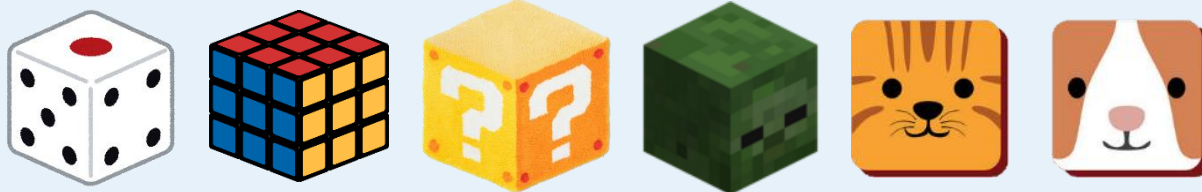
コントローラなら十字ボタンか左スティック、スマートフォンならフリックで、前後左右の移動のみで遊べます。
(入力した方向に転がって移動します)

◆アクション

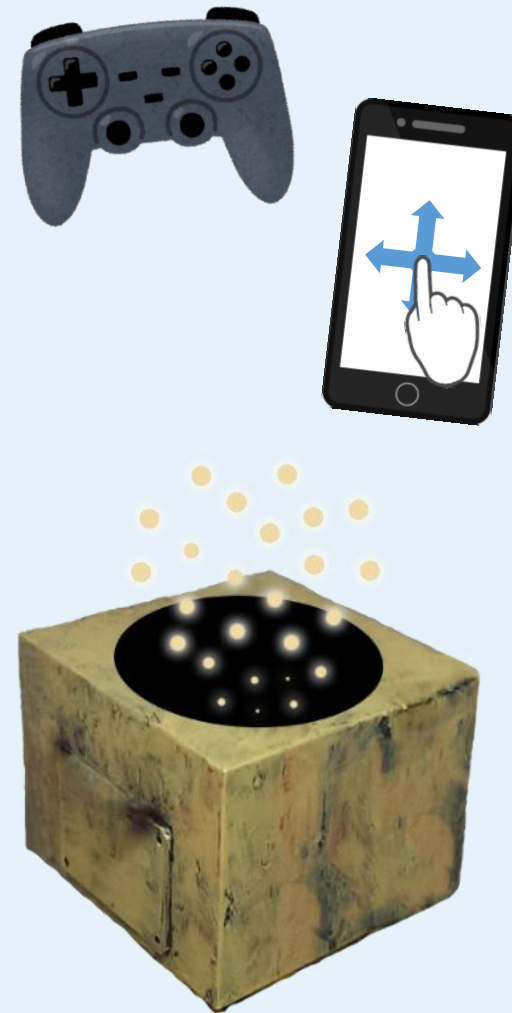
6面のうち1面だけ既定のオブジェクトがくっつくようになっており、それを利用して物を運び、ストーリーを進めていきます。
(オブジェクトは隣接すると自動的にくっ付きます)

◆外観

プレイキャラの外観は、アニメーション映画「ウォーリー」のような錆びた機械をボックス型にするイメージです。
また、課金することで新たなスキンを入手することができます。



※課金スキンイメージ



※デフォルトイメージ

その他

◆ステージモード

タイムアタックやゴールまでの手数など様々な縛りを加えて遊ぶ「ステージモード」を追加予定です。記録に応じて星三段階で評価し、星の合計が一定数に到達すると新たなステージが解放されます。ステージは季節やイベントに合わせたものやコラボしたものを定期的に追加していき、ユーザーを飽きさせない工夫をします。また、ステージごとの記録(耐えた秒数)を全国ランキングで表示することで、競技性を高めます。

◆エンドレスモード

どれだけの時間オブジェクトを運び続けられるかを競う「エンドレスモード」を追加予定です。時間切れになる前に「オブジェクトを荷物箱へ運ぶ」もしくは「時間延長アイテムを取得する」ことで残り時間が延長されます。オブジェクトとアイテムはステージ上のどこかにランダムで出現させます。

◆セールスポイント

- ①操作が上下左右のみなので、直観操作でプレイすることができます。
- ②ヒーリングミュージックや綺麗なグラフィックで癒されます。
- ③ゲームシステムがシンプルなので、新たなギミックやステージの追加がしやすいです。