ホラーコメディアクションシューティング

### ゲーム概要

# ◆ゾンビを使ってゾンビを倒す新感覚!

**ゾンビを振り回して他のゾンビ達をなぎ倒す**ことが出来る! 次々に倒していく爽快感は抜群!

# ◆ゾンビを倒しながら出口を目指す「<mark>脱出ACSTG</mark>」

舞台は多くのゾンビが住まう荒れ果てた村。 四方八方から襲い来るゾンビの中から 出口の鍵を持つゾンビを探し出し、脱出せよ!

◆状況に合わせて武器を使い分け、脱出を有利に!

「ハンドガン」「ナイフ」「ゾンビを振り回す」の **3つの攻撃を駆使する**ことがこのゲームをクリアするための勘所だ!

ゲーム画面イメージ

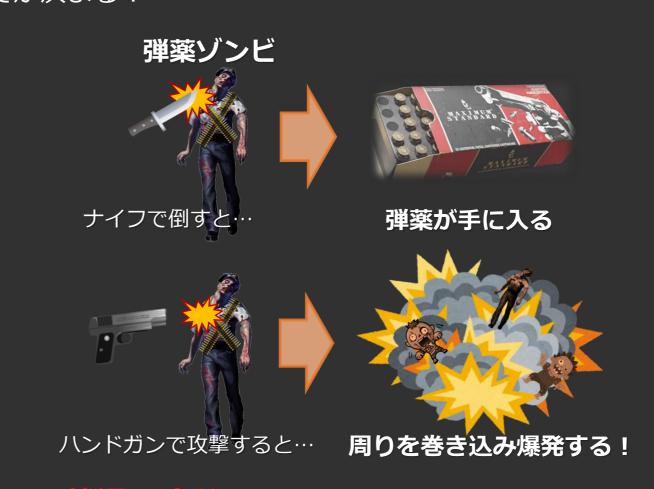


### 攻撃を使い分けろ!

プレイヤーの目的は**「鍵を持ったゾンビを倒し村から脱出する」**こと。 村には行く手を阻む多彩なゾンビ達がいる。 攻撃手段に正解はない。プレイヤーの選択ですべてが決まる!



確実に倒すか一発を狙うか選択させる



状況に応じて 「補給」or「全体攻撃」を選択させる

## ゾンビでゾンビを倒す!



振り回す時間には 限界があるよ!



## ゾンビの種類

### ◆素手ゾンビ

素手で攻撃してくる普通のゾンビ。 これといった特徴は無い。



# ◆警棒ゾンビ

素手ゾンビよりも攻撃力が高い。 攻撃間隔は同じ。



### ◆弾薬ゾンビ

ステータスは素手ゾンビと同じ。 違いは弾薬を身に着けているかどうか。 銃の攻撃を受けると<mark>周りを巻き込み爆発する</mark>。





## ◆斧ゾンビ

全種類の中で一番攻撃力が高い。 しかし攻撃間隔は長い。



### ◆鍵ゾンビ

一体しかいないゾンビ。 **倒すと出口の鍵が手に入る。** 攻撃方法やステータスは警棒ゾンビと同じ。

