履歴書

令和3 年 10 月 21 日現在

ふりがな すずき まひろ

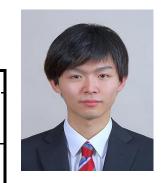
氏 名

鈴木 聖大

平成13年 3月

3月 7 日 生 満(

20 歳) 男



		<u> </u>		
ふりがな	さっぽろしひ	がしく		(自宅電話)
現住所	〒 007-	-0847		
札幌市東区		(携帯電話)		
E-mail	191007@st.yoshida-g.ac.jp 080-2864-8			080-2864-8835
ふりがな				(連絡先電話)
連絡先	Ŧ	 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)		
年	月	! 月 │ ┃		

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成28	4	北海道厚岸翔洋高等学校 入学
平成31	3	北海道厚岸翔洋高等学校 卒業
平成31	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 卒業見込み
		免許
平成31	3	普通自動車第一種運転免許(AT限定) 取得
		資格
平成29	10	日本語ワープロ検定 準2級 合格
平成30	7	ニュース時事能力検定 準2級 合格
平成30	11	珠算・電卓実務検定 3級 合格
平成31	2	情報処理技能検定 表計算 1級 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

コミュニケーション能力がある。行動力がある。好奇心旺盛。

自分の好きな分野・学科

ゲーム開発

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

キャラバン、ハッカソン、発想力やコミュニケーション力を鍛えるコミュニティ

趣味 (特技等)

エレキベース、歌うこと、ルービックキューブ、ボウリング、フリスビー

志望動機

(希望職種)ゲームプログラマ

私はこれまで専門学校で学んだ全ての知識を活かしたいと思い、貴社を志望いたしました。
元々プランナー志望として企画や管理について学んでおり、チーム制作では主にプランナー
として制作に携わっていました。ハッカソンという10時間でゲームを制作する、チーム対抗の
校内イベントでは、自分の企画が評価され、1位をいただきました。しかし、自分が思い描く
面白さをより具現化できるようになりたいと思った私は、プランニングと並行して学んでいた
C++やUE4、Unityなどのゲーム開発についてより一層勉強し、自分で企画したゲームを制作
できるようになりました。そんな私を最大限活かせる企業がないか探していたところ、企画職
が居ない中で、職種関係なく企画を出し合うスタイルの貴社に出会い、志望することを決意し
ました。貴社に入社した際は、これまで幅広く培ってきた知識を活かして、ユーザーに楽しんでいただけるゲームを企画し、制作していきたいと考えております。