履歴書

令和3 年 11 月 4 日現在

ふりがな すずき まひろ 氏 名

ふりがな さっぽろしひがしく

現住所 〒 007-0847

平成30

平成30

平成31

11

鈴木 聖大

3 月 平成13年

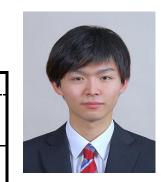
7 日 生 満(

ニュース時事能力検定 準2級 合格

情報処理技能検定 表計算 1級 合格

珠算・電卓実務検定 3級 合格

20 歳) 男 女



以上

(自宅電話)

礼幌市東区	(携帯電話)		
E-mail	191007@st.yoshida-g.ac.jp		080-2864-8835
ふりがな			(連絡先電話)
連絡先	₹	(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	
年	月	学歴・職歴・免許・資格	
		学歴	
平成28	4	北海道厚岸翔洋高等学校 入学	
平成31	3	北海道厚岸翔洋高等学校 卒業	
平成31	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 入学	
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 卒業見込み	
		免許	
平成31	3	普通自動車第一種運転免許(AT限定) 取得	
		資格	
平成29	10	日本語ワープロ検定 準2級 合格	

年	月	学歴・職歴・免許・資格	

自己紹介

自分の長所

コミュニケーション能力がある。行動力がある。好奇心旺盛。

自分の好きな分野・学科

ゲーム開発

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

キャラバン、ハッカソン、発想力やコミュニケーション力を鍛えるコミュニティ

趣味 (特技等)

エレキベース、歌うこと、ルービックキューブ、ボウリング、フリスビー

志望動機 (希望職種)ゲームプログラマー

私はこれまで専門学校で学んだ全ての知識を活かしたいと思い、貴社を志望いたしました。 元々プランナー志望として企画や管理について学んでおり、チーム制作では主にプランナー として制作に携わっていました。しかし、自分が思い描く面白さをより具現化できるようになり たいと思い、志望職種をプログラマーに変更しました。まずは何でもやってみようと思い、プラ ンニングと並行して学んでいたC++に加え、UE4とUnityでの開発にも挑戦しました。現在では 自分で企画したものを実装できるようになり、プログラムがとても楽しいと感じています。 そんな私を最大限活かせる企業がないか探していたところ、マルチプラットフォームでの開発 に加え、パブリッシング事業も行っている貴社を見つけ、志望することを決意しました。 貴社に入社した際は、これまで培ってきた知識を活かして、ユーザーに楽しんでいただける ゲームを精一杯制作していきたいと考えております。