

履 歴 書

令和3 年 5 月 27 日現在



ふりがな	すずき まひろ
氏 名	鈴木 聖大
平成13年 3 月 7 日 生 満 (20 歳)	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女
ふりがな	さっぽろしひがしく
現住所	〒 007-0847 札幌市東区北47条東13丁目1-11 フォーエバーハピネス 302号室
E-mail	191007@st.yoshida-g.ac.jp
ふりがな	
連絡先	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

(自宅電話)

(携帯電話)

080-2864-8835

(連絡先電話)

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成28	4	北海道厚岸翔洋高等学校 入学
平成31	3	北海道厚岸翔洋高等学校 卒業
平成31	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 卒業見込み
		免許
平成31	3	普通自動車第一種運転免許 (AT限定) 取得
		資格
平成29	10	日本語ワープロ検定 準2級 合格
平成30	7	ニュース時事能力検定 準2級 合格
平成30	11	珠算・電卓実務検定 3級 合格
平成31	2	情報処理技能検定 表計算 1級 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所 行動力がある。コミュニケーション能力がある。プログラムの知識がある。好奇心旺盛。	
自分の好きな分野・学科 ゲーム開発	
サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） キャラバン、ハッカソン、発想力やコミュニケーション力を鍛えるコミュニティ	
趣味（特技等） エレキベース、歌うこと、ボウリング、フリスビー	

志望動機	(希望職種)ゲームプランナー
私は好奇心が強く、様々なジャンルのゲームをプレイしたり、年齢性別関係なく人と関わるこ とが好きなので、この長所を活かせる仕事がしたいと思い、ゲームプランナーを志しました。	
学校では、オープンキャンパスのスタッフやクラスの就職委員として人前で話す機会を数多く 経験してきましたので、コミュニケーション能力には自信があります。しかし、企画立案の経験 が少なかったため、そこを補うために、先生や生徒達を誘い、企画の案を出し合ったり、短時 間で企画書を作成して講評会を行うなどの活動を始めました。またその活動以外にも、学校 の授業でC言語やC++を学んでおり、DirectXを用いて様々なジャンルのゲームの制作経験を 積んできたため、企画したゲームを実際に動かして表現する能力があります。	
採用していただいたあかつきには、これまでの経験を活かして人の心を動かすようなアイデア を発信し、プログラマに寄り添った実現可能な仕様を考案していきたいです。	