

履 歴 書

令和3 年 10 月 21 日現在



ふりがな すずき まひろ		
氏 名 鈴木 聖大		
平成13年	3 月 7 日 生 満 (20 歳)	<input checked="" type="radio"/> 男 · 女
ふりがな さっぽろしひがしく		(自宅電話)
現住所 〒 007-0847		
札幌市東区北47条東13丁目1-11 フォーエバーハピネス 302号室		(携帯電話)
E-mail 191007@st.yoshida-g.ac.jp		080-2864-8835
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)		

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成28	4	北海道厚岸翔洋高等学校 入学
平成31	3	北海道厚岸翔洋高等学校 卒業
平成31	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 卒業見込み
		免許
平成31	3	普通自動車第一種運転免許 (AT限定) 取得
		資格
平成29	10	日本語ワープロ検定 準2級 合格
平成30	7	ニュース時事能力検定 準2級 合格
平成30	11	珠算・電卓実務検定 3級 合格
平成31	2	情報処理技能検定 表計算 1級 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所 コミュニケーション能力がある。行動力がある。好奇心旺盛。	
自分の好きな分野・学科 ゲーム開発	
サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） キャラバン、ハッカソン、発想力やコミュニケーション力を鍛えるコミュニティ	
趣味（特技等） エレキベース、歌うこと、ルービックキューブ、ボウリング、フリスビー	

志望動機	(希望職種)ゲームプログラマ
<p>私はこれまで専門学校で学んだ全ての知識を活かしたいと思い、貴社を志望いたしました。</p> <p>元々プランナー志望として企画や管理について学んでおり、チーム制作では主にプランナーとして制作に携わっていました。ハッカソンという10時間でゲームを制作する、チーム対抗の校内イベントでは、自分の企画が評価され、1位をいただきました。しかし、自分が思い描く面白さをより具現化できるようになりたいと思った私は、プランニングと並行して学んでいたC++やUE4、Unityなどのゲーム開発についてより一層勉強し、自分で企画したゲームを制作できるようになりました。そんな私を最大限活かせる企業がないか探していたところ、企画職が居ない中で、職種関係なく企画を出し合うスタイルの貴社に出会い、志望することを決意しました。貴社に入社した際は、これまで幅広く培ってきた知識を活かして、ユーザーに楽しんでもいただけるゲームを企画し、制作していきたいと考えております。</p>	