

## 履 歴 書

令和3 年 11 月 4 日現在



ふりがな	すずき まひろ	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女
氏 名	鈴木 聖大	
平成13年	3 月 7 日 生 満 ( 20 歳)	
ふりがな	さっぽろしひがしく	(自宅電話)
現住所	〒 007-0847	
札幌市東区北47条東13丁目1-11 フォーエバーハピネス 302号室		(携帯電話)
E-mail	191007@st.yoshida-g.ac.jp	080-2864-8835
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成28	4	北海道厚岸翔洋高等学校 入学
平成31	3	北海道厚岸翔洋高等学校 卒業
平成31	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 卒業見込み
		免許
平成31	3	普通自動車第一種運転免許 (AT限定) 取得
		資格
平成29	10	日本語ワープロ検定 準2級 合格
平成30	7	ニュース時事能力検定 準2級 合格
平成30	11	珠算・電卓実務検定 3級 合格
平成31	2	情報処理技能検定 表計算 1級 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所 コミュニケーション能力がある。行動力がある。好奇心旺盛。	
自分の好きな分野・学科 ゲーム開発	
サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） キャラバン、ハッカソン、発想力やコミュニケーション力を鍛えるコミュニティ	
趣味（特技等） エレキベース、歌うこと、ルービックキューブ、ボウリング、フリスビー	

志望動機	(希望職種)ゲームプログラマー
私はこれまで専門学校で学んだ全ての知識を活かしたいと思い、貴社を志望いたしました。	
元々プランナー志望として企画や管理について学んでおり、チーム制作では主にプランナーとして制作に携わっていました。しかし、自分が思い描く面白さをより具現化できるようになりたいと思い、志望職種をプログラマーに変更しました。まずは何でもやってみようと思い、プランニングと並行して学んでいたC++に加え、UE4とUnityでの開発にも挑戦しました。現在では自分で企画したものを実装できるようになり、プログラムがとても楽しいと感じています。	
そんな私を最大限活かせる企業がないか探していたところ、マルチプラットフォームでの開発に加え、パブリッシング事業も行っている貴社を見つけ、志望することを決意しました。	
貴社に入社した際は、これまで培ってきた知識を活かして、ユーザーに楽しんでもいただけるゲームを精一杯制作していきたいと考えております。	