

履歴書

令和3年 5月 9日現在



ふりがな	すずき まひろ	
氏名	鈴木 聖大	
平成13年	3月	7日生 満(20 歳) 男・女
ふりがな	さっぽろしひがしく	
現住所	〒 007-0847 札幌市東区北47条東13丁目1-11 フォーエバーハピネス 302号室	
E-mail	191007@st.yoshida-g.ac.jp	
ふりがな		
連絡先	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
学歴		
平成28	4	北海道厚岸翔洋高等学校 入学
平成31	3	北海道厚岸翔洋高等学校 卒業
平成31	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 入学
令和4	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 卒業見込み
免許		
平成31	3	普通自動車第一種運転免許 (AT限定) 取得
資格		
平成29	10	日本語ワープロ検定 準2級 合格
平成30	7	ニュース時事能力検定 準2級 合格
平成30	11	珠算・電卓実務検定 3級 合格
平成31	2	情報処理技能検定 表計算 1級 合格
以上		

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介

自分の長所

コミュニケーション能力がある。プログラムの知識がある。好奇心旺盛。

自分の好きな分野・学科

ゲーム開発

サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等）

キャラバン、ハッカソン、発想力やコミュニケーション力を鍛えるコミュニティ

趣味（特技等）

ルービックキューブ、エレキベース、歌うこと、ボウリング

志望動機

(希望職種)ゲームプランナー

私は好奇心が強く、様々なジャンルのゲームをプレイしたり、年齢性別関係なく人と関わること

が好きなので、この長所を活かせる仕事がしたいと思い、ゲームプランナーを志しました。

学校では、オープンキャンパスのスタッフやクラスの就職委員として人前で話す機会を数多く

経験してきましたので、コミュニケーション能力には自信があります。しかし、企画立案の経験

が少なかったので、そこを補うために、先生や生徒達を誘い、毎日欠かさず企画の案を出し

合ったり、短時間で企画書を作成して講評会を行うなどの活動を始めました。またその活動以外にも、学校の授業でC言語やC++を学んでおり、DirectXを用いて様々なジャンルのゲーム

の制作経験を積んできたため、企画したゲームを実際に動かして表現する能力があります。

採用していただいたあつきには、これまでの経験を活かして誰よりも多くのアイデアを発信

し、プログラマに寄り添った実現可能な仕様を考案していきたいです。