

私が貴社を知ったきっかけは、当校が主催する「就職作品展示会」という就活イベントでした。貴社の採用ご担当者様の方からお声掛けいただき、咀嚼力や提案力を大切にされていることや、私の好きな謎解きやアクション性のあるゲームを開発されていること、また、自社開発もされていることなど、様々なお話を伺うことができました。私もたくさんの質問をさせていただいたのですが、それに対してひとつひとつご丁寧に対応していただいたことに強い印象を受け、ぜひ貴社で働きたいと思い、今回志望させていただきました。

私が貴社に入社した際は、幅広い層に楽しんでもらえるゲームのアイデアを出していきたいと考えており、これまでプランナーとして必要な力を鍛えてきました。

「ぶららぼ」というコミュニティを立ち上げ、発想力や文章力、コミュニケーション能力などプランナーとして必要な力を磨くために、「アイデア出し」「企画書の作成」「既存のゲームの調査」といったものから、「漢字一文字でゲームを表現」などの遊びを交えたものまで、能力向上のために多種多様な活動を行っております。私はこの活動を通して、「ゲームを作るための能力」を鍛えることができました。また、自分の長所であるコミュニケーション能力を活かして先生や生徒たちを誘い、このようなコミュニティを立ち上げた経験は、今後様々なプロジェクトの中で活かすことができると考えております。

また、私は学校でプログラムを勉強しており、様々な作品を制作してきましたので、その経験から、企画したものをお遊べる形にしたり、プログラマに寄り添った仕様を意識して考案したりしております。現在は制作時間の効率を上げるためにゲームエンジンの勉強もしております。実際に制作した作品はポートフォリオに記載しておりますので、ご確認いただきますようよろしくお願ひいたします。

上記のことを活かして、ゲームのアイデアを数多く出したり、そのアイデアを実際に動く形にすることでイメージ共有をしやすくしたりして、貴社のゲーム開発に貢献していきたいと考えております。そしてゆくゆくは、幅広い層に楽しんでもらえるゲームの開発に携わっていきたいと考えております。どうぞよろしくお願ひいたします。