• 三角関数

三角比の性質元に、**様々な法則を式にまとめた**の が三角関数です。

代表例は以下の三つです。

- 余弦定理
- 正弦定理
- 加法定理

本当は全部覚えたほうが良いですが、 ゲームなら加法定理だけ覚えておけばどうにかなります。

(※ただし、加法の証明には余弦と正弦が必要です)

覚えたほうが良いですが、 覚えれないなら覚えれないで良いです。

なんとなく形を覚えて、 必要なときに探して使えるようになりましょう。



三角関数の加法定理

- 3 $\cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta \sin \alpha \sin \beta$
- $5 \quad \tan(\alpha + \beta) = \frac{\tan \alpha + \tan \beta}{1 \tan \alpha \tan \beta}$

- $2 \sin(\alpha \beta) = \sin \alpha \cos \beta \cos \alpha \sin \beta$
- 4 $\cos(\alpha \beta) = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta$
 - 6 $\tan(\alpha \beta) = \frac{\tan \alpha \tan \beta}{1 + \tan \alpha \tan \beta}$

<u>・弧度法とπ(ラジアン)</u>

これまで弧度法で考えてきましたが、 計算の簡便さから一般的には π (ラジアン)で計算します。

難しいことは考えずに、π=180°だと思いましょう。 (π=3.1415..... つまり、円周率です)

πで考えていくと、 表記もいろいろ変わります。

(円周の長さ) = $2\pi r$

(円の面積) = πr^2

(円柱の面積) = $\pi r^2 *$ 高さ

(円錐の面積) = $\pi r^2 *$ 高さ/3

これは覚える

$$\cos\frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2}, \quad \cos\frac{\pi}{3} = \frac{1}{2}, \quad \cos\frac{\pi}{4} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\sin\frac{\pi}{6} = \frac{1}{2}$$
, $\sin\frac{\pi}{3} = \frac{\sqrt{3}}{2}$, $\cos\frac{\pi}{4} = \frac{1}{\sqrt{2}}$

<0からπ>

角度	θ 度	0	30	45	60	90	120	135	150	180
	θ (rad)	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	π
$\sin \theta$		0	1/2	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	1/2	0
$\cos \theta$		1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{\sqrt{2}}$	1/2	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{\sqrt{2}}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1
an heta		0	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	1	$\sqrt{3}$	8	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	0

· 基本問題

$$\sin\left(\frac{l}{3}\pi + \frac{1}{4}\pi\right) =$$

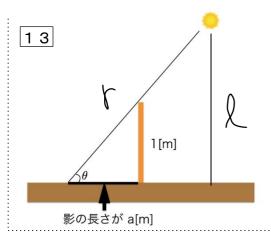
$$\sin\left(\frac{1}{3}\pi - \frac{1}{4}\pi\right) =$$

$$\cos\left(\frac{7}{12}\pi\right) =$$

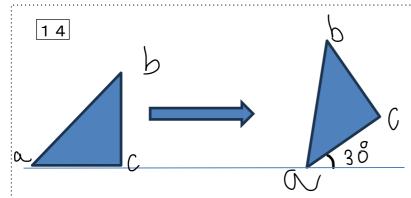
$$\cos\left(\frac{1}{12}\pi\right) =$$

- 12 次の値を求めよ。
- (1) sin 15°

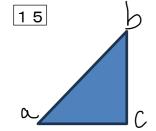
(2) cos 195°



- 1.影の長さを1としたときのθを求めよ。
- 2. 太陽は一定速度で動いている。 日の入りから現在まで3時間掛かったとする。 日没まであと何時間か?
- 3.rを用いてLを求めよ。



a(0,0),c(1,0),b(1,1) の三角形をaを基準点として 30°回転させる。 a,b,cの座標を求めよ。



a(-1,-1),c(1,-1),b(1,1) の三角形を原点を基準点と して45°回転させる。 a,b,cの座標を求めよ。