ベクトル③ ~外積~

■ベクトルの外積 (cross product、vector product)

2つのベクトル $\vec{a}=(a_x,a_y,a_z)$, $\vec{b}=(b_x,b_y,b_z)$ の外積はつぎのように定義される。

$$\vec{a} \times \vec{b} = \{(a_y b_z - a_z b_y), (a_z b_x - a_x b_z), (a_x b_y - a_y b_x)\}$$

ベクトル \vec{a} と \vec{b} の外積を $\vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$ としたときの成分表示は

$$c_x = a_y b_z - a_z b_y$$

$$c_y = a_z b_x - a_x b_z$$

$$c_z = a_x b_y - a_y b_x$$

となる。また、次のような性質がある。

性質① 外積 \vec{c} は \vec{a} と \vec{b} にそれぞれ直交するベクトルである

性質② 外積 \vec{c} の向きは、右手系では右ねじの進む方向、左手系では左ねじの進む方向となる

性質③ 外積 \vec{c} の大きさ(長さ)は、 \vec{a} と \vec{b} が作る平行四辺形の面積に等しい

右手系の例 $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ $\vec{a} \times \vec{b}$ にそれぞれ直交 \vec{c} の向きは右ネジが進む方向 %左手系の場合は左ネジ

ゲームにおける外積の用途

- ・カメラやキャラクタの姿勢制御
- ・当たり判定の計算
- ・2次元の領域判定
- ・ジオメトリシェーダにおけるポリゴン頂点の法線計算

練習問題

① $\vec{a} = (-3,1,4)$ と $\vec{b} = (1,-1,-2)$ の外積 $\vec{a} \times \vec{b}$ を求めてください。

$$c_x = 1 * (-2) - 4 * (-1) = -2 + 4 = 2$$

$$c_v = 4 * 1 - (-3) * (-2) = 4 - 6 = -2$$

$$c_z = (-3) * (-1) - 1 * 1 = 3 - 1 = 2$$

(2, -2, 2)

② $\vec{a} = (1,0,0)$ と $\vec{b} = (0,1,0)$ の外積 $\vec{a} \times \vec{b}$ を求めてください。

$$c_x = 0 * 0 - 0 * 1 = 0$$

$$c_{\nu} = 0 * 0 - 1 * 0 = 0$$

$$c_z = 1 * 1 - 0 * 0 = 1$$

(0, 0, 1)

グループワーク: プリント1ページにある外積の性質①を証明せよ

ヒント: 直交するベクトル同士の内積は? ・・・・ 内積: $\vec{a} \cdot \vec{b} = (a_x b_x + a_y b_y)$

2つのベクトル $\vec{\boldsymbol{a}} = (a_x, a_y, a_z), \vec{\boldsymbol{b}} = (b_x, b_y, b_z)$ と表す。

定義より $\vec{a} \times \vec{b} = \{(a_y b_z - a_z b_y), (a_z b_x - a_x b_z), (a_x b_y - a_y b_x)\}$

直交するベクトルの内積は 0 であるから

$$(\vec{a} imes \vec{b})$$
 $\cdot \vec{a} =$ 0 かつ $(\vec{a} imes \vec{b})$ $\cdot \vec{b} =$ 0 となればよい。

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \qquad \cdot \vec{a} = (a_y b_z - a_z b_y) a_x + (a_z b_x - a_x b_z) a_y + (a_x b_y - a_y b_x) a_z$$

$$= a_y b_z a_x - a_z b_y a_x + a_z b_x a_y - a_x b_z a_y + a_x b_y a_z - a_y b_x a_z$$

$$= \boxed{0}$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \quad | \vec{b} = (a_y b_z - a_z b_y) b_x + (a_z b_x - a_x b_z) b_y + (a_x b_y - a_y b_x) b_z$$

$$= a_y b_z b_x - a_z b_y b_x + a_z b_x b_y - a_x b_z b_y + a_x b_y b_z - a_y b_x b_z$$

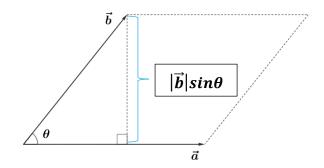
$$= \boxed{0}$$

証明以上。

グループワーク: プリント | ページにある外積の性質③を証明せよ

ヒント: 平行四辺形の面積の公式。三角関数、内積の定義

2つのベクトル $\vec{a}=(a_x,a_y,a_z)$ 、 $\vec{b}=(b_x,b_y,b_z)$ が成す角 θ の平行四辺形を考える。



ベクトル \vec{a} 、 \vec{b} の大きさ(長さ)をそれぞれ $|\vec{a}|$ 、 $|\vec{b}|$ とすると、その平行四辺形の面積 S は「底辺x高さ」の公式より

$$S = |\vec{a}| \times |\vec{b}| \sin\theta \cdots (1)$$

両辺を2乗すると

$$\mathbf{S}^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 sin^2 \theta$$
 ヒント: sin を cos に変形 $\left(\mathbf{x}^2 + y^2 = 1$ を使う? $\right)$ \cdots $cos^2 \theta + sin^2 \theta = 1$ $= |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 cos^2 \theta$

また、内積の定義より

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos\theta$$

式(1)に代入すると

$$S^{2} = \left[|\vec{a}| \right]^{2} \left[|\vec{b}| \right]^{2} - \left[(\vec{a} \cdot \vec{b}) \right]^{2} \cdots (2)$$

となる。

式(2)の右辺を x,y,z 成分表示で計算すると

$$\vec{\mathbb{R}}(2) = \left(\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}\right)^2 \left(\sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}\right)^2 - \left(a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z\right)^2$$

$$= \left(a_x^2 b_x^2 + a_y^2 b_x^2 + a_z^2 b_x^2 + a_x^2 b_y^2 + a_y^2 b_y^2 + a_z^2 b_y^2 + a_x^2 b_z^2 + a_y^2 b_z^2 + a_z^2 b_z^2\right)$$

$$- \left(a_x^2 b_x^2 + a_y^2 b_y^2 + a_z^2 b_z^2 + 2a_x b_x a_y b_y + 2a_x b_x a_z b_z + 2a_y b_y a_z b_z\right)$$

$$= \left(a_y^2 b_z^2 + a_z^2 b_y^2 - 2a_y b_y a_z b_z\right) + \left(a_z^2 b_x^2 + a_x^2 b_z^2 - 2a_x b_x a_z b_z\right)$$

$$+ \left(a_x^2 b_y^2 + a_y^2 b_x^2 - 2a_x b_x a_y b_y\right)$$

$$= \left(a_y b_z - a_z b_y\right)^2 + \left(a_z b_x - a_x b_z\right)^2 + \left(a_x b_y - a_y b_x\right)^2 \qquad \cdots (3)$$

また、外積 $\vec{a} \times \vec{b}$ の定義より

$$\vec{a} \times \vec{b} = \left\{ \begin{bmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_z - a_x b_z \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} a_z b_x - a_x b_z \\ a_z b_y - a_y b_x \end{bmatrix} \right\}$$

 $\vec{\mathbf{c}} = \vec{a} \times \vec{b}$, $\vec{\mathbf{c}} = (c_x, c_y, c_z)$ \forall \vec{b}

$$c_x = \begin{bmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ c_y = \begin{bmatrix} a_z b_x - a_x b_z \end{bmatrix}$$
$$c_z = \begin{bmatrix} a_x b_y - a_y b_x \end{bmatrix}$$

となり、式(3)に代入すると

式(3) =
$$\begin{bmatrix} c_x^2 \\ \hline c \end{bmatrix}^2 + \begin{bmatrix} c_y^2 \\ \hline c \end{bmatrix}^2 + \begin{bmatrix} c_z^2 \\ \hline c \end{bmatrix}^2$$

となり、すなわち

$$S = | | \vec{c} |$$

よって、式(1)から $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}||\vec{b}|sin\theta$