1 中点

点 A(2,3), 点 B(-2,1), 点 C(4,-9), 点 D(-4,-1) とする。

- 1. 点 *A* と点 *B* の中点
- 2. 点 A と点 C の中点
- 3. 点 A と点 D の中点
- 4. 点 *B* と点 *C* の中点
- 5. 点 B と点 D の中点
- 6. 点 C と点 D の中点
- 7. 点 *A*, *B*, *C* の中点
- 8. 点 A, B, D の中点
- 9. 点 A.C.D の中点
- 10. 点 *B*, *C*, *D* の中点
- 11. 点 *A*, *B*, *C*, *D* の中点

2 2点間の距離

点 A(2,3), 点 B(-2,1), 点 C(4,-9), 点 D(-4,-1) とする。

- 1. 点 A から点 B の距離
- 2. 点 A から点 C の距離
- 3. 点 A から点 D の距離
- 4. 点 *B* から点 *C* の距離
- 5. 点 B から点 D の距離
- 6. 点 C から点 D の距離
- 7. 点 *A*, *B* の中点と点 *C*, *D* の中点の距離
- 8. 点 B, C の中点と点 D, A の中点の距離
- 9. 点 A, C の中点と点 B, D の中点の距離
- 10. 点 A, B, C の中点と点 D の距離
- 11. 点 A, B, D の中点と点 C の距離
- 12. 点 A, C, D の中点と点 B の距離
- 13. 点 B, C, D の中点と点 A の距離
- 14. 点 A, B, C, D の中点と原点の距離

3 2点間の移動

点 A(2,3), 点 B(-2,1), 点 C(4,-9), 点 D(-4,-1) とする。

- 1. $\triangle A$ から $\triangle B$ に 2 秒かけて移動する。 1 秒ごとの \mathbf{x} 、 \mathbf{y} それぞれの移動量を求めよ。
- 2. $\triangle A$ から $\triangle C$ に A からけて移動する。 A かごとの A 、A それぞれの移動量を求めよ。
- 3. 点Aから点Dに4秒かけて移動する。1秒ごとの \mathbf{x},y それぞれの移動量を求めよ。
- 4. 点 B から点 C に 2 秒かけて移動する。 1 秒ごとの x, y それぞれの移動量を求めよ。
- 5. 点 B から点 D に 3 秒かけて移動する。 1 秒ごとの x, y それぞれの移動量を求めよ。
- 6. 点 C から点 D に 4 秒かけて移動する。1 秒ごとの x,y それぞれの移動量を求めよ。
- 7. 点 B から点 A に 2 秒かけて移動する。 1 秒ごとの \mathbf{x} , y それぞれの移動量を求めよ。
- 8. 点 C から点 A に 3 秒かけて移動する。 1 秒ごとの \mathbf{x} , y それぞれの移動量を求めよ。
- 9. 点 D から点 A に 4 秒かけて移動する。1 秒ごとの \mathbf{x} , y それぞれの移動量を求めよ。
- 10. 点Cから点Bに2秒かけて移動する。1秒ごとの \mathbf{x},y それぞれの移動量を求めよ。
- 11. 点Dから点Bに3秒かけて移動する。1秒ごとのX,y それぞれの移動量を求めよ。
- 12. 点 D から点 C に 4 秒かけて移動する。1 秒ごとの x,y それぞれの移動量を求めよ。

4 円の当たり判定

円 A: 中点 (1,2), 半径 1。円 B: 中点 (4,8), 半径 2。円 C: 中点 (0,1), 半径 3。とする。

- 2. 円 A と円 C は当たっているか? 当たっていた場合、離れるための移動量を求めよ。
- 3. 円 B と円 C は当たっているか? 当たっていた場合、離れるための移動量を求めよ。
- 4. 円 A が動き、円 B に 2 秒後に接触するとする。1 秒ごとのx,y それぞれの移動量を求めよ。
- 5. 円 B が動き、円 C に 4 秒後に接触するとする。1 秒ごとの x,y それぞれの移動量を求めよ。

5 円の当たり判定の一般化

円 A: 中点 (a,b), 半径 r。円 B: 中点 (c,d), 半径 R。とする。

- 1. 根号を用いて円 A と円 B の当たり判定の不等式を立てよ。
- 2. 根号を用いず円 A と円 B の当たり判定の不等式を立てよ。
- 3. 円 *A*: (1,2), 半径 1 とする。当たり判定の不等式を立てよ。
- 4. 円 B: (4,8), 半径 2 とする。 当たり判定の不等式を立てよ。