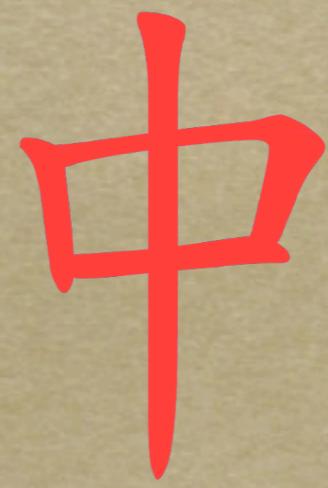


Эффективный сбор руки



Новосибирский клуб
риичи-маджонга

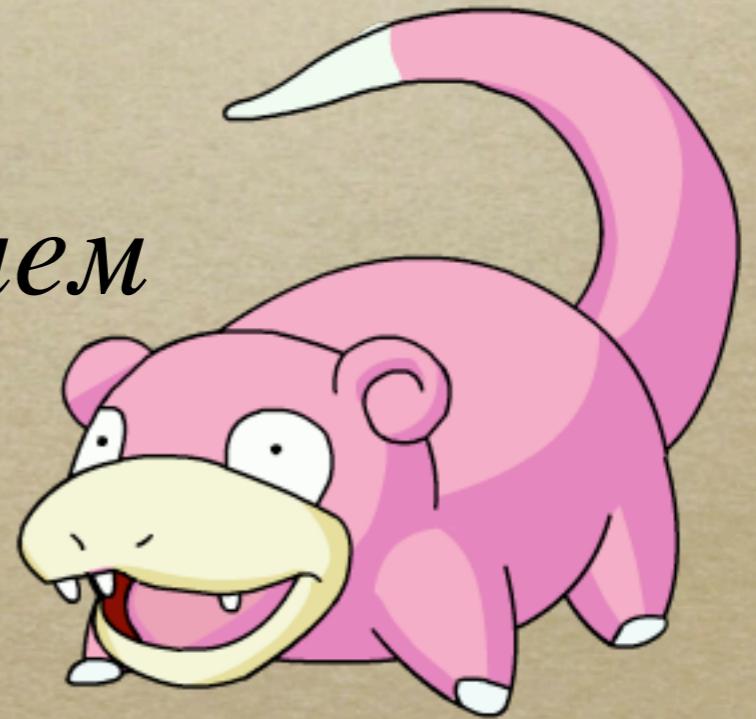
ФУРИТЕН

Эффективный сбор руки

- *Скорость сбора*
- *Стоимость руки*
- *Безопасность*

Эффективный сбор руки

- Скорость сбора - решающий фактор
- Лучше победить быстро, чем проиграть медленно
- Нужны эффективные ожидания



Эффективный сбор руки

- Каждого тайла в игре ровно по 4 штуки
- Вероятность прихода тайла можно корректировать, исходя из видимого дискарда и открытых сетов
- Чем больше вероятность прихода нужного тайла, тем быстрее собирается рука

Выводы

- *Нужно строить руку так, чтобы количество нужных тайлов было максимальным*
- *Если при этом удается еще и никому не скинуть на руку - вообще хорошо :)*

Типы форм в руке

- Простые ожидания:

- *Рянмен: двустороннее*



- *Канчан: внутреннее*



- *Пенчан: краевое*



- *Танки: в пару*



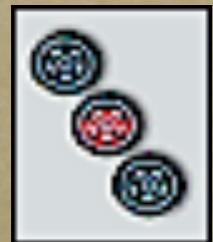
- *Шанпон: в пон*



Типы форм в руке: рянмен



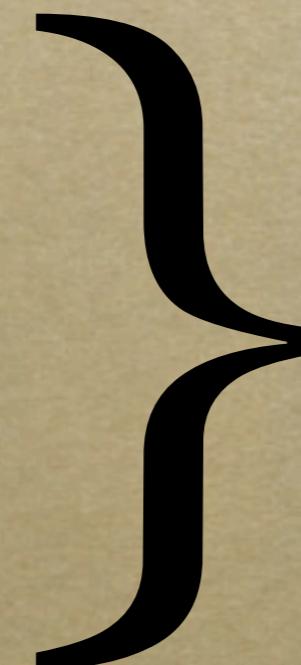
Ожидание:



$x\ 4$



$x\ 4$



Итого 8 тайлов

(или меньше)



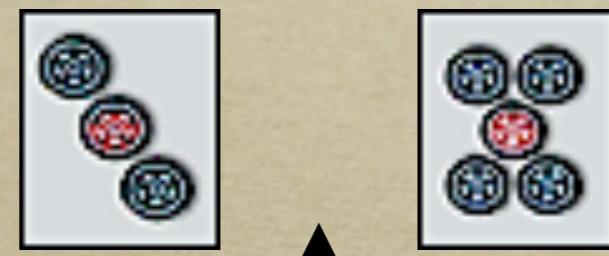
NOT BAD

Типы форм в руке: канчан

Ожидание:



$\times 4$



*Итого 4 тайла
(или меньше)*

Типы форм в руке: канчан



*Легко преобразовать в рянмен
с приходом любого из тайлов:*



*Итого 8 тайлов,
улучшающих форму*



Типы форм в руке: пенчан



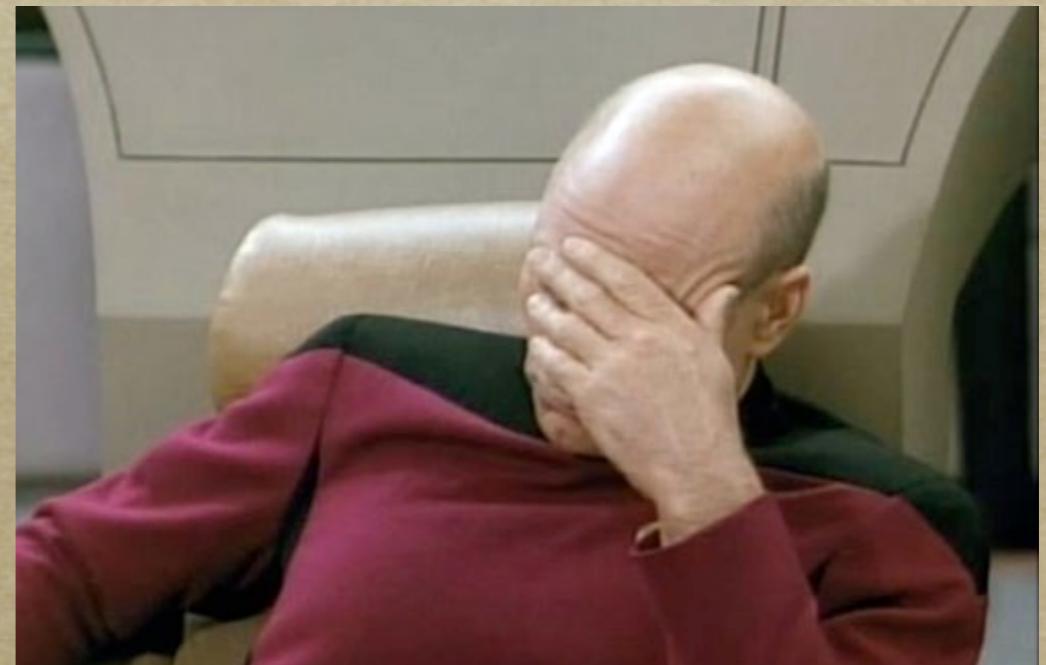
$\times 4$

*Ожидание на
4 тайла*

Улучшить ожидание - сложно и долго.

*Настолько сложно,
что проще дособирать.*

Или вообще выкинуть.



Типы форм в руке: танки

- *Ожидание на центровой тайл*

Ждем такие же тайлы, которых осталось всего 3.

Можно легко улучшить при необходимости



= 8 тайллов

= 8 тайллов

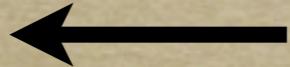
Итого 16 тайллов, улучшающих ожидание

Типы форм в руке: танки

- *Ожидание на терминальный тайл*

Ждем такие же тайлы, которых осталось всего 3.

*Улучшить сложнее, к тому же рискуем
получить пенчан:*



= 8 тайллов

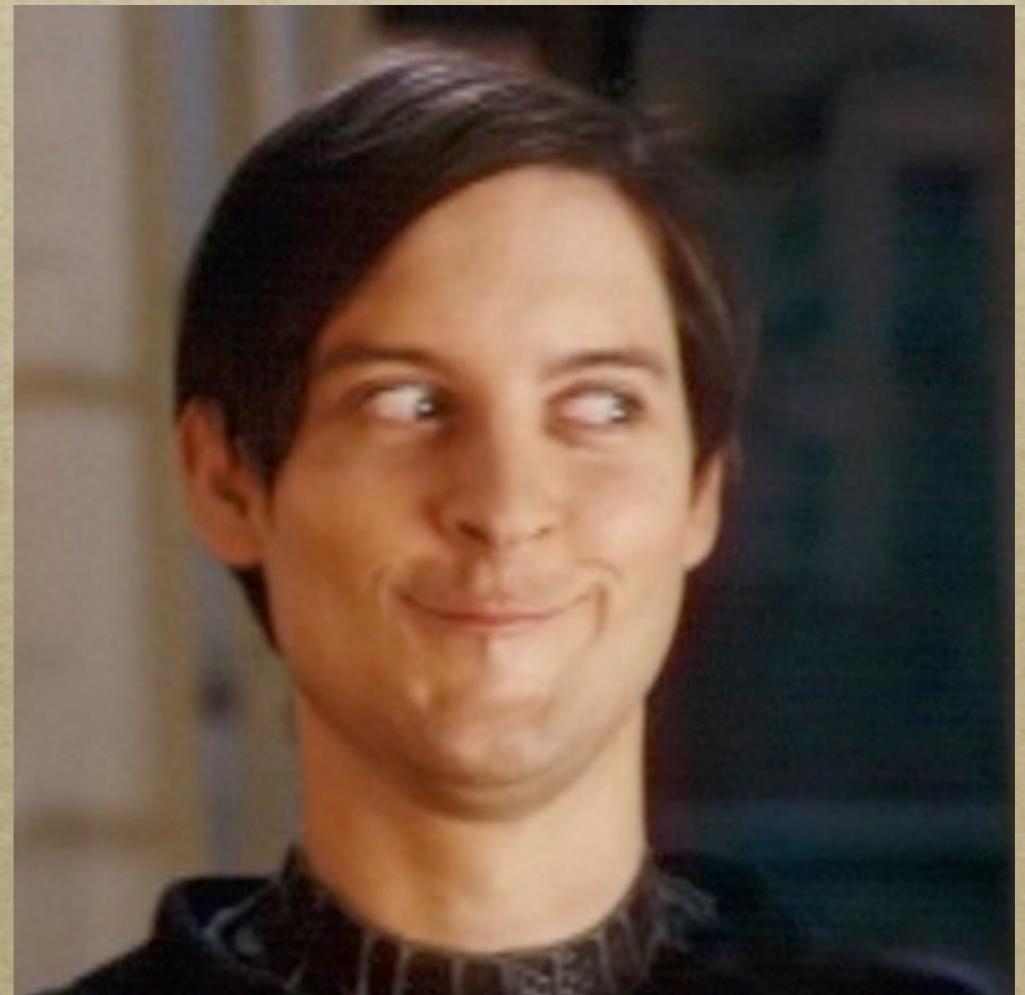
Итого 8 тайллов, не очень-то и улучшающих ожидание

Типы форм в руке: танки

- *Ожидание на ветер, дракон*

Ждем такие же тайлы, которых осталось всего 3.

- *Ну, зато хитро.*



Типы форм в руке: шанпон



= 2 тайла



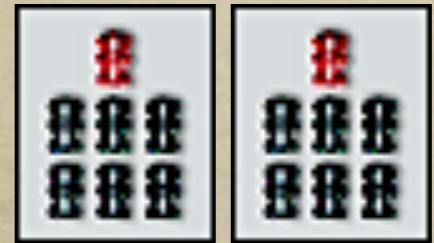
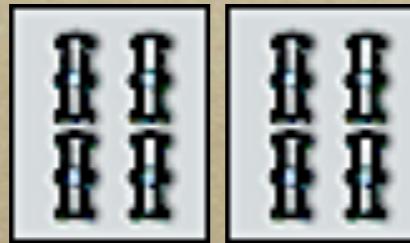
= 2 тайла

Итого ожидание на 4 тайла

Если обе пары состоят из ветров или драконов - улучшить это ожидание крайне затруднительно.

Типы форм в руке: шанпон

Центровые пары улучшить очень просто



Получаем ряймен - хорошо!



Получаем канчан



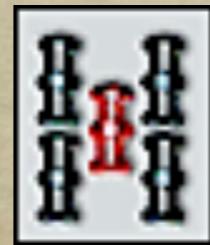
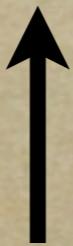
Ну, по крайней мере хуже не стало.

Многосторонние формы

- *Рянкан*
- *Трехсторонний рямен*
- *Трехстороннее танки*
- *прочие*

Рянкан

Перспективная форма: двойной канчан



По 4 тайла

= ожидание на 8 тайлов

Рянкан: минусы

- *При выходе в темпай неизбежно ожидание внутрь - канчан*
- *При попытке улучшить такой канчан, есть 50% шанс оказаться в фуритене.*

Рянкан: риск фуритена



пришло



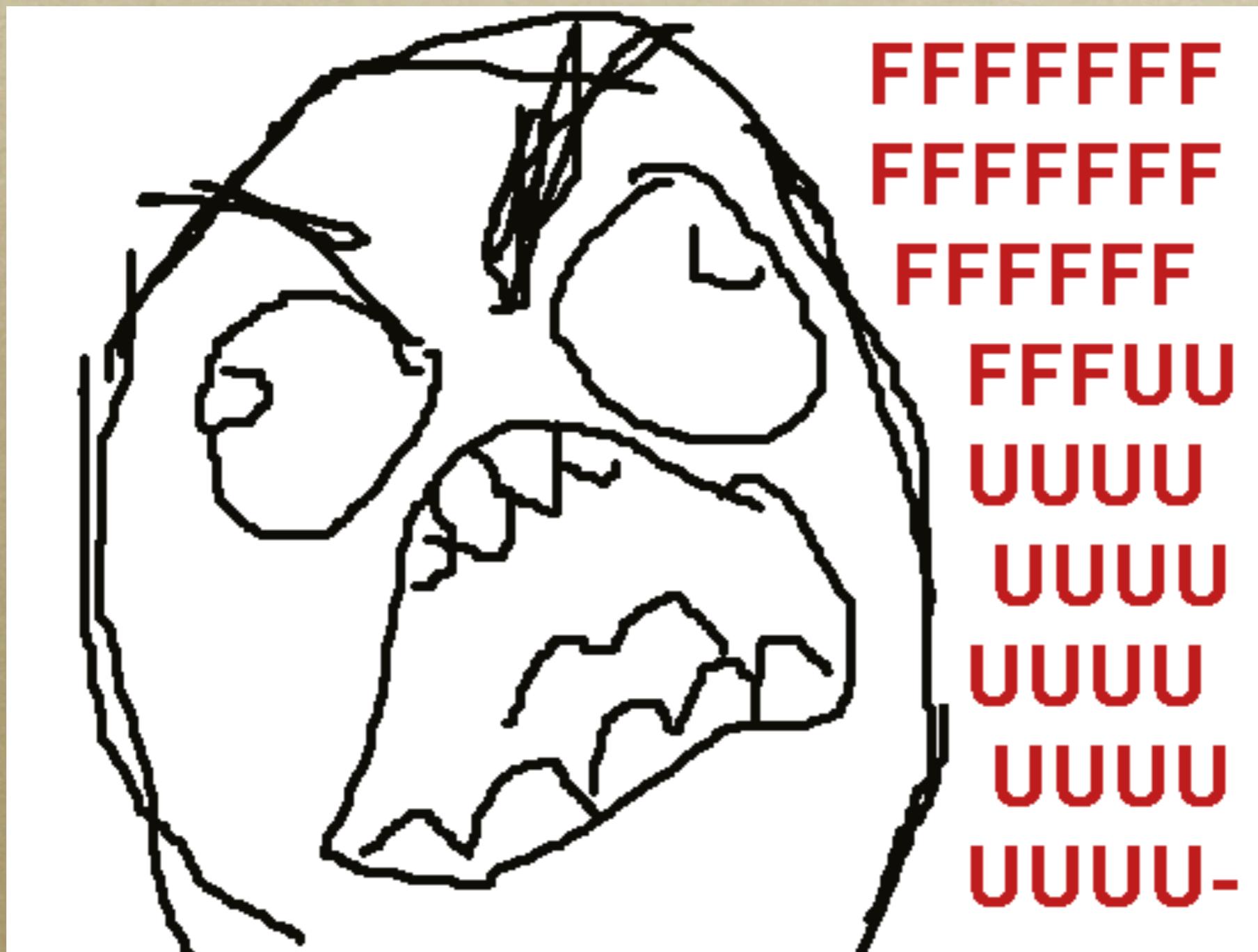
сбросили

пытаемся улучшить канчан до рянмена и...

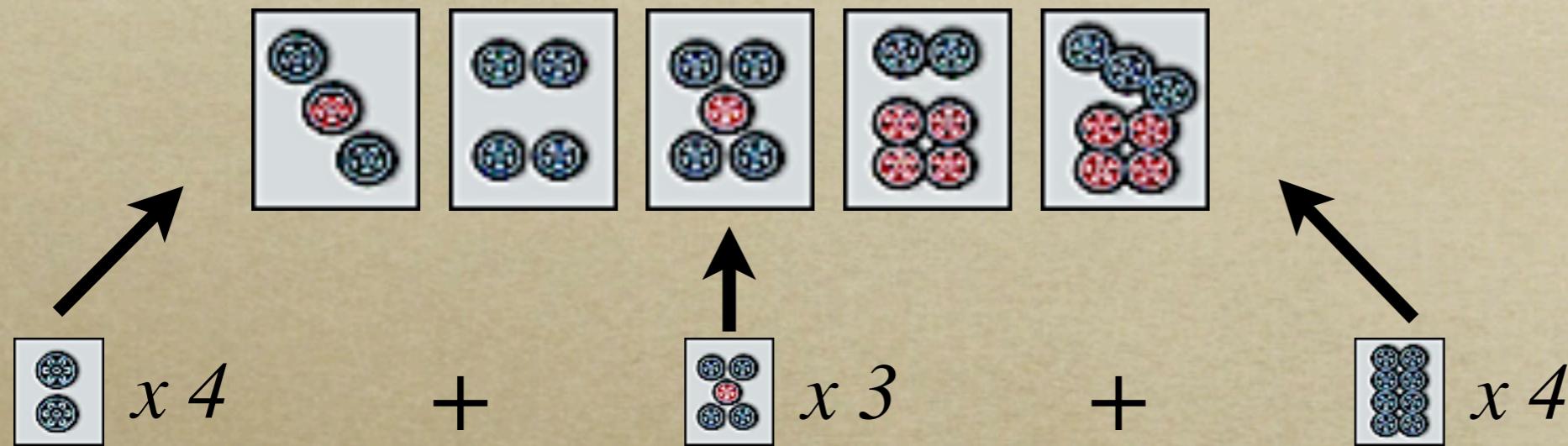


пришло

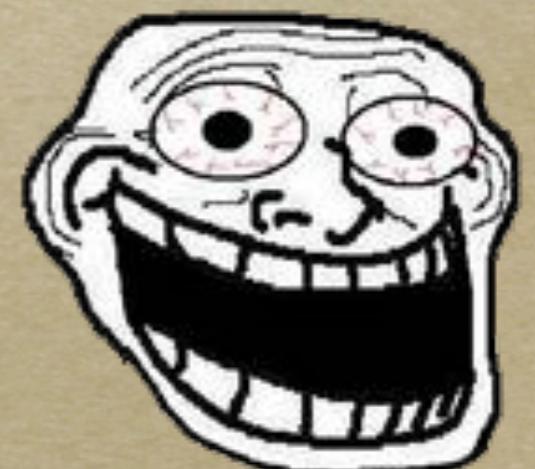
Рянкан: риск фуритена



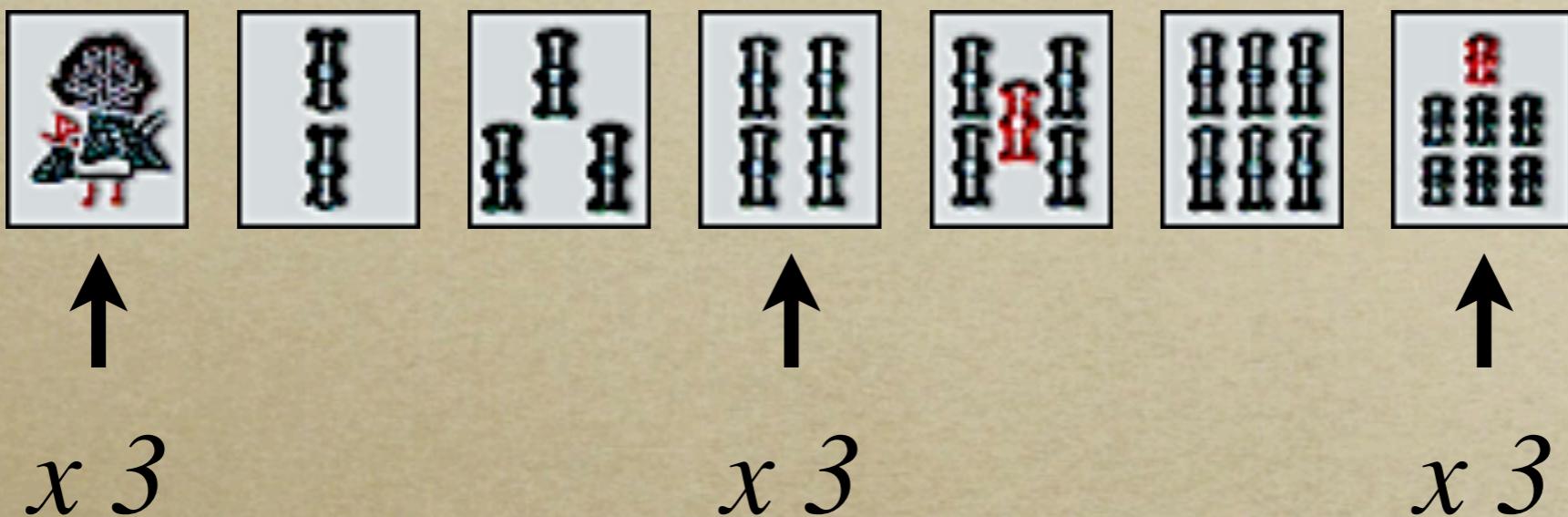
Трехсторонний рянмен



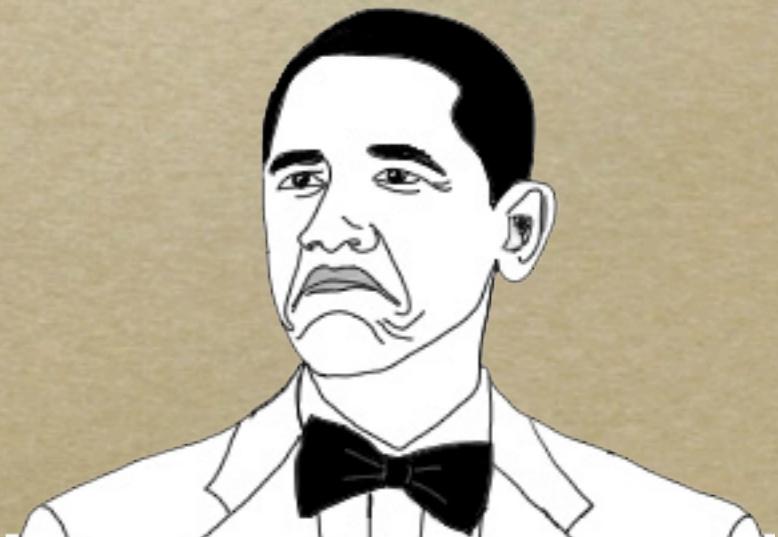
*Итого ожидание на 11 тайлов
+ возможность пин-фу*



Трехстороннее танки



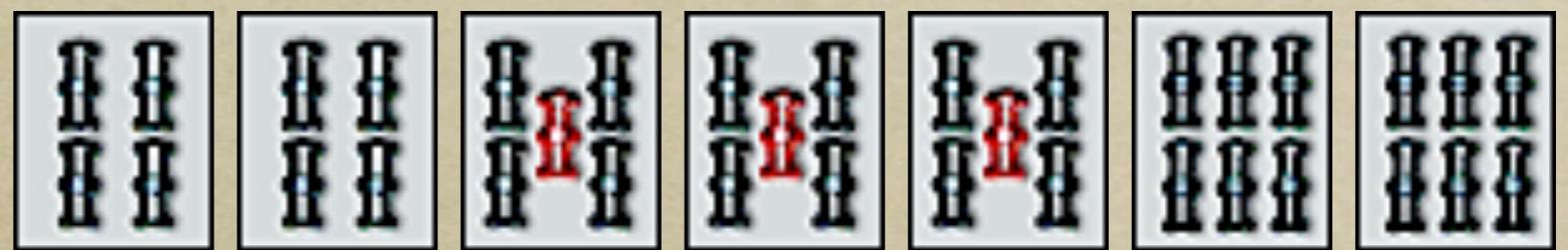
Итого ожидание на 9 тайлов



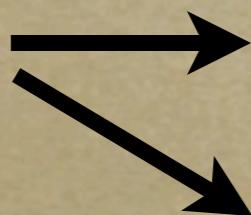
NOT BAD

Хитровывернутые ожидания

Танки + шанпон



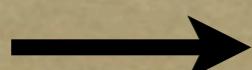
Ожидание на



2 тайла



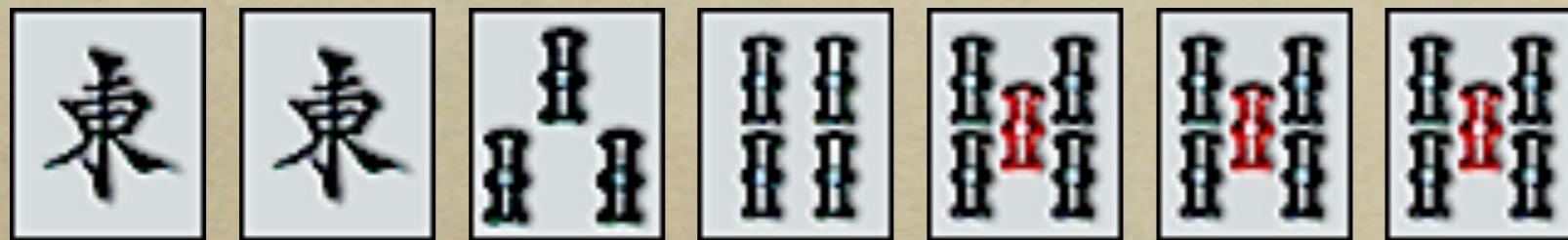
2 тайла



1 тайл

Итого ожидание на 5 тайлов

Трехсторонний нежданчик



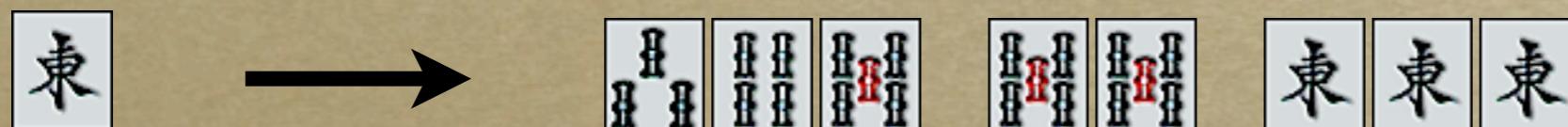
Шанпон + рямен



4 тайла



1 тайл



2 тайла

Итого ожидание на 7 тайлов

Четырехсторонний нежданчик ^_^



Шанпон + трехсторонний рямен



Итого ожидание на 10 тайлов

Есть и другие ожидания...



Перспективные формы

- *Некоторые формы, имеющиеся в руке, лучше сохранить, т.к. они могут быть легко преобразованы в другие выгодные формы.*



Центральные тайлы мастей

- К изолированным тайлам 4, 5, 6 может прийти 19 тайлов для построения сета:



x4 = канчан



x4 = рянмен



+



x3 = пара

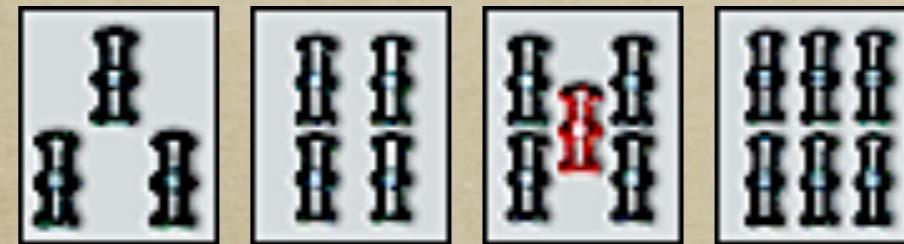


x4 = рянмен

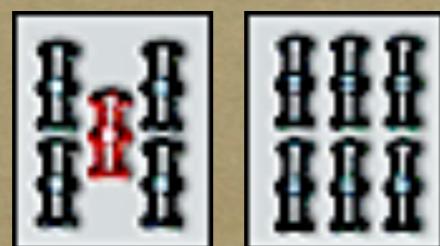


x4 = канчан

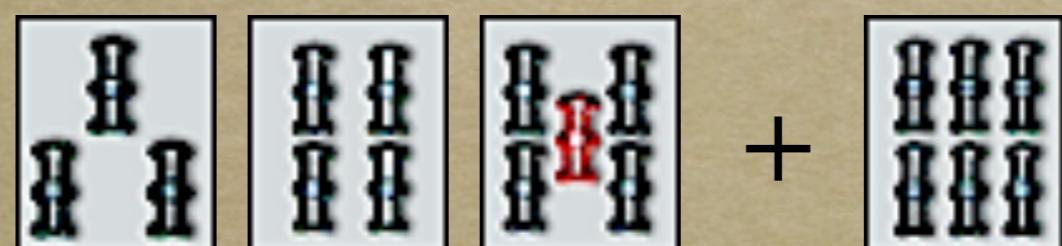
4 тайла подряд



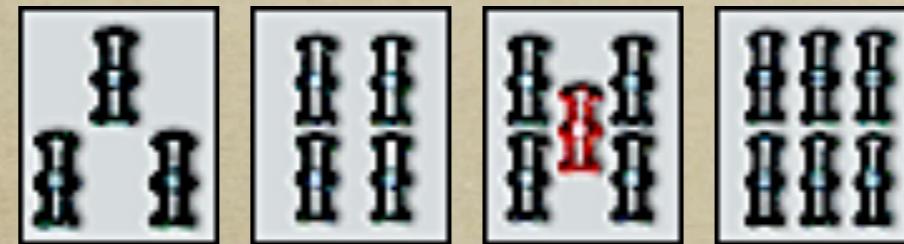
+



или



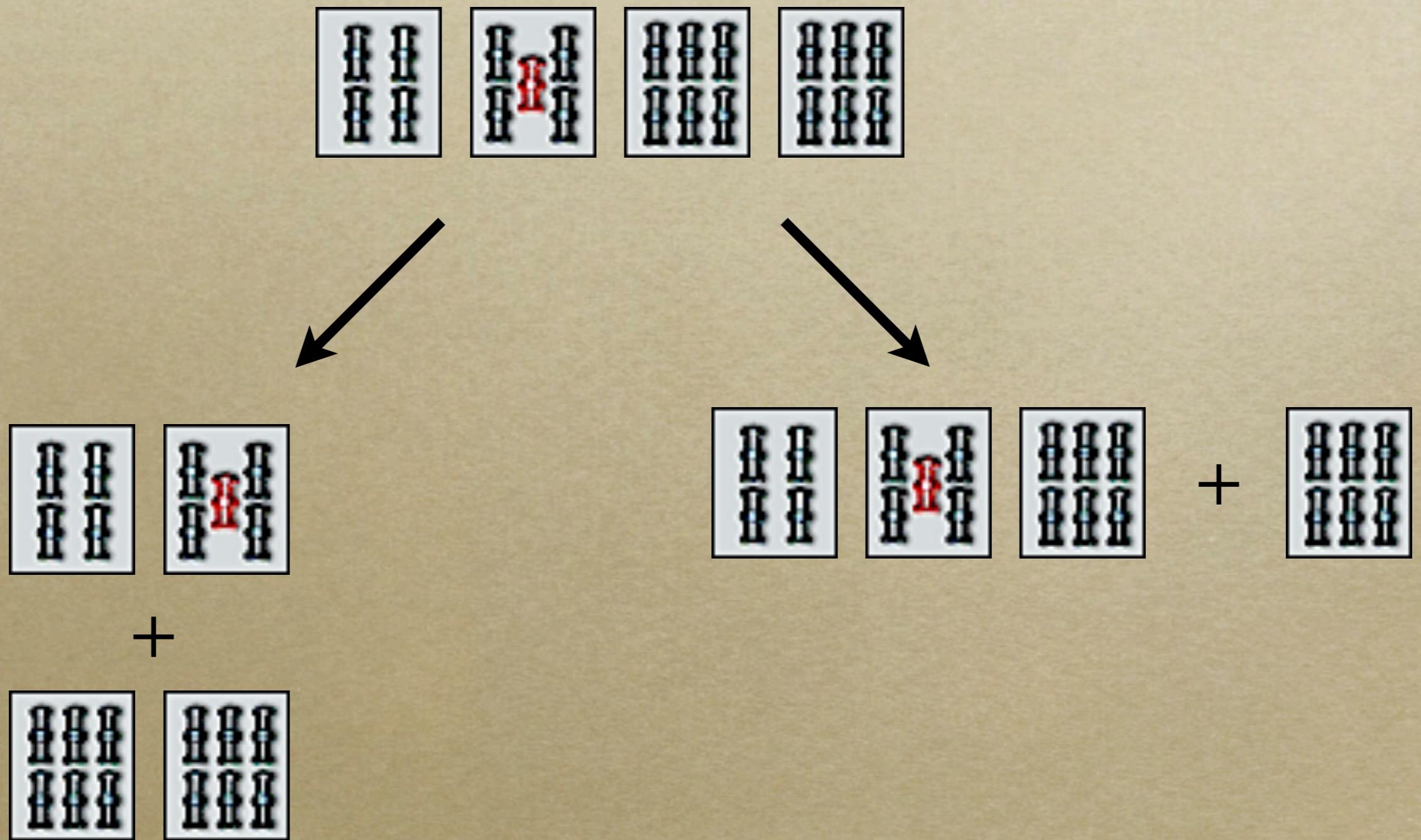
4 тайла подряд



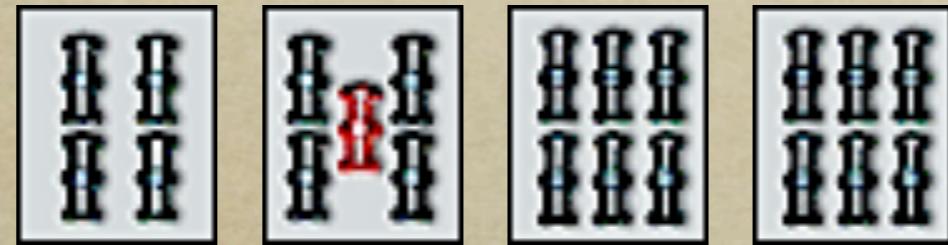
- * 6 тайлов до чи и пары (3 и 6)
- * 6 тайлов до чи и обычного рянмена (4 и 5)
- * 8 тайлов до трехстороннего рянмена (2 и 7)

- * А еще можно выбросить любой из крайних тайлов и не парить мозг

Рянмен + соседняя пара

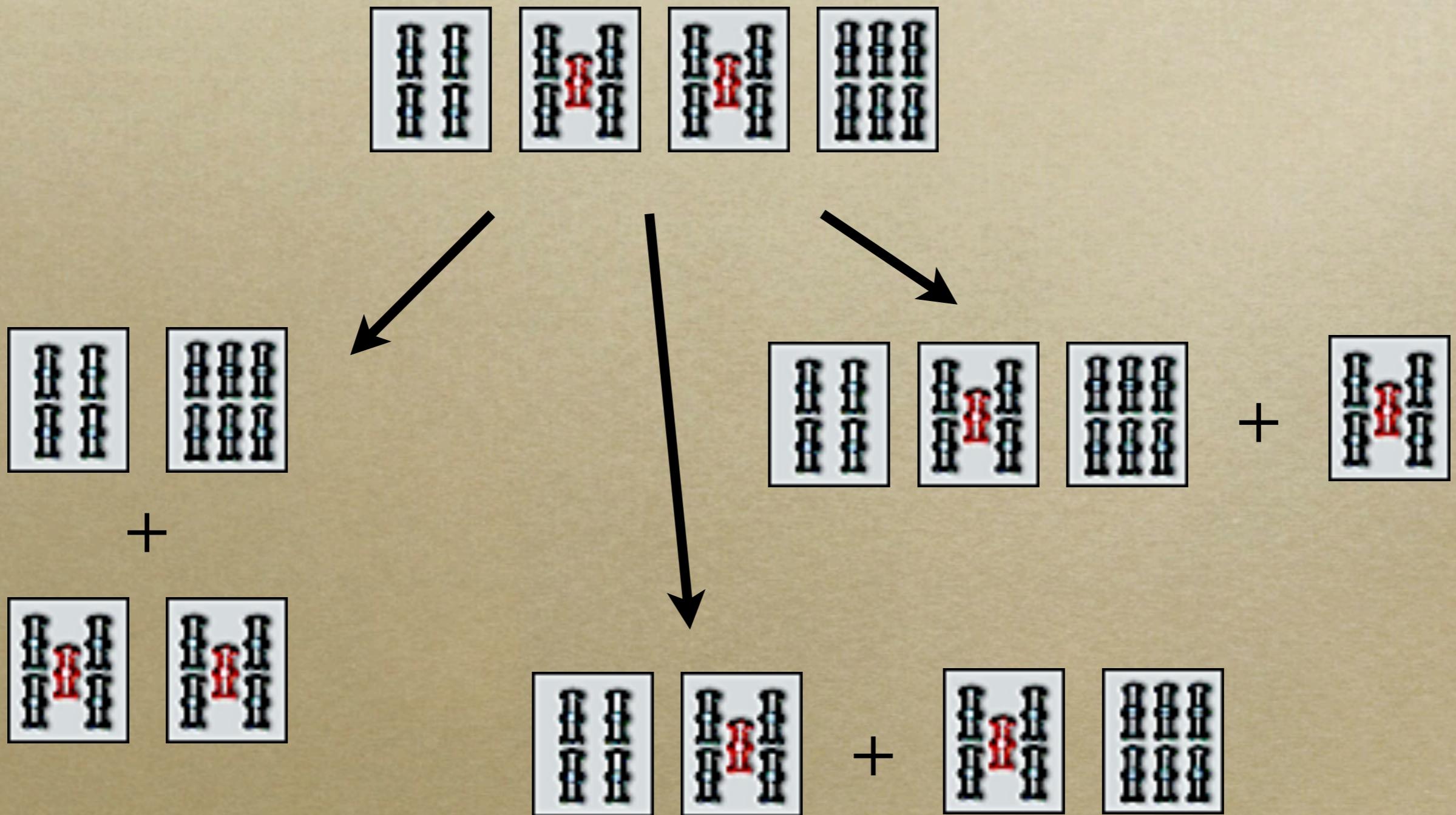


Рянмен + соседняя пара

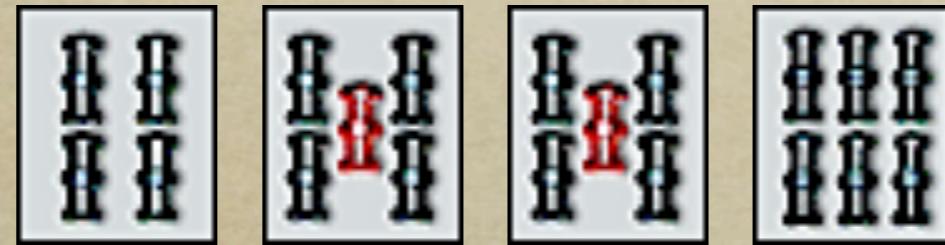


- * 6 тайлов до чи и пары (3 и 6)
 - * 7 тайлов до чи и канчана (4 и 8)
 - * 7 тайлов до чи и рянмена (5 и 7)
-
- * А еще можно выбросить крайний тайл из пары и получить законченное чи

Канчан + внутренняя пара



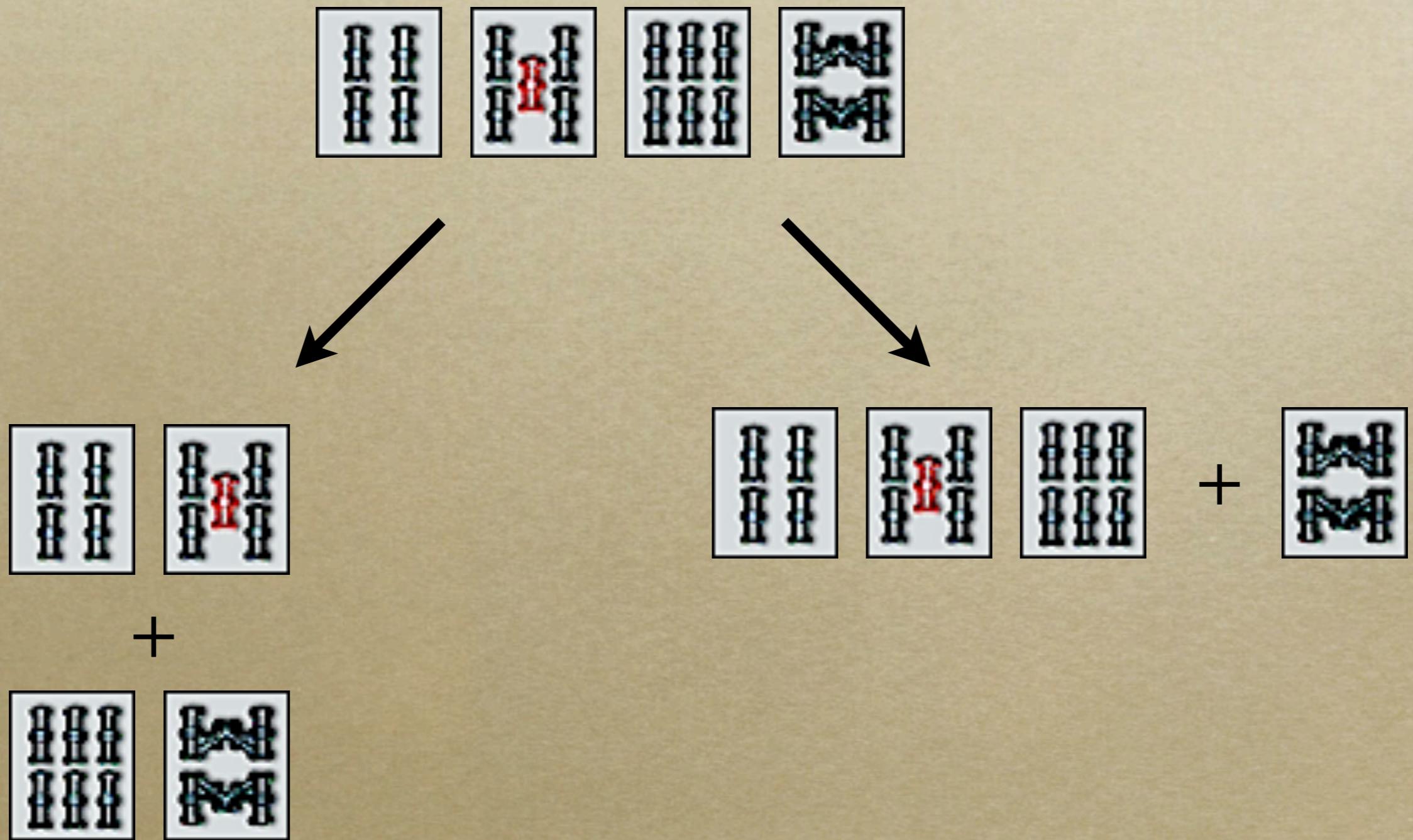
Канчан + внутренняя пара



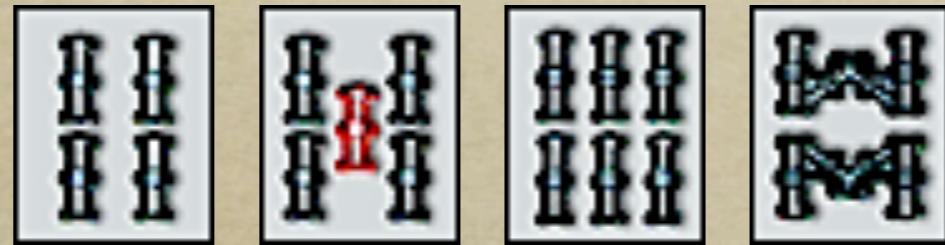
- * 2 тайла до чи и пары (5)
- * 14 тайлов до чи и рянмена (3, 4, 6, 7)

- * А еще можно выбросить средний тайл и получить законченное чи

Рянмен + соседний канчан



Рянмен + соседний канчан



- * 3 тайла до чи и пары (8)
- * 4 тайла до чи и пенчана (9)
- * 7 тайлов до чи и канчана (3 и 6)
- * 4 тайла до трехстороннего рянмена (7)
В целом только ради этого и стоит держать эту форму
- * А еще можно выбросить лишний тайл и получить законченное чи



Всегда помнить:

- *Можно не дождаться в трехстороннее ожидание, но дождаться в одностороннее - вероятность ничего не гарантирует, она всего лишь повышает шансы на успех.*
- *Делать ожидание на тайл, который скорее всего будет сброшен - эффективно!*

Нелогично, но эффективно

- Адское ожидание в пару на дракона, если 2 таких дракона уже вышли
- Аналогично с ветрами.
- Риск: есть неиллюзорный шанс, что нужный тайл окажется в мертвой стене

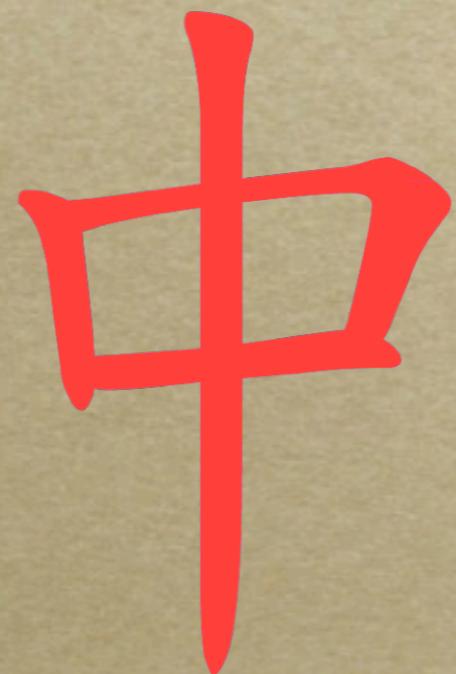


Нелогично, но эффективно

- *Ожидание на тайл, лежащий в поне другого игрока*
- *Плюсы: есть шанс на чанкан*
- *Риск: могут и не скинуть :)*



Вопросы?



Новосибирский клуб
риичи-маджонга

ФУРИТЕН