

1 1 1

1

1 1

1 1

2 1

3 2

1 _

1

3

2 1

2 1

2 2

2 2

2 2

1 1

2

3

5 5

2

2

с игрока

простые

чи

поны

драконы и ветра

масть

особые

Зеленый

Иппацу

Хотей

Чанкан

Тан-яо

Чанта

Джунчан

Пин-фу

Иипейко

Рянпейко

Саншоку

Иццу

Тойтой

Хонрото

Сананко

Санканцу

Шосанген

Хоницу

Чиницу

Ренхо

Чиитойцу

Якухай

Саншоку доко

Риншан кайхо

(бамбук) Запад Север Q (знаки) 南 (точки) Комбинации и их стоимость на закрытой (3) и открытой (О) руке (-) означает, что на открытой руке комбинация не дает очков. Название Риичи Победа при объявленном риичи (ставка в 1000 очков)

чиитойцу.

чанту.

В руке есть три кана

всегда стоит манган.

Победа взятием тайла со стены

Победа по цумо на последнем взятии со стены

Рука состоит из простых тайлов (масти от 2 до 8)

В руке есть три одинаковых чи каждой из мастей.

В руке есть два полностью идентичных чи.

Рука состоит только из понов и канов

В руке есть три закрытых пона или кана.

якухай считается двойным и стоит 2 хан.

В руке есть два пона драконов и пара драконов.

Рука состоит из тайлов единственной масти.

ман

пин

Условия

Победа при риичи, объявленном на первом круге. До объявления риичи не

должно быть никаких других объявлений, включая закрытые каны.

Победа на замещающем тайле из мертвой стены при объявлении кана

Все сеты и пара в руке содержат терминальные и благородные тайлы

Рука стоит о фу. При цумо не учитываются фу за победу со стены.

Все сеты и пара в руке содержат терминальные тайлы. Перекрывает чанту.

В руке есть две пары полностью идентичных чи. Перекрывает иипейко и

В руке есть три чи одной масти, составляющие последовательность от 1 до 9

Рука состоит только из благородных и терминальных тайлов. Перекрывает

В руке есть пон драконов, ветров раунда или ветров места игрока, Каждый

пон учитывается отдельно. Если ветер раунда совпадает с ветром места,

Рука состоит из тайлов единственной масти и благородных тайлов

Рука состоит из семи пар. Всегда стоит 25 фу. Перекрывает иипейко

Победа на первом дискарде любого из игроков. До объявления победы не

должно быть других объявлений. Ренхо не суммируется с другими яку и

В руке есть три одинаковых пона или кана каждой из мастей.

Победа на первом не прерванном круге после объявления риичи.

Победа по рон на последнем сброшенном тайле в раздаче

Победа с тайла, которым соперник дополняет пон до кана

Онлайн:

http://furiten.ru

http://vk.com/furiten

Оффлайн:

МКЦ «Сибирь-Хоккайдо»

По воскресеньям, 13.00 - 18.00

Комната №6

	1	2	3	4
20		1300/2000	2600/3900	5200/7700
		400/700	700/1300	1300/2600
25		1600/2400	3200/4800	6400/9600
			800/1600	1600/3200
30	1000/1500	2000/2900	3900/5800	7700/11600
	300/500	500/1000	1000/2000	2000/3900
40	1300/2000	2600/3900	5200/7700	манган
	400/700	700/1300	1300/2600	
50	1600/2400	3200/4800	6400/9600	
	400/800	800/1600	1600/3200	
60	2000/2900	3900/5800	7700/11600	
	500/1000	1000/2000	2000/3900	
70	2300/3400	4500/6800	манган	
	600/1200	1200/2300		
80	2600/3900	5200/7700		
	700/1300	1300/2600		
90	2900/4400	5800/8700		
	800/1500	1500/2900		
100	3200/4800	6400/9600	рон	игрок/дилер
	800/1600	1600/3200	цумо	игрок/дилер

Подсчет фу за сеты

		Откр	Закр
пон	прост	+2	+4
	терм/благ	+4	+8
кан	прост	+8	+16
	терм/благ	+16	+32

Остальной подсчет фу:

- 20: базовое число фу за побелу
- +10 за рон на закрытой руке
- +2 за цумо (не учитывается при пин-фу и риншан кайхо)
- +2 за внутреннее, краевое или одиночное (в пару) ожидание.
- +2 за якухайную пару. Если в руке пара ветра места, одновременно являющегося ветром раунда - такая пара стоит +4 фу.
- Полученное число округляется вверх до десятков.

Лимиты

5	манган	8000/12000
		2000/4000
6-7	ханеман	12000/18000
		3000/6000
8-10	байман	16000/24000
		4000/8000
11-12	санбайман	24000/36000
		6000/12000
13+	якуман	32000/48000
		8000/16000

Якуманы не суммируются друг с другом и с другими комбинациями.

Якуманы:

- Тенхо победа дилера с раздачи
- Чихо победа не дилера с первого взятия со стены.
 До объявления победы не должно быть других объявлений.
- Дайсанген в руке три пона или кана драконов.
- Дайсуши в руке четыре пона или кана ветров.
- Шосуши в руке три пона или кана ветров и пара ветров.
- Цуисо в руке есть только благородные тайлы.
- **Сууанко** в руке четыре закрытых пона. В случае победы по рон с ожиданием в два пона засчитывается не якуман, а комбинация сананко.
- Чинрото рука состоит только из терминалов.
- Сууканцу в руке четыре кана.
- **Рюисо** «все зеленые», рука состоит из 2, 3, 4, 6, 8 бамбуков и зеленых драконов. Обязательно наличие хотя бы пары драконов.
- Кокушимусо «13 сирот», рука состоит из 13 различных терминалов и благородных и пары к любому из них. Разрешается делать кражу кана на победу при объявлении закрытого кана.
- **Чууренпото** «9 врат», победа при руке вида 1112345678999 одной масти и пары к любому из тайлов. Рука должна быть закрытой.