

# **Cahier des Charges : Trip Planner Web Site**



# **Plan :**

- 1 - Présentation du Projet
- 2 - Description Graphique et Ergonomique
- 3 - Fonctionnalités Clés
- 4 - Technologies Utilisées
- 5 - Planning de Project
- 6 - Budget et Ressources

# 1. Présentation du Projet :

## 1.1 Nom du Site Web :

*TripPlanner est un nom le site web*

## 1.2 Présentation de l'Idée :

TripPlanner est une plateforme en ligne qui permet aux utilisateurs d'organiser et de planifier leurs voyages en créant des cartes de voyage personnalisées. Chaque voyage peut inclure une sélection d'hôtels, d'activités, de moyens de transport et de services personnalisés. Le site offrira une expérience intuitive pour la planification des voyages et la gestion des itinéraires.

## 1.3 Public Ciblé :

Le site est destiné à un public international comprenant :

- Les voyageurs individuels
- Les familles
- Les groupes d'amis
- Les agences de voyage et organisateurs de circuits

## 1.4 Cadre du Projet :

Ce projet s'inscrit dans une démarche de développement web sur **6 mois** afin de créer une plateforme **scalable** et **conviviale**.

## 1.5 Périmètre du Projet :

La plateforme vise un marché **international** et sera conçue en plusieurs **langues**. Elle sera totalement **responsive** et compatible avec les appareils **mobiles, tablettes et ordinateurs de bureau**.

## 2. Description Graphique et Ergonomique :

### 2.1 Charte Graphique :

Le site adoptera un design moderne et immersif favorisant l'expérience utilisateur.

- **Palette de couleurs :**

- Primaire : #1E90FF (Bleu dynamique)
- Secondaire : #FF6347 (Rouge Tomate chaleureux)
- Fond : #F5F5F5 (Gris Clair apaisant)
- Texte : #333333 (Gris Foncé pour une meilleure lisibilité)

- **Typographie :**

- **Police principale :** Poppins (moderne et lisible, apportant une touche élégante)
- **Police secondaire :** Open Sans (polyvalente et intuitive, parfaite pour le contenu texte)

### **Style Visuel :**

- Design épuré et intuitif
- Boutons et icônes interactifs pour une navigation fluide
- Intégration de visuels haute qualité pour une immersion dans l'expérience de voyage
- Animation légère pour rendre l'utilisation plus dynamique

### 2.2 Expérience Utilisateur :

- Navigation intuitive avec une interface simplifiée
- Processus de réservation rapide et optimisé
- Version mobile adaptée avec un accès facile aux fonctionnalités principales
- Intégration d'une carte interactive pour visualiser l'itinéraire
- Système de recommandations personnalisées basé sur les préférences de l'utilisateur

### 3. Objectifs du Site :

#### 3.1 Objectifs Généraux :

- Permettre aux utilisateurs de créer et organiser leurs voyages avec des cartes interactives.
- Offrir un large choix d'hôtels, d'activités et de transports.
- Proposer des options de personnalisation avancées pour chaque voyage.
- Assurer une expérience utilisateur fluide et intuitive.
- Intégrer un système de gestion des réservations et paiements sécurisés.

#### 3.2 Objectifs Spécifiques :

- **Facilité d'utilisation** : Interface intuitive et ergonomique pour une expérience fluide.
- **Personnalisation** : Options avancées pour personnaliser les itinéraires et les séjours.
- **Interactivité** : Cartes interactives et suggestions intelligentes basées sur les préférences des utilisateurs.
- **Sécurité** : Intégration d'un système de paiement sécurisé et protection des données des utilisateurs.
- **Multiplateforme** : Site responsive et adapté aux mobiles, tablettes et ordinateurs.
- **Communauté** : Espace d'échange et de recommandations entre utilisateurs pour partager des



expériences et conseils de voyage.

## **4. Fonctionnalités Clés :**

### 4.1 Inscription et Connexion :

- Inscription avec email ou via Google/Facebook.
- Gestion des profils utilisateurs avec options de préférences de voyage.

### 4.2 Gestion des Voyages :

- Création d'une carte de voyage avec hôtels, activités et transports.
- Choix de la durée et du budget du voyage.
- Sauvegarde et partage de l'itinéraire avec d'autres utilisateurs.

### 4.4 Réservation et Paiement

- Intégration de passerelles de paiement (PayPal, Stripe, carte bancaire).
- Gestion des annulations et modifications de réservations.
- Notifications et e-mails de confirmation.

### 4.5 Recherche et Filtrage :

Recherche avancée par destination, prix, type d'activité, hôtels, etc.

Suggestions personnalisées basées sur l'historique des voyages de l'utilisateur.

## 4.6 Acteurs du Site

### 4.6.1 Visiteur :

- **Rôle :** Le visiteur est un utilisateur non inscrit qui navigue sur le site sans avoir de compte.
- **Actions :**
  - Explorer le contenu du site (destinations, activités).
  - Effectuer des recherches de voyages à l'aide de filtres (destination, prix, type d'activité).
  - S'inscrire pour créer un compte et accéder à des fonctionnalités supplémentaires.

### 4.6.2 Utilisateur Inscrit :

- **Rôle :** L'utilisateur inscrit a créé un compte et bénéficie de fonctionnalités personnalisées.
- **Actions :**
  - Se connecter à son compte pour consulter ses informations.
  - Créer et organiser ses voyages en ajoutant des hôtels et des activités.
  - Ajouter des voyages à ses favoris pour un accès rapide.
  - Réserver et procéder au paiement en ligne de manière sécurisée.
  - Recevoir des recommandations personnalisées basées sur ses intérêts.

#### 4.6.3 Organisateur de Voyage :

- **Rôle** : L'organisateur de voyage est responsable de l'ajout et de la coordination des voyages sur le site.
- **Actions** :
  - Ajouter de nouvelles offres de voyages, d'hôtels et d'activités sur le site.
  - Vérifier l'exactitude des informations et la disponibilité des offres.
  - Collaborer avec les utilisateurs pour leur fournir des informations précises et utiles.
  - Aider à la gestion des réservations et résoudre tout problème rencontré par les utilisateurs.

#### 4.6.4 Administrateur

- **Rôle** : L'administrateur gère l'ensemble du site, supervise les utilisateurs et assure le bon fonctionnement de la plateforme.
- **Actions** :
  - Gérer les comptes utilisateurs (validation, suppression, support).
  - Ajouter et modifier le contenu (voyages et hôtels).
  - Suivre les réservations et gérer les paiements.
  - Vérifier la sécurité et la protection des données personnelles des utilisateurs.

## **5. Technologies Utilisées :**

### 5.1 Front-End :

- HTML5, CSS3, JavaScript (Vue.js ou React.js).
- Design adaptatif et accessibilité optimisée.

### 5.2 Back-End :

- PHP (MVC et OOP et Laravel) avec une base de données PostgreSQL.
- API REST pour communication entre front-end et back-end.

### 5.3 Sécurité :

- SSL pour les transactions sécurisées.
- Authentification à deux facteurs pour les comptes utilisateurs.
- Audits de sécurité réguliers.

## **5. Planning de Project :**

### 5.1 Diagram de Gant :

Le diagramme de Gantt sera basé sur la répartition des tâches ci-dessus, assurant une progression fluide et structurée du projet.

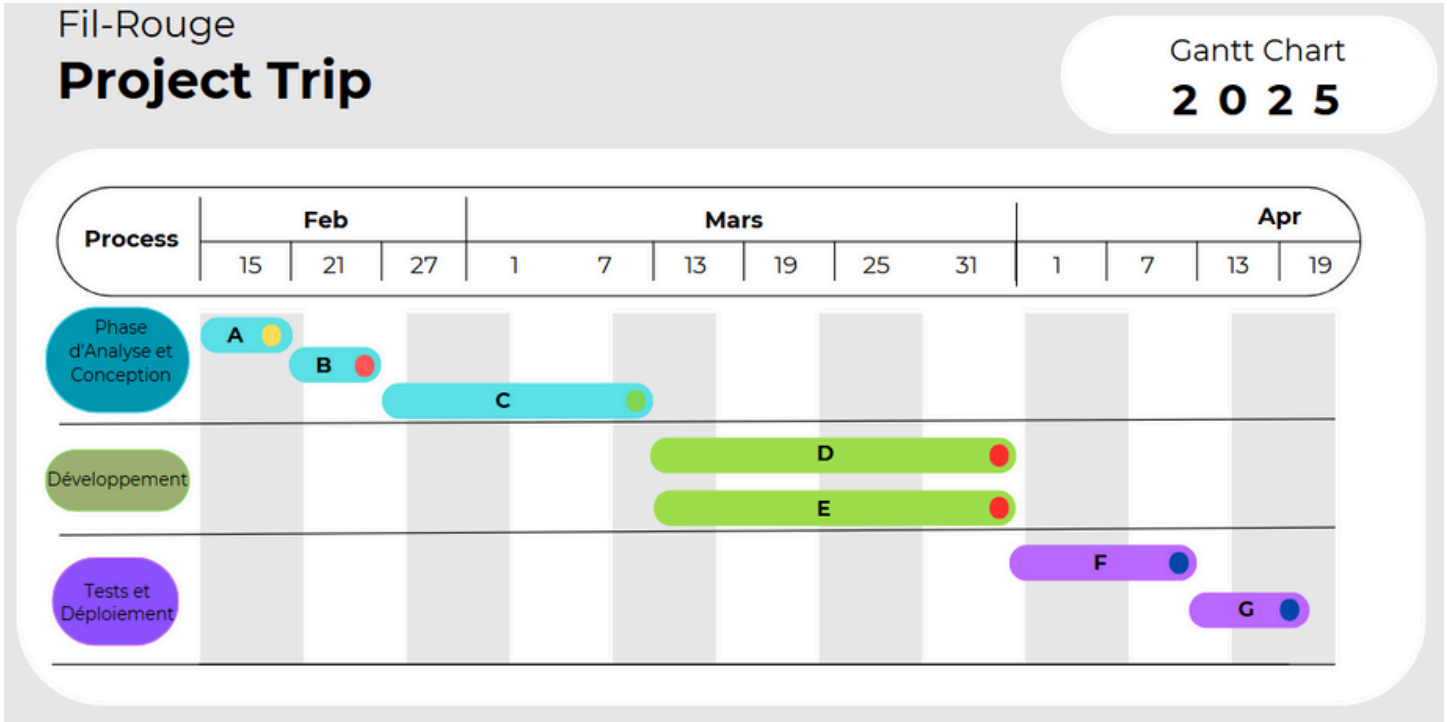


Figure 1 : Diagramme de Gantt

### 5.1 Tableau De PLANNING :

Le Tableau au-dessous représente planification des sprints total 2 mois et 15 jour :

Lot	Taches	Signification	Durée (jour)	prédécesseur
Phase d'Analyse et Conception	A	Analyse et conception	3	-
	B	Conception de l'architecture	3	A
	C	Design UI (Figma)	10	B
Développement	D	Développement Frontend	15	C
	E	Développement Backend	15	C
Tests et Déploiement	F	Tests et corrections	7	D,E
	G	Déploiement et mise en production	5	F

