

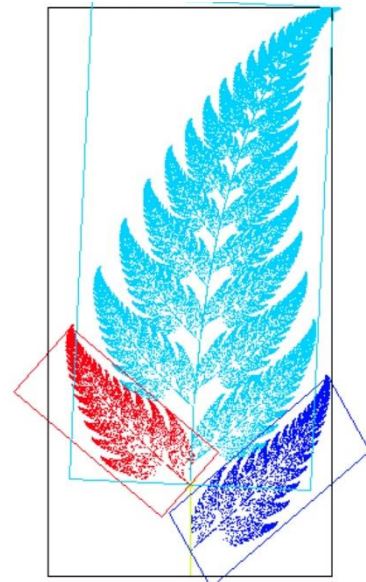
برای رسم برگ سرخس با استفاده از تصویر ۱ و به دست آوردن توابع f_1, f_2, f_3, f_4 (از طریق داده های موجود در ویکی پدیا) و تاثیر هر یک از توابع به صورت رندوم بر روی نقطه انتخاب شده در ابتدا و بعد از ۵۰۰۰۰ بار تکرار الگوریتم بالا به تصویر ۲ رسیدیم .

$$f_1(x, y) = \begin{bmatrix} 0.00 & 0.00 \\ 0.00 & 0.16 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$f_2(x, y) = \begin{bmatrix} 0.85 & 0.04 \\ -0.04 & 0.85 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.00 \\ 1.60 \end{bmatrix}$$

$$f_3(x, y) = \begin{bmatrix} 0.20 & -0.26 \\ 0.23 & 0.22 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.00 \\ 1.60 \end{bmatrix}$$

$$f_4(x, y) = \begin{bmatrix} -0.15 & 0.28 \\ 0.26 & 0.24 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.00 \\ 0.44 \end{bmatrix}$$



تصویر ۱

