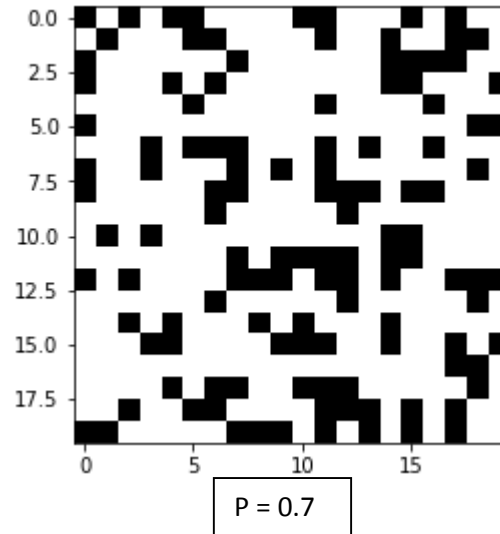
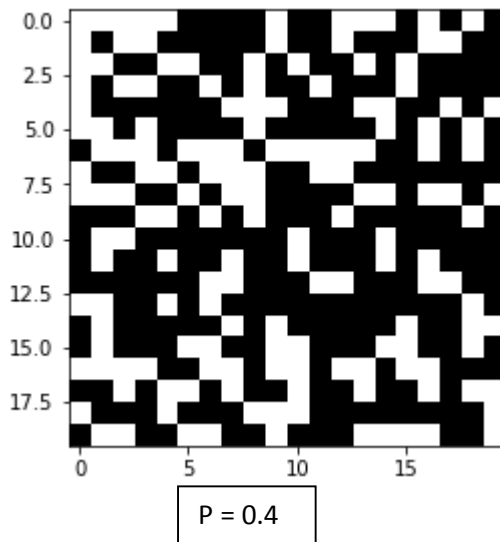
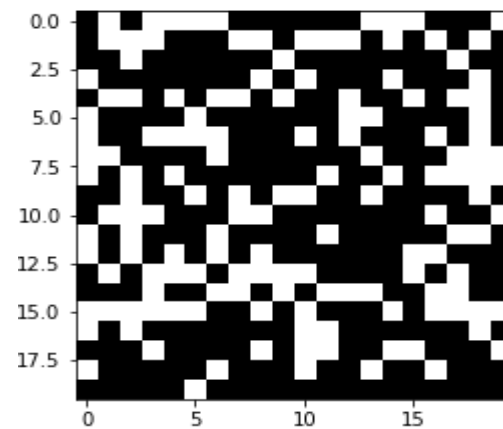
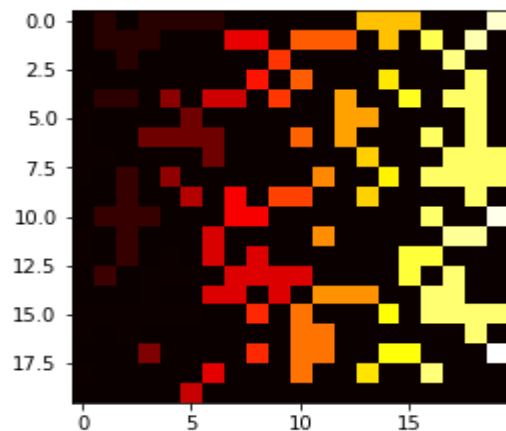


برای رسم به صورت رندوم خانه های یک شبکه ۲۰ در ۲۰ را با احتمال ۰,۴ و ۰,۷ روشن کردیم و شکل زیر حاصل شد. (خانه های سیاه خاموش و خانه های سفید روشن هستند)

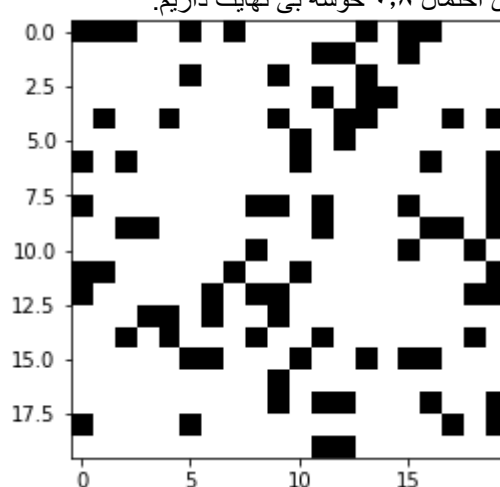
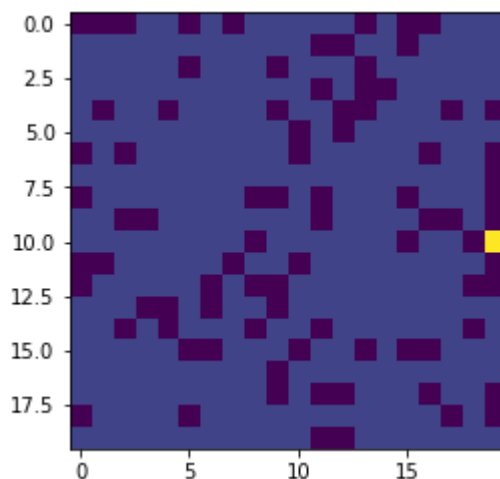


با استفاده از الگوریتم رنگ آمیزی به این صورت که خانه هایی که به همسایه روشن متصل بودند را در کل شبکه یک رنگ کردیم و تصویر زیر حاصل شد برای شبکه به طول ۲۰ و احتمال روشن شدن 0.4:

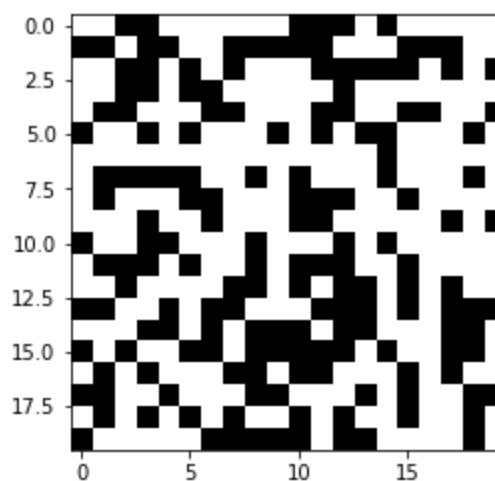
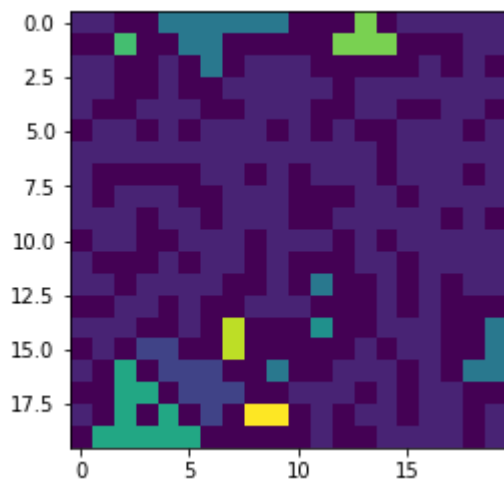


با چک کردن خانه هایی رنگی در این حالت اتصال برقرار نیست.

برای احتمال ۰,۸ خوشه بی نهایت داریم:



برای احتمال ۰,۶ اتصال برقرار است:



با قرار دادن دو ستون در ابتدا و انتهای لیست و شروع رنگ آمیزی و چک کردن ستون آخر که آیا مقداری برابر ستون اولیه داشته باشند آنگاه اتصال برقرار شده است.

خانه های ستون اول چون به مقدار اولیه یکسان متصل بودند همگی یک رنگ دارند.