

?When should I use a Struct & Record instead of a class -

استخدم **Struct** لما يكون الكيان:

1- يمثل قيمة بسيطة

```
struct Point
{
    public int X;
    public int Y;
}
```

2- صغير في الحجم

لو أكبر من 16 بايت → غالباً **Class** أحسن

3- مش بيتغير (**Immutable**)

يعني قيمته ثابتة بعد الإنشاء

```
struct Age
{
    public int Value
}
```

4- تحتاج أداء عالي

Stack بيتخزن غالباً في الـ **Struct** •

Moving Garbage Collection عليه •

Mahmoud Mohamed Farag