

?When should I use a Struct & Record instead of a class -

استخدم **Struct** لما يكون الكيان:

1- بيمثل قيمة بسيطة

```
struct Point
{
    public int X
    public int Y
}
```

2- صغير في الحجم

لو أكبر من 16 بايت → غالبًا **Class** أحسن

3- مش بيتغير (**Immutable**)

يعني قيمته ثابتة بعد الإنشاء

```
struct Age
{
    public int Value
}
```

4- محتاج أداء عالي

• **Struct** بيتخزن غالبًا في الـ **Stack**

• مفيش **Garbage Collection** عليه