

Génie Logiciel Avancée

Architecture logicielle évoluée :

Framework Spring

02- Présentation du framework Spring

Mohamed ZAYANI

2025/2026

Plan

- Notion de framework
- Types de frameworks
- Introduction au Spring
- Caractéristiques principales de Spring
- Modules principaux de Spring
- Arrivée de Spring Boot
- Caractéristiques principales de Spring Boot

Notion de Framework

Définition

- Un **framework** est un ensemble d'outils et de composants logiciels organisés conformément à un plan d'architecture et des patterns et fournit de bibliothèques et de règles pour développer plus rapidement et plus facilement des applications.
- Contrairement à une librairie, qui est un ensemble de fonctions qu'on appelle quand on en a besoin, un framework définit un **cadre de travail** (squelette) dans lequel l'application va s'insérer.
- **Remarque:**
 - Avec une librairie : le développeur contrôle l'exécution (c'est lui qui appelle la librairie).
 - Avec un framework : c'est le framework qui contrôle l'exécution: principe d'Inversion of Control (**IoC**).

Notion de Framework

Objectifs

- **Simplifier** le travail des développeurs informatiques en leur offrant une architecture «prête à l'emploi» basée sur l'expérience des développements antérieurs.
- Faire **gagner du temps** (**ne pas réinventer la roue**).
- Constituer un conteneur qui gère **le cycle de vie** des objets manipulés par l'application.

→ L'utilisation d'un framework permet:

- la réutilisation des codes
- la standardisation de la programmation (structure unique pour toutes les applications)
- L'amélioration de la productivité de développement: offre de bonnes pratiques intégrées (**patrons de conception, sécurité, gestion des ressources**).
- Une maintenance moins coûteuse

Types de frameworks

Il est possible de classer les frameworks selon le domaine d'utilisation:

1. Frameworks « Web »:

- **Java** : Spring MVC, JSF (JavaServer Faces), Struts.
- **Python** : Django, Flask.
- **PHP** : Laravel, Symfony.
- **JavaScript** : Angular, React, Vue.js, Next.js.

2. Frameworks « Desktop »:

- **Java** : JavaFX, Swing (plus ancien).
- **Python** : PyQt, Tkinter.
- **C#/.NET** : Windows Presentation Foundation (WPF), WinForms.

3. Frameworks « Mobile »:

- **Java/Kotlin** : Android SDK.
- **Swift** : SwiftUI (pour iOS).
- **Cross-platform** : Flutter (Dart), React Native (JS), Ionic.

Types de frameworks

4. Framework pour la persistance et la gestion des données

- **Java** : Hibernate, Spring Data (pour Java Persistence API)
- **.NET** : Entity Framework.
- **Python** : SQLAlchemy, Django ORM.

5. Frameworks pour tests unitaires

- **Java** : JUnit, TestNG, Mockito.
- **Java Script** : Jest, Mocha.
- **Python** : PyTest, Unittest.

6. Frameworks pour la plateforme Java:

- **Spring Framework** (complet : injection de dépendances, web, sécurité, data, cloud).
- **Hibernate** (ORM pour la persistance des données).
- **Struts** (ancien, pour le web, largement remplacé par Spring MVC).
- **JSF** (JavaServer Faces, soutenu par Oracle, mais moins populaire que Spring).

Introduction au Framework Spring

- ❖ Spring est un framework open-source pour Java créé par Rod Johnson en 2003.
- ❖ Spring est un framework qui offre les possibilités d'un serveur d'application JEE.
- ❖ Spring est considéré comme un conteneur « léger » puisqu'il nécessite pas un serveur pour charger ses modules ni des interfaces à implémenter (au contraire des conteneurs JEE lourds comme Jboss, WildFly, Jonas)
- ❖ Spring est rapidement devenu le framework le plus utilisé dans l'écosystème Java.



□ Objectifs principaux:

- ✓ Simplifier le développement d'applications Java complexes.
- ✓ Fournir une architecture cohérente, modulaire et extensible.
- ✓ Favoriser le faible couplage via l'Inversion de Contrôle (IoC) et l'Injection de Dépendances (DI).

Caractéristiques principales de Spring

1. Léger et modulaire:

- ❖ Il est possible d'utiliser uniquement des parties particulières (ex: **Spring Data** sans utiliser **Spring MVC**).

2. Inversion of Control (IoC) & Dependency Injection (DI):

- ❖ Le framework se charge de créer et gérer les objets (**beans**) à la place du développeur.
- ❖ Cela réduit le **couplage** et favorise la **testabilité**.

3. Programmation orientée aspect (AOP) :

- ❖ Permet de séparer les préoccupations transversales (logging, sécurité, transactions) du code métier

4. Intégration avec d'autres technologies:

- ❖ Fonctionne avec **Hibernate**, **JPA**, **JMS**, **RabbitMQ**, **Kafka**, etc.
- ❖ S'intègre facilement avec des API REST et SOAP

5. Sécurité:

- ❖ Avec **Spring Security**, gestion complète de l'authentification, autorisation, rôles, OAuth2, JWT.

6. Portabilité:

- ❖ Fonctionne aussi bien en local, sur un serveur d'application ou dans le cloud (**Spring Cloud**).

Modules principaux de Spring

Spring est composé de modules organisés autour d'un noyau (Core Container):

1. Core Container (Noyau):

- ❖ **Spring Core** : fournit IoC et DI.
- ❖ **Spring Beans** : gestion des objets (beans) et de leur cycle de vie.
- ❖ **Spring Context** : comme un "conteneur" qui gère les beans et permet de les récupérer.
- ❖ **Spring Expression Language (SpEL)** : langage d'expression pour manipuler des objets dans le conteneur.

2. Spring AOP (Aspect-Oriented Programming):

- ❖ Permet d'ajouter des comportements **transversaux** (transactions, logs, sécurité) sans modifier le code métier.

3. Spring Data Access / Integration:

- ❖ **Spring JDBC** : simplifie l'accès aux bases de données.
- ❖ **ORM** : intégration avec Hibernate, JPA.
- ❖ **Transactions** : gestion déclarative des transactions.

4. Spring Web:

- ❖ **Spring MVC** : framework web basé sur MVC (Model-View-Controller).
- ❖ **Support REST** (création d'API RESTful).
- ❖ **Intégration avec WebFlux** pour la programmation réactive.

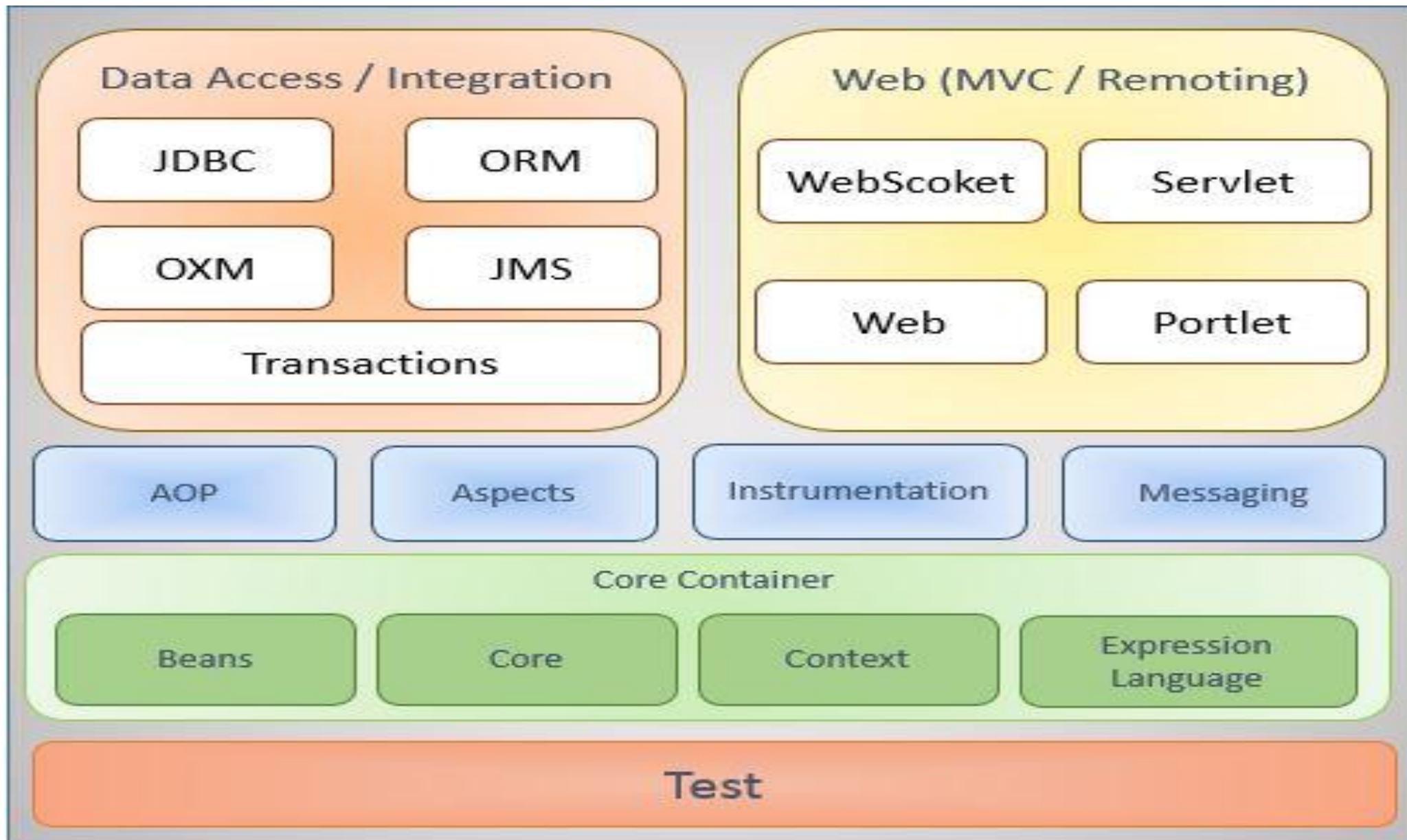
5. Spring Security:

- ❖ Gestion complète de la sécurité (authentification, autorisation, cryptage, OAuth2, JWT..)

6. Spring Test:

- ❖ Support pour JUnit, Mockito et tests d'intégration.

Spring Runtime



L'évolution vers Spring Boot

- Même si Spring Framework est puissant, sa configuration XML est un considérée lourde (**complexité de configuration**):
 - Fichiers XML énormes pour déclarer les beans.
 - Configuration manuelle des datasources, du serveur web, des transactions.
 - Ajout manuel de toutes les dépendances dans le pom.xml (ou build.gradle).
 - Besoin d'un serveur externe (Tomcat, JBoss, Glassfish...) pour déployer l'application.
- **Spring Boot** (apparu en 2014) est venu simplifier cela en introduisant :
 - ✓ une configuration automatique (auto-configuration).
 - ✓ Un démarrage rapide avec un serveur intégré (Tomcat/Jetty embarqué).
 - ✓ Un principe de « Convention over configuration ».
 - ✓ Des Fichiers de configuration simples (application.properties ou application.yml).
- **Spring Boot** ne remplace pas Spring, mais une extension qui le simplifie et l'automatise.
- **Spring Boot** est un modèle préconfiguré pour développer et exécuter des applications basées sur Spring.
 - Objectif : rendre Spring plus simple, plus rapide et plus productif.



Caractéristiques principales de Spring Boot

1. Auto-configuration:

- ❖ Spring Boot détecte automatiquement les dépendances
- ❖ Exemple: si le développeur ajoute `spring-boot-starter-data-jpa`, il configure JPA, Hibernate et DataSource tout seul).

2. Starters:

- ❖ Au lieu d'ajouter manuellement des dizaines de dépendances, Spring Boot propose des "starters" (paquets de dépendances prédefinies). Exemple:
 - ❑ `spring-boot-starter-web` → Tomcat + Spring MVC + JSON (Jackson).
 - ❑ `spring-boot-starter-data-jpa` → Hibernate + JPA + transactions.
 - ❑ `spring-boot-starter-security` → Spring Security préconfiguré.

3. Serveur embarqué:

- ❖ Plus besoin d'installer Tomcat ou Jetty séparément : Spring Boot utilise un serveur embarqué (Tomcat par défaut)

4. Convention over configuration:

- ❖ Spring Boot suit des valeurs par défaut intelligentes.
- ❖ Il est possible de les modifier dans `application.properties` ou `application.yml` si nécessaire.

5. Microservices Ready:

- ❖ Avec **Spring Boot + Spring Cloud** → développement simplifié d'applications distribuées (**microservices**).