

# Statusrapport

## Bachelorprosjekt 2021

### Gruppemedlemmer gruppe 38

Stine Celine Huseklepp Paulsen (s169758)

Adnan Muhammed Ali (s331363)

Mahmoud Khodor Abouchandi (s331361)

Åshild Bøe Drejer (s333915)

### Hvem vil du arbeide sammen med?

Vi vil finne studenter som vi kunne samarbeide godt med på tvers av teknologi linjene.

Altså: Noen fra Dataingeniør, Anvendt Datateknologi og IT. Dette fordi vi ville ha bred kompetanse underveis i prosjektet

#### **Hvor vil du ha prosjektet ditt - hva slags type bedrift/virksomhet?**

Vi ser for oss å arbeide i en litt større bedrift som har tilgang til eksterne veiledere.

#### **Hva slags type prosjekt kan du tenke deg?**

prosjekter som har systemutvikling i fokus. (mobilapplikasjon, webapplikasjon)

### En beskrivelse/oppramsing av hva du/dere har gjort til nå for å få tak i et prosjekt.

Vi har tatt kontakt med 15 bedrifter og forhørt oss om det var muligheter for å skrive bachelorprosjektet i samarbeid med de. I noen av bedriftene vi tok kontakt med hadde vi bekjentskaper fra før, og hadde uforpliktende dialog med disse. Vi fikk også respons fra Norsk Tipping, og har fått to konsepter fra GameLab som vi kan velge mellom. Vi skal ha et møte med de 27.10.20 på Teams for å få mer informasjon om disse. Begge konseptene baserer seg på apputvikling/spill.

Mailen vi sendte til bedriftene for å spesifisere hva vi ønsket å skrive om:

“Vi er en gruppe på fire studenter hvor to av oss studerer anvendt datateknologi, en studerer informasjonsteknologi og sistemann studerer dataingeniør.

Vi er interessert i et prosjekt som innebærer utvikling av en mobilapp eller en webapplikasjon hvor vi får utvikle en klient- og server applikasjon, samt at vi får jobbe med en skytjeneste og et databasesystem. Innenfor programmering har vi ferdigheter i blant annet Java, JavaScript, React, Angular, PHP, C#, .NET Core, Bootstrap og Java spring. Vi har innehar ferdigheter med SQL-databaser. Vi har også erfaring med systemutvikling og programvare testing, samt fag som omhandler menneske-maskin-interaksjon og universell utforming.”

Vi har vært i kontakt med Torunn Gjester fra OsloMet for å ha henne som veileder under prosjektet. Hun har bekreftet dette muntlig, men ikke skriftlig på mail enda.