#include <string.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

char\* mallocString(int stringsize)

{

    char \*sAlloc = malloc(sizeof(char)\*(stringsize+1));

    if(sAlloc == (char\*)NULL)

    {

        printf("Memory could not be allocated\n");

        return sAlloc;

    }

    return sAlloc;

}

void freeString(char\* s)

{

    free(s);

}

char\* duplicateString(char\* s)

{

    char\* dup;

    int var = sizeof(strlen(s)+1);

    dup = mallocString(var);

    if(dup == (char\*)NULL)

    {

        return (char\*)NULL;

    }

    strcpy(dup, s);

    return dup;

}

