

TP 1A1 SLAM/ Shadows

Boris Rose

22 avril 2025

1 Consignes

Choisir un TP au choix :

- Packet Tracer
- Figma

1.1 Figma

- Créer un scénario (comme ce matin) et mettre en évidence les risques potentiels.
- Ne pas hésiter à mettre des blocs de code pour les configurations choisies (matériels réseau)
- Faire un tableau contre-mesures à chaque fois que vous mettez un tableau sur les risques
- Expliquer brièvement les différents risques
- ne pas oublier de parler de ARP spoofing, DNS spoofing, DNS Cache Poisoning, DAI et DHCP Snooping ..., MITM, DDOS

1.2 Packet Tracer

- Créer une topologie où le routeur a la responsabilité du routage inter-VLAN
- Créer des VLANs
- Utiliser VTP pour propager les VLANs vers les switchs L2
- Créer des ACLs standard pour restreindre la communication inter-VLANs
- Mettre un deuxième routeur et utiliser HSRP pour créer de la redondance
- simuler une panne du premier routeur pour voir si le deuxième prend le relai
- Mettre un serveur DHCP pour allouer des baux DHCP aux hôtes ayant besoin d'une adresse IP (automatique)