

## Exceptions

exception دي built in classes في اللغة يعني عندي exceptions زي divideByZero

- Exception ودا بيحصل لما باجي اقسام على 0 مثلا و عندي برديو formatException ودا بيحصل لما اكتب string مكان int مثلا و في كمان نوع اسمه indexOutOfRangeException ودا مثلا لما يكون عندي array وفيها 5 عناصر و احي اقول array[7] يعني ف دا هيطلعي exception وهكذا
- طيب ازاي اقدر اتعامل مع ال exception و اعملها handle عن طريق حاجة اسمها try , catch
  - بحط الكود اللي انا شاكك انه ممكن يحصل فيه مشكلة و يعمل exception جوا ال try و بحط الكود البديل اللي عايزه يظهر في حالة حدوث exception جوا ال catch و ممكن في ال catch دي احط أي كود يتنفذ بدل الكود اللي جوا ال try او ممكن اخليه يظهر الرسالة بتاعت ال exception اللي حصل و شوية معلومات عنه عن طريق اني بيعت object من ال exception اللي حصل لل catch و ممكن احدد لما يحصل exception معين اعمل انفذ بداله كود معين عن طريق اني احدد ال exception اللي هيعتله لل catch و ينفع اعمل مع ال try اكتر من catch و ابعت لكل catch ابعتلها exception من نوع مختلف و احط الكود اللي عايزه يتنفذ مع ال catch دي

و عندك ال ex بيكون object فيه شوية خصائص زي مثلا ممكن أقوله ex.Message دي بتطبعلي رسالة الايرور عندي ex.trace دي بتطبع السطر اللي حصل فيه المشكلة في الكود و ممكن انا اللي اعمل exception عن طريق اني اعمل throw new Exception ودا ممكن يفيدني في حاجات كتير زي مثلا لو في function و بيكون ليها return ف انا ممكن استخدم throw new function بدل ال return بتاع ال function و هيخرج برا ال function بس تخلي بالك انك متستخدموش في البرنامج الرئيسي بتاعك بدون try catch اعلشان كدا هيقفل البرنامج بتاعك و ممكن استخدم حاجة اسمها finally مع ال try catch ودى الوظيفة بتاعتها انها بتتنفذ بغض النظر عن اللي جوه ال

Try w Catch