SAYISAL ANALIZ

Dr. Öğr. ÜYESİ Abdullah SEVİN





SAYISAL ANALİZ

LINEER DENKLEM SISTEMI ÇÖZÜMLERI

(iTERATIF YÖNTEMLER)





İÇERİK

Doğrusal Denklem Takımlarının Çözümü

- ☐ LU (Ayrıştırma, Cholesky) Yöntemi : A=L.U
- ☐ Yinelemeli (İterasyon) Yöntemler
 - > Jacobi yöntemi
 - **➤** Gauss-Siedel yöntemi
 - > Aitken yöntemi





■ A.X=B ve A=L.U => L.U.X=B şeklinde bir düzenleme ile...

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} x \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} & l_{21}u_{13} + u_{23} \\ l_{31}u_{11} & l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} & l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{bmatrix}$$

$$\begin{split} u_{11} &= a_{11} \ , \ u_{12} = a_{12} \ , \ u_{13} = a_{13} \quad l_{21} \ = \frac{a_{21}}{u_{11}} \, , \qquad l_{31} \ = \frac{a_{31}}{u_{11}} \, \\ u_{22} &= a_{22} - l_{21} \, . u_{12} \ , \ u_{23} = a_{23} - l_{21} \, . u_{13} \, \\ l_{32} &= [a_{32} - l_{31} \, . u_{12}] / u_{22} \ , \ u_{33} = a_{33} - l_{31} \, . u_{13} - l_{32} \, . u_{23} \, \end{split}$$

L ve U matrisleri elde edilmiş olur.





A.X=B sisteminde A' nın ayrıştırılması ile

L.U.X=B şeklini gelir. İfadeye

U.X = Z dönüsümü yapılarak

L.Z=B şeklinde yeni bir denklem sistemi elde edilmiş olur.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} \text{ buradan } z_1 = b_1 \text{ , } z_1 = b_2 - l_{21} \cdot z_1 \text{ , } z_3 = b_3 - l_{31} \cdot z_1 - l_{32} \cdot z_2$$

sonuçları elde edilir, bu değerleri ;

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{23} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} \text{ denkleminde yerine yazılarak , }$$

$$x_1 = \frac{z_1 - u_{12} \cdot x_2 - u_{13} \cdot x_3}{u_{11}} = \frac{b_1 - u_{21} \cdot x_2 - u_{13} \cdot x_3}{u_{11}}$$

$$x_2 = \frac{z_2 - u_{32} \cdot x_3}{u_{22}} = \frac{b_2 - l_{21} \cdot z_1 - u_{23} \cdot x_2}{u_{22}}$$

$$x_3 = \frac{z_3}{u_{33}} = \frac{b_3 - l_{31} \cdot z_1 - l_{32} \cdot z_2}{u_{33}}$$





$$\begin{array}{l}
2x_1 + x_2 - 3x_3 = 4 \\
-x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 6 \\
3x_1 + x_2 - 3x_3 = 6
\end{array}$$

 $2x_1 + x_2 - 3x_3 = 4$ şeklinde verilen denklem sistemini

 $-x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 6$ LU yöntemi kullanarak çözünüz.

Cözüm: Bu denklem sistemini çözmede öncelikle A katsayılar matrisi, X bilinmeyenler matrisi ve Y değerler matrisini oluştururuz.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix} ; X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} ; Y = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

matrisi ve Y değerler matrisini oluştururuz.
$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} x \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & -3 \end{bmatrix}; \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}; \quad Y = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} & l_{21}u_{13} + u_{23} \\ l_{31}u_{11} & l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} & l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{bmatrix}$$

Burada A katsayılar matrisini A=L.U şeklinde ifade edecek olursak

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 \\ 1.5 & -0.2 & 1 \end{bmatrix} ; \quad U = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 \\ 0 & 2.5 & 0.5 \\ 0 & 0 & 1.6 \end{bmatrix}$$
Bir önceki örnekle katsayılar aynı alındığından L ve U'nun yandaki değerleri aldığını hesaplamıştık.

L ve U yukarıdaki gibi hesaplandıktan sonra

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{2,1} & 1 & 0 \\ l_{3,1} & l_{3,2} & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

eşitliğinden



$$z_1 = y_1 = 4$$
;
 $z_2 = y_2 - z_1 \cdot l_{2,1} = 6-4 \cdot (-0,5) = 8$ ve
 $z_3 = y_3 - z_1 \cdot l_{3,1} - z_2 \cdot l_{3,2} = 6-4 \cdot (1,5) - 8 \cdot (-0,2) = 1,6$

olmak üzere Z matrisi oluşturulur.

$$\begin{bmatrix} u_{1,1} & u_{1,2} & u_{1,3} \\ 0 & u_{2,2} & u_{2,3} \\ 0 & 0 & u_{3,3} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix}$$

esitliğindende

$$x_{3} = \frac{z_{3}}{u_{3,3}} = \frac{y_{3} - z_{1} \cdot l_{3,1} - z_{2} \cdot l_{3,2}}{u_{3,3}} = \frac{6 - 4 \cdot 1, 5 - 8}{1,6} = 1$$

$$x_{2} = \frac{z_{2} - u_{2,3} \cdot x_{3}}{u_{2,2}} = \frac{y_{2} - z_{1} \cdot l_{2,1} - u_{2,3} \cdot x_{3}}{u_{2,2}} = \frac{6 - 4 \cdot (-0,5) - 0,5 \cdot 1}{2,5} = 3$$

$$x_{1} = \frac{z_{1} - u_{1,2} \cdot x_{2} - u_{1,3} \cdot x_{3}}{u_{1,1}} = \frac{y_{1} - u_{1,2} \cdot x_{2} - u_{1,3} \cdot x_{3}}{u_{1,1}} = \frac{4 - 1 \cdot 3 - (-3) \cdot 1}{2} = 2$$

$$x_{1} = 2 : x_{2} = 3 : x_{3} = 1$$

şeklinde denklem sistemi çözülmüş olunur.

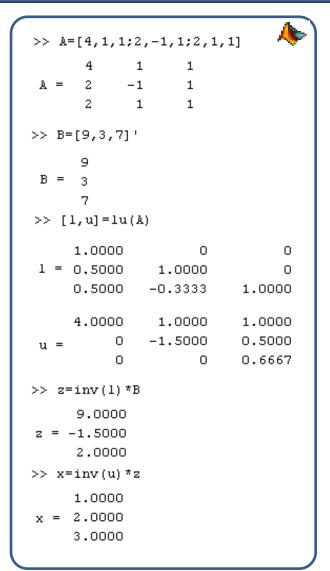


Uygulama:

$$4x_1 + x_2 + x_3 = 9$$

 $2x_1 - x_2 + x_3 = 3$
 $2x_1 + x_2 + x_3 = 7$

Çözümünü Ayrıştırma yöntemi ile bulunuz ?







Doğrusal Denklem Sistemleri

Bir Bilinmeyenli Bir Denklem

Klasik Form

$$a_{11}X_1 = b_1$$

Matris Form

$$[a_{11}][x_1] = [b_1] \rightarrow \underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

İki Bilinmeyenli İki Denklemli Sistem

Klasik Form

$$a_{11}X_1 + a_{12}X_2 = b_1$$
$$a_{21}X_1 + a_{22}X_2 = b_2$$

Matris Form

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} \rightarrow \underline{A} \underline{x} = \underline{b}$$

m Bilinmeyenli n Denklemli Sistem

Klasik Form

$$a_{11}X_1 + a_{12}X_2 + \dots + a_{1m}X_m = b_1$$

$$a_{21}X_1 + a_{22}X_2 + \dots + a_{2m}X_m = b_2$$

$$a_{n1}X_1 + a_{n2}X_2 + \dots + a_{nm}X_m = b_n$$

Matris Form

Not: Birinci dereceden bilinmeyen ve sabit sayılar içeren denklem sistemleri lineer denklem sistemlerdir.



YİNELEMELİ YÖNTEMLER

- Büyük katsayılar matrisi içeren lineer denklem sistemlerinin eliminasyon yöntemleriyle çözümü çoğu zaman verimli olmaz. Bu gibi durumlarda iteratif yöntemler seçilir.
- Literatif ve yaklaşık çözümler daha önce anlatılan yerine koyma yöntemlerine alternatif oluştururlar.

- ☐ Örnek yinelemeli (iteratif) yöntemler
 - Jacobi Yöntemi
 - Gauss-Siedel Yöntemi





JACOBI YÖNTEMI

- ☐ Toplam adımlarla yineleme yöntemi olarak ta bilinir.
- Örneğin iki bilinmeyenli bir denklem ele alalım.
 - $\Box a_{11} x_1 + a_{12} x_2 = c_1$
 - $\Box a_{21} x_1 + a_{22} x_2 = c_2$
- ☐ Denklemler tekrar düzenlenirse (bilinmeyenler yalnız bırakılırsa)
 - $\Box x_1 = (c_1 a_{12} x_2) / a_{11} = f(x_1, x_2)$
 - \square $x_2 = (c_2 a_{21} x_1)/a_{22} = g(x_1, x_2)$
- ☐ Jacobi iterasyonu bilinmeyenler için bir tahmin ile başlar.
 - \square Çözüm için bir başlangıç x_1 ve x_2 değerleri seçilir. (yani x_0 vektörü)
 - \square Örneğin; $X_1=Ax_0+C$ ve sırasıyla $X_2=Ax_1+C$
 - \square genellersek, $X_k=Ax_{k-1}+C$ ve X_k bilinmeyen vektör elemanları

$$x_i^{(k)} = \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j^{(k-1)} + c_i, \quad i = 1:n$$

Durdurma kriteri olarak ya iterasyon sayısı ya da hata sınırlaması kullanılır

$$\max_{i \le i \ge n} \frac{\left| x_i^k - x_i^{k-1} \right|}{x_i^k}$$





JACOBI YÖNTEMi

Örnek: jacobi iterasyon metodu kullanarak aşağıdaki lineer denklem sistemini çözünüz

$$10 x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 23$$

 $2x_1 - 10x_2 + 3x_3 = -9$
 $-x_1 - x_2 + 5x_3 = 12$

Çözüm Yolu: yeniden düzenleme

$$x_1 = (23 - 2x_2 - 3x_3)/10$$

 $x_2 = (-9 - 2x_1 - 3x_3)/(-10)$
 $x_3 = (12 + x_1 + x_2)/5$

 $x_1 = 0$, $x_2 = 0$, ve $x_3 = 0$. keyfi tahminlerle başlıyoruz ve iterasyon aşağıdaki sonuçları verir.

ITER	X_1	X_2	X_3	Hata normu, $E = \sum_{i=1}^{n} X_i^{\text{new}} - X_i^{\text{old}} $
0	0	0	0	
1	2.300000	0.900000	2.400000	5.600000
2	1.400000	2.080000	3.040000	2.720000
3	0.972000	2.092000	3.096000	4.960001E-01
4	0.952800	2.023200	3.012800	1.712000E-01
5	0.991520	1.994400	2.995200	8.512014E-02
6	1.002560	1.996864	2.997184	1.548803E-02
7	1.001472	1.999667	2.999885	6.592035E-03
8	1.000101	2.000260	3.000228	2.306700E-03
9	0.9998797	2.000089	3.000072	5.483031E-04
10	0.9999606	1.999998	2.999994	2.506971E-04





JACOBI YÖNTEMI

- □Denklem sisteminin direkt yöntemlerle çözümü x=[0.1667 0.4167 -0.0833 0.1667] dir.
- □Çözümde ondalık sayıdan sonra 4 hane verilmiştir. Aynı denklem sistemini JACOBI iterasyonu ile çözelim. Denklem sistemini

$$x_1 = \frac{1}{4}(1-x_2-x_3) \ , \ x_2 = \frac{1}{4}(2-x_1-x_4) \ , \ x_3 = \frac{1}{4}(-x_2-x_4) \ , \ x_4 = \frac{1}{4}(1-x_2-x_3)$$

şeklinde yazalım. i. bilinmeyenin k. Ve k-1. adımda hesaplanan iki değerinin farkı $x_i^k - x_i^{k-1}$ olmak üzere, $\max_i |x_i^k - x_i^{k-1}| \le \epsilon$ koşulu **sağlanınca iterasyonu durduralım**. $\epsilon = 0.0001$ seçelim. Çözümde 4 ondalık hane kullanalım. Başlangıç için $x = x^{(0)} = [0\ 0\ 0\ 0]^T$ alalım.





JACOBI YÖNTEMi

k	X ₁	X ₂	X ₃	X ₄
0	0	0	0	0
1	0.2500	0.5000	0	0.2500
2	0.1250	0.3750	-0.1250	0.1250
3	0.1875	0.4375	-0.0625	0.1875
4	0.1563	0.4063	-0.0938	0.1563
5	0.1719	0.4219	-0.0782	0.1719
6	0.1641	0.4141	-0.0860	0.1641
7	0.1680	0.4180	-0.0821	0.1680
8	0.1660	0.4160	-0.0840	0.1660
9	0.1670	0.4170	-0.0830	0.1670
10	0.1665	0.4165	-0.0835	0.1665
11	0.1668	0.4168	-0.0833	0.1667
12	0.1666	0.4166	-0.0834	0.1666
1,3 <	0.1667	0.4167	-0.0833	0.1667

Başlangıç değerleri

 $Max \mid x_i^k - x_i^{k-1} \mid = \mid x_4^2 - x_4^1 \mid = \mid 0.1250 - 0.2500 \mid = 0.1250 > \varepsilon = 0.0001$ olduğundan iterasyona devam!

 $|0.1875 - 0.1250| = 0.0625 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

 $|0.1660 - 0.1680| = 0.0020 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

 $|0.1668 - 0.1665| = 0.0003 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

 $|0.1667 - 0.1666| = 0.0001 = \varepsilon = 0.0001$, iterasyon durduruldu

İterasyon no

13. iterasyon sonunda bulunan çözüm

Çözüm:

$$\ddot{\text{ozüm:}} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.1667 \\ 0.4167 \\ -0.0833 \\ 0.1667 \end{bmatrix}$$



14

GAUSS-SIEDEL YÖNTEMI

- En çok kullanılan iteratif yöntemdir.
- Değişkenlerin yeni değerleri, tüm değişkenler için bir iterasyonun tamamlanması beklenmeden, sonraki hesaplamalarda kullanılır.
- 3'e 3'lük bir denklem sistemi üzerinde Gauss-Siedel yönteminin çalışması.

Başlangıç koşulları:
$$x_1=0$$
; $x_2=0$; $x_3=0$

$$x_{1} = \frac{b_{1} - a_{12}x_{2} - a_{13}x_{3}}{a_{11}}$$

$$x_{2} = \frac{b_{2} - a_{21}x_{1} - a_{23}x_{3}}{a_{22}}$$

$$x_{3} = \frac{b_{3} - a_{31}x_{1} - a_{32}x_{2}}{a_{33}}$$

$$a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 = b_1$$

$$a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + a_{23} x_3 = b_2$$

$$a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_3 = b_3$$

☐n değişken için Gauss-Siedel formülü;

$$x_i^{k+1} = \frac{b_i}{a_{ii}} - \sum_{j=1}^{i-1} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k}$$

■Yakınsama koşulu

$$|a_{ii}| \ge \sum_{\substack{j=1\\i\neq i}}^n |a_{ij}|$$





GAUSS-SİEDEL YÖNTEMİ

Örnek: Aşağıdaki denklemi Gauss-Siedel yöntemini kullanarak 2 iterasyon için çözünüz?.

$$3 x_1 - 0.1 x_2 - 0.2 x_3 = 7.85$$

$$0.1 x_1 + 7 x_2 - 0.3 x_3 = -19.3$$

$$0.3 x_1 - 0.2x_2 + 10 x_3 = 71.4$$



• Bilinmeyen x değerlerini diğerleri cinsinden bul

$$x_{1} = \frac{7.85 + 0.1x_{2} + 0.2x_{3}}{3}$$

$$x_{2} = \frac{-19.3 - 0.1x_{1} + 0.3x_{3}}{7}$$

$$x_{3} = \frac{71.4 - 0.3x_{1} + 0.2x_{2}}{10}$$

- **2** <u>iterasyon 0</u> için $x_1 = 0$, $x_2 = 0$, $x_3 = 0$,
 - **⊚** <u>iterasyon 1</u>
 - x_1 hesabi için, $x_2 = 0$, $x_3 = 0$, $x_1 = \frac{7.85 + 0 + 0}{3} = 2.616667$
 - \Box x₂ hesabı için, x₁ = 2.616667, x₃ = 0,

$$x_2 = \frac{-19.3 - 0.1(2.616667) + 0}{7} = -2.794524$$

 \square x_3 hesabi için, $x_1 = 2.616667$, $x_2 = -2.794524$,

$$x_3 = \frac{71.4 - 0.3(2.616667) + 0.2(-2.794524)}{10} = 7.005610$$

GAUSS-SİEDEL YÖNTEMİ

4 iterasyon 2

 \square x₁ hesabi için, x₂ = -2.794524, x₃ = 7.005610,

$$x_1 = \frac{7.85 + 0.1(-2.794524) + 0.2(7.005610)}{3} = 2.990557$$

 \square x₂ hesabı için, x₁ = 2.990557, x₃ = 7.005610

$$x_2 = \frac{-19.3 - 0.1(2.990557) + 0.3(7.005610)}{7} = -2.499625$$

 \square x₃ hesabı için, x₄ = 2.990557, x₂ = -2.499625,

$$x_3 = \frac{71.4 - 0.3(2.990557) + 0.2(-2.499625)}{10} = 7.000291$$

Hatayı tahmin etmek için bilinmeyenlerin bağıl yaklaşım yüzde hatalarına bakılır. Örneğin x_1 için:

$$\left| \in_{a,1} \right| = \left| \frac{2.990557 - 2.616667}{2.990557} \right| \% 100 = \% 12.5 \text{ 'tir. } x_2 \text{ ve } x_3 \text{ için hata tahminleri}$$

$$\left| \in_{a,2} \right| = \left| \frac{-2.499625 - 2.794524}{-2.499625} \right| \% 100 = \% 11.8$$
$$\left| \in_{a,3} \right| = \left| \frac{7.000291 - 7.005610}{7.000291} \right| \% 100 = \% 0.076$$

$$\left| \in_{a,3} \right| = \left| \frac{7.000291 - 7.005610}{7.000291} \right| \% 100 = \% 0.076$$



Bu şekilde tüm hatalar belirlenen bir tolerans sınırı altına düşene kadar iterasyona devam edilir.



GAUSS-SIEDEL YÖNTEMI

- □ Denklem sisteminin direkt yöntemlerle çözümü x=[0.1667 0.4167 -0.0833 0.1667] dir.
- □ Çözümde ondalık sayıdan sonra 4 hane verilmiştir. Aynı denklem sistemini GAUSS-SEIDELiterasyonu ile çözelim. Denklem sistemini

$$x_1 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$$
, $x_2 = \frac{1}{4}(2 - x_1 - x_4)$, $x_3 = \frac{1}{4}(-x_2 - x_4)$, $x_4 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$

şeklinde yazalım. i. bilinmeyenin k. Ve k-1. adımda hesaplanan iki değerinin farkı $x_i^k - x_i^{k-1}$ olmak üzere, $Max \mid x_i^k - x_i^{k-1} \mid \le \epsilon$ koşulu **sağlanınca iterasyonu durduralım**. $\epsilon = 0.0001$ seçelim. Çözümde 4 ondalık hane kullanalım. Başlangıç için $\kappa = \kappa^{(0)} = [0\ 0\ 0\ 0]^T$ alalım.





GAUSS-SIEDEL YÖNTEMI

k	X ₁	X ₂	X ₃	X ₄
0	0	0	0	0
1	0.2500	0.4375	-0.0625	0.1563
2	0.1563	0.4219	-0.0782	0.1641
3	0.1641	0.4180	-0.0821	0.1660
4	0.1660	0.4170	-0.0830	0.1665
5	0.1665	0.4168	-0.0833	0.1666
6	0.1666	0.4167	-0.0833	0.1667
7 <	0.1667	0.4167	-0.0834	0.1667

Başlangıç değerleri

 $Max \mid x_i^k - x_i^{k-1} \mid = \mid x_1^2 - x_1^2 \mid = \mid 0.1563 - 0.2500 \mid = 0.0937 > \varepsilon = 0.0001$ olduğundan **iterasyona devam!**

 $|0.1641 - 0.1563| = 0.0078 > \varepsilon = 0.0001$, iterasyona devam!

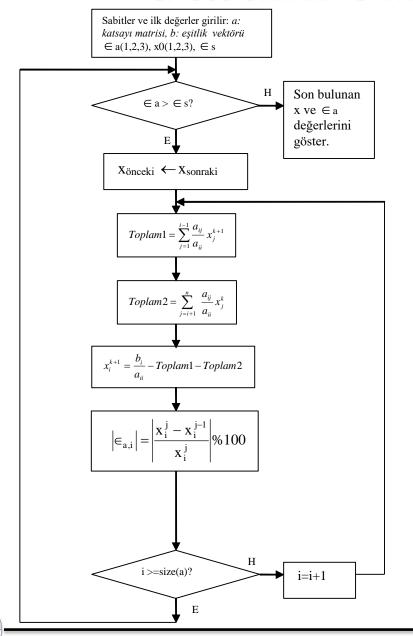
 $0.1667 - 0.1666 = 0.0001 = \varepsilon = 0.0001$, iterasyonu durdur!

İterasyon adımları 7. iterasyon sonunda bulunan çözüm

Çözüm:

$$\begin{array}{c}
\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.1667 \\ 0.4167 \\ -0.0834 \\ 0.1667 \end{bmatrix}$$

GAUSS-SIEDEL YÖNTEMİ MATLAB UYGULAMASI



```
a=[3 -0.1 -0.2
   0.17 - 0.3
   0.3 0.2 10];
b = [7.85]
   -19.3
   71.41;
for i=1:size(a,l)
    ea(i) = 0.9;
    xson(i)=0;
end
 es=0.8;
while max(ea)>es
    xonceki=xson:
for i=1:size(a,1)
    Toplam1=0; Toplam2=0;
    for j=1:i-1
        Toplaml=Toplaml+a(i,j)/a(i,i)*xson(j);
    end
    for j=i+1:size(a,1)
        Toplam2=Toplam2+a(i,j)/a(i,i)*xonceki(j);
    end
    xson(i)=b(i)/a(i,i)-Toplaml-Toplam2;
    ea(i)=abs((xson(i)-xonceki(i))/xson(i))*100;
end
end
xson
ea
```





GAUSS-SIEDEL YÖNTEMI MATLAB UYGULAMASI

```
A=[914-120;17120-2;
4 1 8 1 0 -1; -3 0 1 9 0 4;
11206-1; 2-20117];
b=[-1; 6; 3; 4; 0; -2];
x=[0;0;0;0;0;0];
x_1=[0;0;0;0;0;0;0];
eps=0.01;n=0;Nmax=100;
while n<Nmax
  for i=1:length(A)
    for j=1:length(A)
      if i<i
        x(i)=x(i)+(-1*A(i,j)*x(j));
      elseif i==i
         bol=A(i,i);
      else
        x(i)=x(i)+(-1*A(i,j)*x_1(j));
       end
    end
    x(i)=(x(i)+b(i))/bol;
  end
  if max(100*abs(x-x 1)./x) < eps
    sonuc=x
    n
    n=Nmax;
  end
  x 1=x;
  x(:)=0;
  n=n+1;
```

$$x_i^{k+1} = \frac{b_i}{a_{ii}} - \sum_{j=1}^{i-1} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j^{k}$$

Yandaki MATLAB Programını Jacobi Yöntemini gerçekleştirecek şekilde değiştiriniz.

Hatırlatma

$$x_{i}^{k} = \frac{b_{i}}{a_{ii}} - \sum_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^{n} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_{j}^{k-1}$$

Ödevler dersin Araştırma Görevlisine, takiben eden hafta teslim edilecektir.

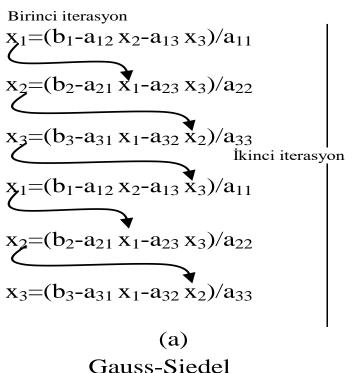
Not: Vaktinde teslim edilmeyen ödevler alınmayacaktır.



end



JACOBI İLE GAUSS-SEIDEL YÖNTEMLERİNİN KARŞILAŞTIRILMASI



- $x_1 = (b_1 a_{12} x_2 a_{13} x_3)/a_{11}$ $x_2=(b_2-a_{21} x_1-a_{23} x_3)/a_{22}$ $x_3 = (b_3 - a_{31} x_1 - a_{32} x_2)/a_{33}$ $x_1 = (b_1 - a_{12} x_2 - a_{13} x_3) a_{11}$ $x_2 = (b_2 - a_{21} x_1 - a_{23} x_3)/a_{22}$ $x_3 = (b_3 - a_{31} x_1 - a_{32} x_2)/a_{33}$ (b)
 - Jacobi

- Her x değeri bulundukça bir sonraki x değerini belirleyen denklemde hemen hesaplanır.
- Eğer çözüm yakınsıyorsa her zaman en iyi tahminler kullanılmış olur.

iterasyonda hesaplanan Her tüm değerleri bir sonraki değerleri bulunurken toplu olarak yerine koyulur.





Aitken İterasyon yöntemi

Yukarıdaki örneklerden görüldüğü gibi, iterasyon gerçek çözüme oldukça yavaş yakınsamaktadır. JACOBI ve GAUSS-SEIDEL iterasyonları doğrusal yaklaşımı sergilerler. Doğrusal yaklaşımlı iterasyon metotlarında AITKEN yöntemi kullanılarak iterasyon hızlandırılabilir. Herhangi bir xi bilinmeyenin birbirini izleyen üç İterasyon adımı sonunda bulunan $x_i^{k-2}, x_i^{k-1}, x_i^k$

değerleri kullanılarak $\mathbf{x_i}^k$ nın değeri iyileştirilebilir. AITKEN'e göre $\mathbf{x_i}^k$ nın iyileştirilmiş değeri

$$x_i^k = x_i^k - \frac{(x_i^k - x_i^{k-1})^2}{x_i^k - 2x_i^{k-1} + x_i^{k-2}}$$

Formülü kullanarak aşağıdaki örneği JACOBI metodu ile çözümleyelim

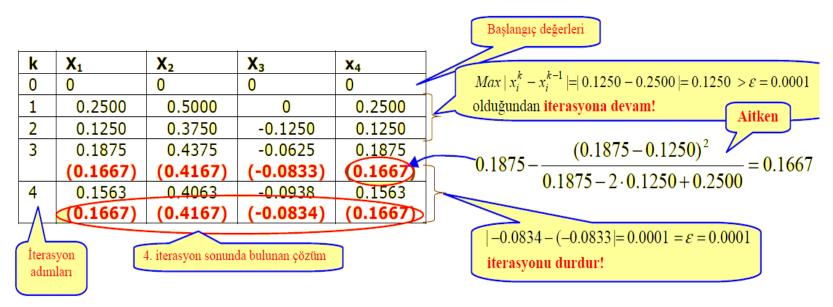
$$Ax = b \rightarrow \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad x = ?$$

$$x_1 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$$
 , $x_2 = \frac{1}{4}(2 - x_1 - x_4)$, $x_3 = \frac{1}{4}(-x_2 - x_4)$, $x_4 = \frac{1}{4}(1 - x_2 - x_3)$





Aitken İterasyon yöntemi



Parantez içinde koyu yazılmış değerler AITKEN formülü ile iyileştirilmiş değerlerdir.

Görüldüğü gibi yakınsama hızlanmış, 13 iterasyon yerine sadece 4 iterasyon yeterli olmuştur.

AITKEN yöntemi, formülün yapısı gereği, en erken 3. adım sonunda uygulanabilir. Ancak, ilk adımlarda değerler çok kaba olduğundan, büyük denklem sistemlerinde 5.-10. adımdan sonra uygulanması daha uygun olur.

(İterasyonun son adımlarında da yarar sağlamaz, çünkü sadece son hanelerde çok küçük değişiklikler olmaktadır.

$$Max \mid x_i^k - x_i^{k-1} \mid \le 10 \cdot \varepsilon$$

olduğunda AITKEN yönteminin kullanılmaması uygun olur.)



GAUSS ELEME YÖNTEMİ

- Örnek: Aşağıda verilen doğrusal denklem takımındaki bilinmeyen değerleri için;
 - Gauss Eleme yönteminin[R : E] formunu kullanarak tam değerlerini bulunuz.
 - Qauss Siedel Yöntemini kullanarak 3 iterasyon için çözünüz. Başlangıç değerlerini 0 alınız. 3. iterasyon sonunda yaklaşık bağıl hatalarını hesaplayınız. Her iterasyonda bulduğunuz sonucun, tam değerlere yaklaşıp yaklaşmadığını gözlemleyiniz.

$$2X_{1} - X_{2} + X_{3} = 2$$

$$X_{1} - 2X_{2} + X_{3} = -1$$

$$X_{1} - X_{2} + X_{3} = 0$$







Çalışma Sorusu

Aşağıdaki doğrusal denklem sistemini Gauss Seidel ve Jacobi yöntemlerini kullanarak 5 iterasyon için <u>ayrı ayrı</u> hem el ile hem de MATLAB ile çözünüz? Not: Her iterasyon için hata hesaplamalarını da yapınız.

$$2X_1 - 3X_2 + X_3 = -5.4$$

$$3X_1 + 2X_2 - X_3 = 6.7$$

$$X_1 + 4X_2 - 5X_3 = 3.2$$





KAYNAKLAR

- İlyas ÇANKAYA, Devrim AKGÜN, Sezgin KAÇAR "Mühendislik Uygulamaları İçin MATLAB", Seçkin Yayıncılık
- Steven C. Chapra, Raymond P. Canale (Çev. H. Heperkan ve U. Kesgin), "Yazılım ve Programlama Uygulamalarıyla Mühendisler İçin Sayısal Yöntemler", Literatür Yayıncılık.
- Serhat YILMAZ, "Bilgisayar İle Sayısal Çözümleme", Kocaeli Üniv. Yayınları, No:168, Kocaeli, 2005.
- Ahmet TOPÇU, "Bilgisayar Destekli Nümerik Analiz", OGÜ.
- Yüksel YURTAY, Sayısal Analiz Ders Notları, Sakarya Üniversitesi
- Prof.Dr. Asaf VAROL, "Sayısal Analiz Ders Notları", Fırat Üniversitesi
- Fahri VATANSEVER, "İleri Programlama Uygulamaları", Seçkin Yayıncılık



