# 简易二维码操作

#### 简介:

《简易二维码操作》是一款 unity 平台上操作二维码的工具,如果您想要在 unity 中生成或者读取二维码,那么这款工具将是您绝佳的选择。它的主要功能就是把复杂的二维码操作简单化,让您能够很容易的在您的程序中集成二维码功能,即扫描读取二维码和生成二维码,一行代码便能解决。并且它能够实现跨平台,不管你是在 windows,IOS,Android 都能轻松实现读取二维码和生成二维码。

### 主要特征:

- 简单易用,容易集成到您的程序中,包含一个 demo 场景,让您更加容易理解如何 使用该插件
- 2. 跨平台, windows, IOS, Android 都能完美运行
- 3. 可以实现生成和读取二维码功能
- 4. 价格便宜

#### 如何运行:

找到下图中指示的场景,如果您的电脑带有摄像头,直接运行即可,如果您想在 IOS 或者 Android 平台运行,直接选择对应的平台,build 即可:



#### 如何使用:

1. 生成二维码,只需要调用下图中标记出来的函数即可:

```
easy_qr_code - Microsoft Visual Studio
文件(P) 编辑(E) 视图(Y) 项目(P) 生成(B) 调试(D) 团队(M) vMicro 工具(T) 测试(S) 分析(N) 窗口(W) 帮助(H)
 G → ○ 📸 → 🔄 💾 🗳 🥠 → 🧠 → Debug → Any CPU
                                           - ▶ 附加到 Unity - 🎜 📜 🔚 『信 🖫 📜 🧐 게 게 ্
🚽 🔩 epoching.easy_qr_code.Generate_qr_code
                 [Header("inputfiled")]
                 public InputField input_field;
                 [Header("qr code RawImage")]
                 public RawImage raw_image_qr_code;
                 void OnEnable()...
        .
                 private Color32[] encode_info(string textForEncoding, int width, int height)...
                 public Texture2D generate_qr_code(string text)...
    478
        #region
```

2. 读取二维码,首先你需要打开您的摄像头,或者找到您需要读取的图片,然后参照

下图代码编写即可:

```
IBarcodeReader barcodeReader = new BarcodeReader();

// decode the current frame

var result = barcodeReader.Decode(this.cam_texture.GetPixels32(), this.cam_texture.width, this.cam_texture.height);
```

3. Demo 中的脚本很简单,参考其中含义,修改成您自己需要的效果即可

## 如果有任何问题欢迎随时联系我

邮箱地址: sgzxzj13@163.com